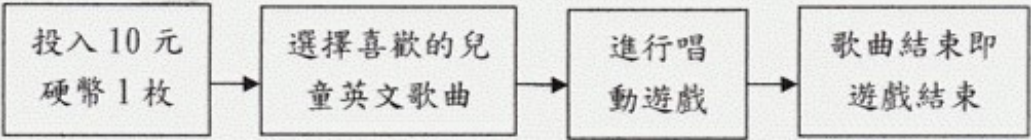
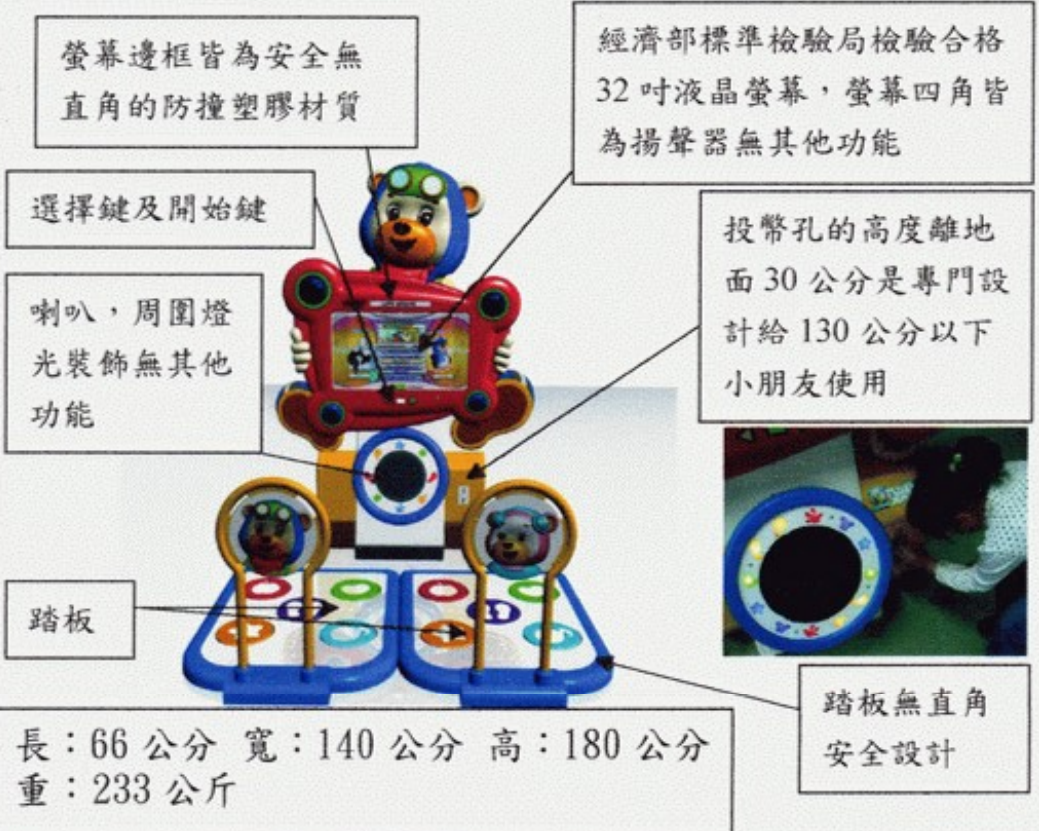


本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會101年1月11日第206次會議評鑑為益智類
 說明書

