

本機具業經經濟部電子遊戲機  
評鑑委員會 99 年 9 月 1 日  
第 190 次會議評鑑為不予評鑑

說 明 書

機具名稱	中文：名伶計畫 AC 版 原文：PROJECT DIVA ARCADE
遊戲流程	
遊戲說明	<p>1.本遊戲為日本於 2009 年推出之攜帶型遊戲機版本同名音樂遊戲「Project DIVA」的獨立機具版，按鍵造型與設計均與原攜帶型遊戲機造型如出一轍，可視為大型筐體的模擬遊戲機。</p> <p>2.本遊戲全程透過模擬原攜帶型遊戲機的造型按鍵與觸控螢幕於各獨立機具上進行，玩家可以透過購買專用卡片，累積儲存個人成績與強化個人角色，亦可透過不斷的遊玩來獲得更多可以選擇的歌曲，最終以挑戰網路排名高手成績，獲得更高的排名為目標；遊戲過程全憑玩家實力，絕無任何僥倖成分。</p> <p>3.玩家投入指定代幣後可依畫面指示，選擇是否讀取專用卡片進行遊戲；當玩家讀取專用卡片時，系統將會儲存玩家遊玩的紀錄並且依據遊戲中獲得的分數獲得累積點數與獲得隱藏歌曲；遊戲中獲得所有資料與虛實均僅限持卡玩家個人使用，無法任意轉讓或買賣。</p> <p>4.本機具讀卡機採用感應式 RFID 讀卡設計，玩家只需將卡片貼近讀卡介面即可完成讀取，不接觸的設計可以減低卡片與機件摩擦的損耗，也可以有效降低玩家丟失卡片的機會；專用卡片需自行向店家櫃檯指定購買，本機具不包含卡片販售功能。</p> <p>5.進入遊戲之後，玩家可以依照畫面指示，以觸控畫面或左右按鍵選擇遊玩模式與歌曲；進入演奏模式後，依照畫面指示，於音符顯示到達目標顯示時按下相對應按鍵即可進行演奏，畫面內有兩道計量表，畫面上方為生命計量表；當玩家順利演奏時會持續累積，演奏失敗時則會消耗；如在演奏途中生命計量表消耗歸零的場合，演奏中的歌曲會提早結束；畫面下方為過關計量表；顯示目前歌曲的演奏進度，當玩家順利演奏時會持續累積，但演奏失敗時不會消耗；順利演奏累積過關計量表到達指定數值時判定為演奏過關，未達指定數值時則為挑戰失敗。</p> <p>6.玩家每次投入指定代幣進行遊戲，均可任意選擇演奏 2 首歌曲；每首歌曲長度約為 1 分半至 2 分鐘，順利將 2 首歌曲演奏完畢則結束一次的遊戲；歌曲演奏途中不論玩家挑戰成功失敗都可以演奏到 2 首歌曲；歌曲演奏結束時會依玩家在歌曲內的表现，計算每首歌曲獲得成績與累積總合排名等級。</p> <p>7.本機具於無人使用時，會自動播放各種更新情報以及遊戲教學與介紹影片，也會顯示全國成績排名以及各種歌曲熱門排名；機具下方設置之退幣口僅供卡幣退幣使用，機具設計全無任何積分分獎或計分退幣退彩券等賭博行為表現。</p> <p>8.本機具係由單一主機組成，以個人電腦為基礎架構，配合設計內藏的數據機與路由器連線至網際網路，並且透過網際網路達到保存個人資料、連線對戰，以及全國排名等遊戲所需機能，基礎設計與一般電子遊戲機認知不同，由遊戲營運方搭設本遊戲的網路伺服器，而玩家透過本機具連接遊戲營運方的伺服器端進行遊戲，依照線上遊戲(ONLINE GAME)的定義，本機具應較偏向線上遊戲範疇。</p>
圖片介紹	



**本機具業經經濟部電子遊戲機  
評鑑委員會 99 年 9 月 1 日  
第 190 次會議評鑑為不予評鑑  
說 明 書**

機具 名稱	中文：名伶計畫 AC 版 原文：PROJECT DIVA ARCADE
遊戲 說明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.本遊戲為日本於 2009 年推出之攜帶型遊戲機版本同名音樂遊戲—「Project DIVA」的獨立機具版，按鍵造型與設計均與原攜帶型遊戲機造型如出一轍，可視為大型筐體的模擬遊戲機。</li> <li>2.本遊戲全程透過模擬原攜帶型遊戲機的造型按鍵與觸控螢幕於各獨立機具上進行，玩家可以透過購買專用卡片，累積儲存個人成績與強化個人角色，亦可透過不斷的遊玩來獲得更多可以選擇的歌曲，最終以挑戰網路排名高手成績，獲得更高的排名為目標；遊戲過程全憑玩家實力，絕無任何僥倖成分。</li> <li>3.玩家投入指定代幣後可依畫面指示，選擇是否讀取專用卡片進行遊戲；當玩家讀取專用卡片時，系統將會儲存玩家遊玩的紀錄並且依據遊戲中獲得的分數獲得累積點數與獲得隱藏歌曲；遊戲中獲得所有資料與虛寶均僅限持卡玩家個人使用，無法任意轉讓或買賣。</li> <li>4.本機具讀卡機採用感應式 RFID 讀卡設計，玩家只需將卡片貼近讀卡介面即可完成讀取，不接觸的設計可以減低卡片與機件摩擦的損耗，也可以有效降低玩家丟失卡片的機會；專用卡片需自行向店家櫃檯指定購買，本機具不包含卡片販售功能。</li> <li>5.進入遊戲之後，玩家可依照畫面指示，以觸控畫面或左右按鍵選擇遊玩模式與歌曲；進入演奏模式後，依照畫面指示，於音符圖示到達目標圖示時按下相對應按鍵即可進行演奏。畫面內有兩道計量表，畫面上方為生命計量表：當玩家順利演奏時會持續累積，演奏失敗時則會消耗；如在演奏途中生命計量表消耗歸零的場合，演奏中的歌曲會提早結束；畫面下方為過關計量表：顯示目前歌曲的演奏進度，當玩家順利演奏時會持續累積，但演奏失敗時不會消耗；順利演奏累積過關計量表到達指定數值時判定為演奏過關，未達指定數值時則為挑戰失敗。</li> <li>6.玩家每次投入指定代幣進行遊戲，均可任意選擇演奏 2 首歌曲；每首歌曲長度約為 1 分半至 2 分鐘，順利將 2 首歌曲演奏完畢則結束一次的遊戲；歌曲演奏途中不論玩家挑戰成功失敗都可以演奏到 2 首歌曲；歌曲演奏結束時會依玩家在歌曲內的表現，計算每首歌曲獲得成績與累積總合排名等級。</li> <li>7.本機具於無人使用時，會自動播放各種更新情報以及遊戲教學與介紹影片，也會顯示全國成績排名以及各種歌曲熱門排名；機具下方設置之退幣口僅供卡幣退幣使用，機具設計全無任何積分壓分開分或是計分退幣退彩券等賭博行為表現。</li> <li>8.本機具係由單一主機組成，以個人電腦為基礎架構，配合設計內藏的數據機與路由器連線至網際網路，並且透過網際網路達到保存個人資料、連線對戰、以及全國排名等遊戲所需機能，基礎設計與一般電子遊戲機認知不同，由遊戲營運方搭設本遊戲的網路伺服器，而玩家透過本機具連接遊戲營運方的伺服器端進行遊戲，依照線上遊戲(ONLINE GAME)的定義，本機具應較偏向線上遊戲範疇。</li> </ol>