

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 100 年 10 月 5 日第 203 次會議評鑑為非屬電子遊戲機
說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文：英語單字小學堂- 機甲英雄 2 人座 原文：ENGLISH SCHOOL -HERO OF ROBOTS 2 PLAYERS</p>
<p>遊戲流程</p>	
<p>遊戲說明</p>	<p>一、本機具邀請財團法人資訊工業策進會為數位學習顧問，提供輔導意見，以提升兒童對英文單字的學習興趣與動機，並透過互動式競賽過程，讓兒童能反覆多次地練習英文單字，加強單字的記憶。</p> <p>二、本機具修改後，特別邀請數位典藏暨數位內容國家型計畫共同主持人蕭顯勝教授評估其學習成效，蕭教授肯定本機具合乎「數位遊戲式學習」的策略，對提高英語單字學習動機與降低學習焦慮有效果。</p> <p>三、英語單字小學堂導入 CCAF 模式設計英語學習內容，CCAF 模式為美國知名數位學習教材開發公司提出；有效的學習應包括：「情境」(Context)、「挑戰」(Challenge)、「活動」(Activity)、「回饋」(Feedback)等四個模塊所組成的流程。</p> <p>四、上述四個模塊分別敘述如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> 英語單字小學堂所設定的「情境」(Context)為： <ol style="list-style-type: none"> 結合集換式卡片遊戲的特性，兒童可透過結合英文單字的角色卡片(以下簡稱單字卡)，與其他兒童或電腦本身競賽。 兒童記憶單字卡上的單字，在互動式競賽過程中，於 7 秒內拼出正確的英文單字，以協助自己的虛擬角色獲得勝利。 英語單字小學堂的「挑戰」(Challenge)為： <ol style="list-style-type: none"> 兒童須在 7 秒內根據畫面中的中文提示，完成對應的英文單字，輸入完畢可使自己的虛擬角色能力大幅提升。 若兒童因熟記英文單字而快速輸入完成者，更能獲得額外的能力加成。 若未在限時內完成拼字練習者，畫面會顯示「輸入失敗」，虛擬角色的能力無法提升。 英語單字小學堂的「活動」(Activity)，也是本機具的操作方式如下： <ol style="list-style-type: none"> 兒童投 30 元硬幣後，可獲得 1 張單字卡，每張單字卡上都附有英文單字(英文單字亦稱戰鬥密碼)。 兒童可選擇學習人數「一人挑戰」或「兩人對戰」來進行 5 分鐘的免費學習，為鼓勵兒童學習英文單字，一位兒童投 30 元硬幣，可供 1-2 位兒童一起進行免費學習，以達推廣英文的目的，2 位兒童同時進行免費學習，時間仍為 5 分鐘。 兒童可選擇欲學習的難度，本機具將英文單字的難度，依兒童需記憶的字母多寡分為「普通級」與「困難級」，「普通級」中兒童輸入前二個英文字母後，其餘提示字母消失，兒童須憑記憶拼出其餘的字母；「困難級」中兒童輸入第一個字母後，其餘提示字母消失，兒童須憑記憶拼出其餘的字母，「普通級」、「困難級」並無任何技巧性操作。 當兒童插入欲練習的卡片後，卡片上的單字一定會出現在學習過程中。 機具會展示攻勝秘訣，畫面上會出現 4 個英文單字，即為免費學習過程中需使用的英文單字。 兒童拉下機台上的操作桿，進入英文單字練習。此時畫面上會出現中文，兒童須使用機台上的 2 個按鈕，一按下正確的英文字母以完成拼字練習。 電腦會故意選擇相似字選項，以強化兒童對於單字的記憶。 如果 2 位兒童同時練習，2 位兒童都可拉桿進行單字拼字練習。每場免費學習過程中可有 9~24 次的英文單字練習機會，達到多次重複練習的目的。 英語單字小學堂的「回饋」(Feedback)為： <ol style="list-style-type: none"> 兒童在 7 秒內輸入正確英文單字時，畫面會出現「密碼完成」，且英文單字將閃動並出現正確音效，以再次加深印象。未輸入完成時，畫面會顯示「輸入失敗」及出現錯誤音效，並顯示正確英文單字，讓兒童再次熟悉正確單字拼法。 攻擊方成功輸入英文單字即可獲得攻擊強化，此時畫面會出現華麗的強化演出。防禦方成功輸入英文單字即可獲得防禦強化，畫面會出現明確的圖示，作為兒童練習英文單字拼字的鼓勵。 <p>五、本機具所販售的英文單字卡，單字內容完全從教育部公告的中小學生常用 2000 英文單字中挑選，提供給小學三年級以上的兒童輔助學習英語之用。</p> <p>六、本機具內容經台北教育大學數位科技設計學系范丙林教授監修，絕無語言暴力及動作暴力。</p> <p>七、本機具的控制介面高度離地為 76 公分，螢幕中心高度為 102 公分，完全根據台灣教育部公告 12 歲兒童平均身高的人因尺寸而設計。</p> <p>八、英文單字練習結束後，畫面上會提醒小朋友使用英文單字練習 30 分鐘，必須休息 10 分鐘以上的警語。</p> <p>九、本機為單機使用，無其他分機，無射性，無積分、無押分、無退幣及無連線功能。</p>
<p>圖片介紹</p>	 <p>紙製飾版無作用</p> <p>英文單字學習畫面</p> <p>展示符合經濟部標準檢驗局商品標示之英文單字卡</p> <p>經濟部標準檢驗局核可之 18.5 吋液晶螢幕，顯示免費英文單字學習過程</p> <p>刷英文單字卡處</p> <p>投硬幣口</p> <p>退硬幣口(僅供故障排除之用)</p> <p>出英文單字卡口</p> <p>啓動拉桿,輸入英文單字</p> <p>拼字輸入鈕</p> <p>長 61mm*寬 52mm*高 173mm</p>

