

本評第 198 次會員委員會會議記鑑為益智遊戲月子三部電子遊戲機目類

說明書

機具名稱	中文：夢想樂園 原文：DREAM TOUCH
遊戲流程	<pre> graph LR A[免費瀏覽 公益園地] --> B[投入 硬幣] B --> C[進入 選單] C --> D[選擇 附屬遊戲] D --> E[進入 附屬遊戲] E --> F[附屬遊戲 結束] </pre>
遊戲說明	<p>壹、【公益園地】：失蹤人口協尋專區。<u>免費瀏覽、無需投幣</u>。(說明請參附錄一)</p> <p>貳、本機具採用觸控螢幕操作，使用者只需用手指觸控面板上的 icon 即可輕易操作。</p> <p>參、本機具符合環保概念，單一框體內建 29 款附屬遊戲，使用者投入 10 元硬幣可玩 1 款附屬遊戲，進入遊戲直到 GAME OVER 為止，每次投幣遊玩時間約為 5 至 8 分鐘。如欲玩其他附屬遊戲，需再次投幣。</p> <p>肆、<u>本機具附屬遊戲可訓練並啟發腦力、判斷力、眼力及邏輯思考能力，玩法內容均無暴力、色情及射擊性，亦無押注、中獎退幣功能。寓教於樂，同時對預防老年癡呆亦有幫助，適合全年齡層使用。</u> <u>懇請評鑑為非屬電子遊戲機。</u></p> <p>伍、附屬遊戲名稱：詳細說明請參附錄二</p> <p>一、(1)歡樂派對 (2)長城接龍 (3)水族世界 (4)寶石神偷 (5)托拉機 (6)決戰十三支 (7)中國象棋 (8)決戰暗棋 (9)象棋麻將 (10)變身美少女 (11)運動王 (12)奇幻島 (13)滾果 ※以上 13 款遊戲之內容、玩法及名稱，均與第 145 次通過為非屬電子遊戲機之「EZ TOUCH 2007 精華版」相同。</p> <p>二、(14)馬上連看看 (15)西部接龍 (16)果凍精靈 (17)動物絕配 (18)可愛比一比 2009 (19)點心連連看 (20)超級比一比 2009 ※以上 7 款遊戲玩法，均與第 145 次通過非屬電子遊戲機之「EZ TOUCH 2007 精華版」相同。</p> <p>三、(21)鬥地主 2：遊戲玩法與第 157 次通過非屬電子遊戲機之「EZ NET PLUS 易捷資訊站加強版」相同。純休閒遊戲，絕無押注、押分及中獎退幣功能。</p> <p>四、(22)三缺一：遊戲玩法與第 158 次通過為非屬電子遊戲機之「EZ NET 2 易捷資訊站 2」相同。純休閒遊戲，絕無押注、押分及中獎退幣功能。</p> <p>五、新增 7 款小遊戲，考驗邏輯推理、策略分析與反應力。 (23)五行塔防 (24)跑的快 (25)王牌至尊 (26)三國殺子戰 (27)抓鼠比一比 (28)玉兔跳跳 (29)小猿闖天關</p> <p>陸、特別說明：</p> <p>一、<u>新增自律機制</u>：<u>附屬遊戲中</u>，(2)長城接龍、(5)托拉機、(6)決戰十三支、(9)象棋麻將(21)鬥地主 2、(22)三缺一、(24)跑的快及(25)王牌至尊等 8 款棋牌類遊戲，<u>供休閒使用，絕無押注、中獎退幣功能，時間到，遊戲即結束</u>。另於遊戲前，畫面會標註警語，以利家長識別：未滿六歲之兒童，不得使用；六歲以上未滿十二歲之兒童需由父母、師長或成年親友陪伴使用。</p> <p>二、本機台無法透過網際網路與家用或網咖之電腦相連，亦無法利用本機台至全球資訊網瀏覽資料或下載線上遊戲遊玩。分數僅供排名顯示以增加樂趣，但分數不可用來押注、兌換現金或實體獎品等非法活動。</p>
機台全貌	<p>裝飾板，無其他作用</p> <p>17 吋觸控式螢幕，國內檢驗合格。</p> <p>投硬幣口</p> <p>專供卡幣時使用，無其他作用</p>
圖片介紹	<p>首頁畫面</p>

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 100 年 5 月 3 日
第 198 次會議評鑑為益智類

