

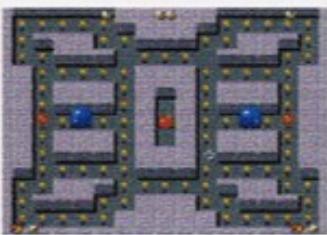
本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 98 年 7 月 15 日
第 176 次會議評鑑為益智類
說明書

| | |
|------------|--|
| 機具名稱 | 中文:80 遊戲 原文: |
| 遊 戲 流 程 | <pre> graph LR A[選擇遊戲] --> B[投入代幣] B --> C[玩遊戲] C --> D[遊戲結束] </pre> |
| 遊 戲 說 明 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 本機為傳統 80 年代益智遊戲的組合，僅供玩者益智娛樂，並無押分或連線上網路之功能。 2. 玩家選好遊戲後再投入代幣，才能開始玩遊戲。如需玩其他遊戲均需再投代幣。 3. 玩家必需操控遊戲搖桿，和遊戲按鍵來挑戰每次遊戲的對應關卡，一直玩到遊戲結束為止。 4. 本機遊戲內容有共有 10 種 (1)小精靈 (2)越南大戰 (3)格鬥天王 (4)雪人兄弟 (5)雷電 (6) 三國志 (7)方塊 (8)迷魂車 (9)快打旋風(10)泡泡龍 |
| 圖 片 介 紹 | <p>本機台採用國內檢驗合格之 20 吋傳統螢幕或液晶螢幕。</p> <p>The photograph shows the front view of the 80s game machine. A red line points from the text '代幣投入口' to the coin slot at the top right of the cabinet. Another red line points from the text '操作搖桿' to the joystick on the left side of the control panel. A third red line points from the text '按鍵' to one of the four buttons on the right side of the control panel.</p> |

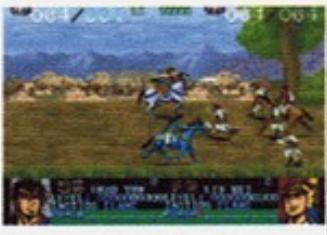
機具名稱: 80 遊戲

說明書

小精靈，操作搖桿來控制精靈方向，避免被鬼捉到，並盡力吃完得分果實。被鬼捉到三次即結束遊戲。



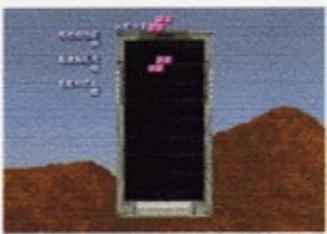
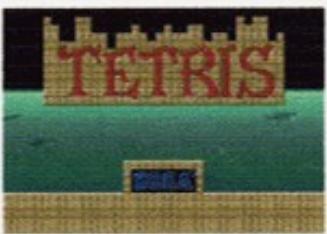
三國志，操作搖桿來控制人物方向，按鍵為武器動作，盡力打倒所有的敵人，被敵人攻擊到生命點數耗盡即結束遊戲。



越南大戰，操作搖桿來控制士兵動作，按鍵 1.2 為武器發射，要救出人質，並閃避敵人火力攻擊。被敵人攻擊中三次即結束遊戲。



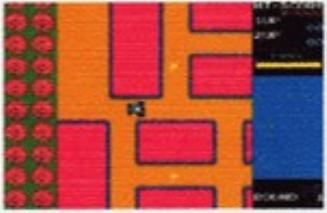
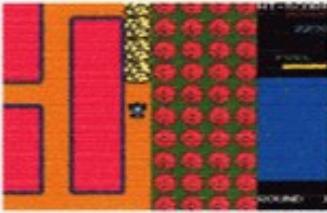
方塊，操作搖桿來控制方塊方向，按鍵為讓方塊變化排列，要盡量讓方塊填滿所有空隙，讓方塊累積到最頂部即結束遊戲。



格鬥天王，操作搖桿來控制人物方向，按鍵 1.2 為手腳動作，要盡力用各種武功招式來打敗對手，三人都被擊倒即結束遊戲。



迷魂車，操作搖桿來控制車子方向，按鍵為發射煙霧阻擋敵車，盡力拿到所寶物，並避免被車子追撞，被撞三次即結束遊戲。



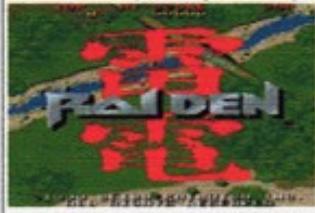
雪人兄弟，操作搖桿來控制雪人動作，按鍵 1.2 為攻擊動作，要將每關的敵人和大頭目擊倒，被敵人攻擊中三次即結束遊戲。



快打旋風，操作搖桿來控制人物方向，按鍵為手腳動作，要盡力用各種武功招式將每個挑戰者擊倒，被敵人攻擊到生命點數耗盡即結束遊戲。



雷電，操作搖桿來控制戰機方向，按鍵 1.2 為發射子彈和飛彈，要將各種敵機盡量擊落並閃躲敵人和所發射的子彈，被敵人攻擊中三次即結束遊戲。



泡泡龍，操作搖桿來控制泡泡槍方向，按鍵為發射泡泡，盡力將相同顏色的泡泡排在一起，被泡泡壓住即結束遊戲。