機具名稱：中文：英語單字小學堂 - 機甲英雄 2 人座

原文：ENGLISH SCHOOL - HERO OF ROBOTS 2 PLAYERS

遊戲說明：

- 一、本機具邀請財團法人資訊工業策進會為數位學習顧問，提供輔導意見，以提升兒童對英文單字的學習興趣與動機。並透過互動式競賽過程，讓兒童能反覆多次地練習英文單字，加強單字的記憶。
- 二、本機具修改後，特別邀請數位典藏暨數位內容國家型計畫共同主持人蕭顯勝教授評估其學習成效，蕭教授肯定本機具合乎「數位遊戲式學習」的策略，對提高英語單字學習動機與降低學習焦慮有效果。
- 三、英語單字小學堂導入 CCAF 模式設計英語學習內容，CCAF 模式為美國知名數位學習教材開發公司提出：有效的學習應包括：「情境」(Context)、「挑戰」(Challenge)、「活動」(Activity)、「回饋」(Feedback)等四個模塊所組成的流程。
- 四、上述四個模塊分別敘述如下：
 1. 英語單字小學堂所設定的「情境」(Context)為：
 - ①結合集換式卡片遊戲的特性，兒童可透過結合英文單字的角色卡片(以下簡稱單字卡)，與其他兒童或電腦本身競賽。
 - ②兒童記憶單字卡上的單字，在互動式競賽過程中，於 7 秒內拼出正確的英文單字，以協助自己的虛擬角色獲得勝利。
 2. 英語單字小學堂的「挑戰」(Challenge)為：
 - ①兒童須在 7 秒內根據畫面中的中文提示，完成對應的英文單字，輸入完畢可使自己的虛擬角色能力大幅提升。
 - ②若兒童因熟記英文單字而快速輸入完成者，更能獲得額外的能力加成。
 - ③若未在限時內完成拼字練習者，畫面會顯示「輸入失敗」，虛擬角色的能力無法提升。
 3. 英語單字小學堂的「活動」(Activity)，也是本機具的操作方式如下：
 - ①兒童投 30 元硬幣後，可獲得 1 張單字卡，每張單字卡上都附有英文單字(英文單字亦稱戰鬥密碼)。
 - ②兒童可選擇學習人數「一人挑戰」或「兩人對戰」來進行 5 分鐘的免費學習，為鼓勵兒童學習英文單字，一位兒童投 30 元硬幣，可供 1-2 位兒童一起進行免費學習，以達推廣英文的目的，2 位兒童同時進行免費學習，時間仍為 5 分鐘。
 - ③兒童可選擇欲學習的難度，本機具將英文單字的難度，依兒童需記憶的字母多寡分為「普通級」與「困難級」，「普通級」中兒童輸入前二個英文字母後，其餘提示字母消失，兒童須憑記憶拼出其餘的字母；「困難級」中兒童輸入第一個字母後，其餘提示字母消失，兒童須憑記憶拼出其餘的字母，「普通級」、「困難級」並無任何技巧性操作。

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 100 年 10 月 5 日
第 203 次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱：中文：英語單字小學堂 - 機甲英雄 2 人座

原文：ENGLISH SCHOOL - HERO OF ROBOTS 2 PLAYERS

遊戲說明：

- ④當兒童插入欲練習的卡片後，卡片上的單字一定會出現在學習過程中。
- ⑤機具會展示致勝秘訣，畫面上會出現 4 個英文單字，即為免費學習過程中需使用的英文單字。
- ⑥兒童拉下機台上的操作桿，進入英文單字練習。此時畫面上會出現中文，兒童須使用機台上的 2 個按鈕，一一按下正確的英文字母以完成拼字練習。
- ⑦電腦會故意選擇相似字選項，以強化兒童對於單字的記憶。
- ⑧如果 2 位兒童同時練習，2 位兒童都可拉桿進行單字拼字練習。每場免費學習過程中可有 9~24 次的英文單字練習機會，達到多次重複練習的目的。

4. 英語單字小學堂的「回饋」(Feedback)為：

- ①兒童在 7 秒內輸入正確英文單字時，畫面會出現「密碼完成」，且英文單字將閃動並出現正確音效，以再次加深印象。未輸入完成時，畫面會顯示「輸入失敗」及出現錯誤音效，並顯示正確英文單字，讓兒童再次熟悉正確單字拼法。
- ②攻擊方成功輸入英文單字即可獲得攻擊強化。此時畫面會出現華麗的強化演出。防禦方成功輸入英文單字即可獲得防禦強化，畫面會出現明確的圖示，作為兒童練習英文單字拼字的鼓勵。

五、本機具所販售的英文單字卡，單字內容完全從教育部公告的中小學生常用 2000 英文單字中挑選，提供給小學三年級以上的兒童輔助學習英語之用。

六、本機具內容經台北教育大學數位科技設計學系范丙林教授監修，絕無語言暴力及動作暴力。

七、本機具的控制介面高度離地為 76 公分，螢幕中心高度為 102 公分，完全根據台灣教育部公告 12 歲兒童平均身高的人因尺寸而設計。

八、英文單字練習結束後，畫面上會提醒小朋友使用英文單字練習 30 分鐘，必須休息 10 分鐘以上的警語。

九、本機為單機使用，無其他分機，無射倖性，無積分、無押分、無退幣及無連線功能。

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 100年10月5日
第203次會議評鑑為非屬電子遊戲機

- 機具名稱：中文：英語單字小學堂 - 機甲英雄 2人座

原文：ENGLISH SCHOOL - HERO OF ROBOTS 2 PLAYERS

- 單字卡片：

正面

反面