機具名稱：中文：夢想樂園

原文：DREAM TOUCH

附錄一：【公益園地】之介紹

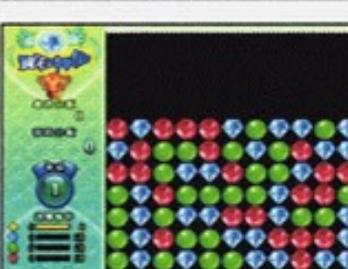
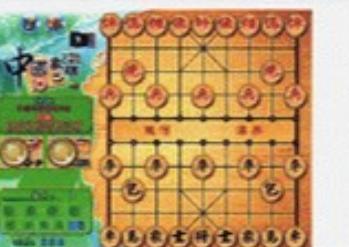
失蹤人口協尋資訊

	透過本資訊台免費提供民眾瀏覽的功能，可獲得失蹤人口協尋資訊，其內容是由內政部兒童局兒童福利聯盟合作設置失蹤兒童少年資料管理中心所提供的失蹤兒童資料，提醒民眾留意身旁疑似失蹤的兒童與少年，使其盡快返回家人的懷抱。
---	---

附錄二：【附屬遊戲詳細說明】一共 29 款附屬遊戲

(遊戲均不可押注、轉押注、兌換現金或實體獎品，亦無法非法使用)

一、以下 13 款遊戲之玩法及名稱，均與第 145 次通過為非屬電子遊戲機之「EZ TOUCH 2007 精華版」相同，本次擴充圖庫、題庫或美化圖像：

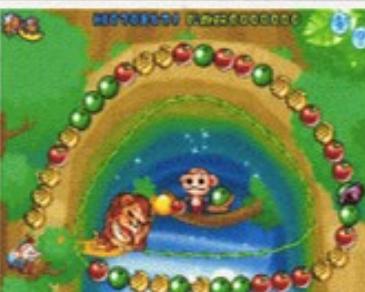
(1)歡樂派對 	簡單的配對遊戲，只要找出兩個相同圖案，點選就能消去。	(2)長城接龍 	同一般接龍遊戲，依照四種花色，由小而大，從 A 到 K，全部 52 張牌，排列完整的遊戲。
(3)水族世界 	讓相鄰(橫向、縱向皆可)的兩種海底生物交換，交換後達 3 隻以上相同的海底生物，即可收集，收集到達目標數量，即可過關。	(4)寶石神偷 	畫面下方會不斷出現寶石，三個以上連在一起即可消除，同時消除愈多分數愈高，達成關卡的目標分數過即可過關。
(5)托拉機 	類似大老二遊戲，加入兩個人合作概念，讓大老二玩法有新的體認	(6)決戰十三支 	一副 52 張撲克牌，四人平均分到 13 張，將牌整理成三墩各自比勝負。
(7)中國象棋 	分全盤與殘局，同一般象棋規則，將對方的將或帥吃掉，即可獲勝。	(8)決戰暗棋 	為一般暗棋玩法，遊戲一開始翻子決定黑方或紅方，等級大的棋子可吃等級小的子，能夠將對方棋子全部吃完，就是贏家。

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 100 年 5 月 3 日
機具名稱：中文：夢想樂園第 198 次會議評鑑為益智類

原文：DREAM TOUCH

附錄二：【附屬遊戲詳細說明】

(遊戲均不可押注、轉押注、兌換現金或實體獎品，亦無法非法使用)

(9)象棋麻將		(10)變身美少女	
		<p>家喻戶曉的民間休閒遊戲，加上生動語音，趣味十足的小遊戲。</p>	
(11)運動王		(12)奇幻島	
		<p>多種運動小遊戲的集合，讓玩家體驗。</p>  	
(13)狼果		<p>動作射擊遊戲，點畫面上任何地方都可丟水果，打中 2 個以上相同水果會消除得分，全部消除就可過關。</p> 	
		<p>爲一款有趣的穿衣遊戲，手動拖曳衣服及配件，爲模特兒穿上 5 件服飾上場走秀闖關，穿對衣服就可過關。</p>	
		<p>綜合 9 個不同的小遊戲：</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 趕魚入網：將指定的水中生物趕進去就能過關。 (2) 動物餵食：將動物及相對應食物圈起來。 (3) 翻牌記憶：將所有的配對找出來。 (4) 音樂記憶：電腦會先示範一次彈奏的順序，將彈奏的順序記下，並重複彈奏剛剛記下來的順序，整段彈奏成功就可過關。 (5) 丟沙包：像夜市丟沙包，拖曳沙包丟中目標，目標數量完成即可過關。 (6) 碉堡防衛：用砲彈將周圍敵人全部消滅。 (7) 漂亮寶貝：考驗記憶的換衣服遊戲。 (8) 推酒瓶：將酒瓶推至指定位置。 (9) 煎牛排：完成一定數量的牛排與蛋。 	

原文：DREAM TOUCH

附錄二：【遊戲詳細說明】

(遊戲均不可押注、轉押注、兌換現金或實體獎品，亦無法非法使用)

二、以下 7 款遊戲之玩法，均與第 145 次評鑑通過為非屬電子遊戲機之「EZ TOUCH 2007 精華版」相同，本次美化圖像、擴充題庫並更名：

(14)馬上連連看	 連連看玩法，點選兩個相同圖案消去，考驗兒童的圖像反應及眼力訓練。 ※原名稱為四川省。	(15)西部接龍	 數字接龍搭配西部主題，考驗兒童對數字的反應，加強數學的記憶。 ※原名稱為金字塔之謎
(16)果凍精靈	 只要用手指拖曳果凍，使三個以上相同顏色果凍集合即可消除。 ※原名稱為兒童版_水族世界	(17)動物絕配	 為一款配對遊戲，找到兩個相同的圖案，點選就能消去，全消除，即可過關。 ※原名稱為兒童版_動物絕配
(18)可愛比一比 2009	 考驗眼力，找出兩張圖中 5 個不同的地方！ ※原名稱為兒童版比一比	(19)點心連連看	 簡單的配對遊戲，點選兩張相同圖案的牌，且消牌路徑在 2 個轉折之內，即可連接消去。 ※原名稱為兒童版_點心連連看
(20)超級比一比 2009	 考驗眼力，找出兩張圖中 5 個不同的地方！新增海盜鼠主題。 ※原名稱為超級比一比		

原文：DREAM TOUCH

附錄二：【遊戲詳細說明】

(遊戲均不可押注、轉押注、兌換現金或實體獎品，亦無法非法使用)

三、以下 1 款遊戲之玩法與第 157 次通過為非屬電子遊戲機之「EZ NET PLUS 易捷資訊站加強版」相同，本次美化圖像並更名：

(21) 門地主 2



類似三人大老二的牌類遊戲。兩家佃農合力對抗地主，具備合作精神。無押注功能，亦無法兌換現金或實體獎品。

※原名稱為門地主

四、以下 1 款遊戲之玩法與第 158 次通過為非屬電子遊戲機之「EZ NET 2 易捷資訊站 2」相同，本次美化圖像並更名：

(22) 三缺一



按一般麻將規則進行遊戲，兼具動腦與鬥智的趣味性，無押注功能，亦無法兌換現金或實體獎品。

※原名稱為明星三缺一

五、7 款新遊戲：考驗邏輯推理、策略分析及反應力

(23) 五行塔防



網路流行許久的炮塔遊戲，玩家在畫面上建造「炮塔」攻擊敵人，考驗策略的動腦遊戲。

(24) 跑的快



規則類似大老二的撲克牌遊戲，先把手牌打完的玩家就算獲勝。無押注功能，亦無法兌換現金或實體獎品。

(25) 王牌至尊



點選 5 張相鄰的牌，組成大老二牌型。根據其大小形成攻擊力將電腦打倒。

(26) 三國骰子戰



三國題材，以擲骰子方式判斷勝負，每關打敗指定對手，即可過關，考驗邏輯的腦力遊戲。

原文：DREAM TOUCH

附錄二：【遊戲詳細說明】

(遊戲均不可押注、轉押注、兌換現金或實體獎品，亦無法非法使用)

<p>(27)抓鼠比一比</p> 	<p>比對左、右兩方圖案後，點擊右方相同的地方把賤鼠給找出來，來考驗大家的動態視力！</p>	<p>(28)玉兔跳跳</p> 	<p>動作反應遊戲，考驗兒童手腦反應，寓教於樂，適合親子同樂。</p>
<p>(29)小猿闖天關</p> 	<p>水果消除遊戲，考驗兒童對圖像認知及數量的概念，適合親子同樂。</p>		