機具名稱	中文：英文唱動學習機 2 人座 原文：LET'S GROOVE 2 PLAYERS
遊 戲 流 程	
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 投入 10 元硬幣 1 枚後，利用螢幕下方的左、右方向鍵選擇想學習的兒童英文歌曲，每次遊戲可選擇一首歌曲遊玩，每首歌曲時間約 3 至 5 分鐘；決定後按下中間開始鍵即可進入遊戲。本機具共收錄 32 首世界知名的英文歌曲(附件一)，如倫敦鐵橋、說哈囉...等，所有歌曲皆已購買版權為合法授權使用。本機具概念是由英文兒歌教學衍伸出來，再藉由帶動跳的遊戲方式讓小朋友唱起英文歌曲都能朗朗上口，幼稚園的音樂老師也都是以教唱帶動跳來增加小朋友學習興趣。 2. 螢幕上方會顯示五種簡單易懂的圖案及號碼標誌，分別為①代表星星、②代表花朵、③代表蘋果、④代表愛心、⑤代表腳印，歌曲播放時，符號會上升到螢幕上方相對應的位置，小朋友要隨著節奏踩下對應符號的踏板，五種圖案分數相同，在遊戲的同時螢幕下方會顯示英文歌詞(附件二)，讓小朋友可以同時跟著學習唱歌，歌曲結束後，會依小朋友踩踏踏板的正確性有英文評語及分數，評語及分數僅供鼓勵小朋友無其他功能。 3. 本機具從可愛造型的機台外觀、新奇有趣的卡通動畫，世界知名兒童歌曲的挑選，到投幣孔高度的設計都是專門為 12 歲以下學童所開發設計。另外機具外觀及踏板都採用無直角的塑膠防撞材質，確保小朋友使用上的安全。 4. 本機具可同時提供 2 位小朋友使用，雙方無任何關連性，也無網際網路連線積分及押分功能。 5. 為了鼓勵小朋友學習英文，傳統的教育方式已經無法引起小朋友的學習興趣，若要激發小朋友的學習動力就必須用更生動活潑的方法教學。本踏板平台主要目的是為了讓小朋友跟著螢幕簡易的數字符號做出互動的反應，而非像傳統跳舞機一般要做出連續且快速的反應動作，本機具藉由互動學習的過程中也可讓小朋友達到運動的目的。
圖 片 介 紹	 <p>螢幕邊框皆為安全無直角的防撞塑膠材質</p> <p>經濟部標準檢驗局檢驗合格 32 吋液晶螢幕，螢幕四角皆為揚聲器無其他功能</p> <p>選擇鍵及開始鍵</p> <p>喇叭，周圍燈光裝飾無其他功能</p> <p>投幣孔的高度離地面 30 公分是專門設計給 130 公分以下小朋友使用</p> <p>踏板</p> <p>踏板無直角安全設計</p> <p>長：66 公分 寬：140 公分 高：180 公分 重：233 公斤</p>

機具名稱	中文：英文唱動學習機 2 人座
	原文：LET'S GROOVE 2 PLAYERS

附件一：世界知名兒童英文歌曲

	作者	國家	英文歌名	中文歌名
1	TFM	美國	Jump Up	跳起來
2	TFM	美國	Stand Up	站起來
3	TFM	美國	Kanga Hop	非洲蹦蹦跳
4	TFM	美國	Put Ta Kands Up	撲塔
5	SCI	美國	I love Jesus	我愛上帝
6	SCI	美國	Ladybug	小瓢蟲
7	SCI	美國	Shooting Star	小星星
8	SCI	美國	Mary Han a little Lamb	瑪莉與小綿羊
9	SCI	美國	London Bridge	倫敦鐵橋
10	SCI	美國	Jan B. Nimble	頑皮的珍
11	John Carta P.LLC	美國	Kitty Cat	凱蒂貓
12	John Carta P.LLC	美國	Happy And You know it	說哈囉
13	John Carta P.LLC	美國	John Hacob Jinghelmer Schhmidt	叮噹約翰
14	John Carta P.LLC	美國	Row Row Row Your Boat	划船歌
15	John Carta P.LLC	美國	The Monkey Song	猴子之歌
16	John Carta P.LLC	美國	TheWheels on the bus	小小車子轉動了
17	John Carta P.LLC	美國	This Old Man	老先生
18	John Carta P.LLC	美國	Yangkee Doodle	洋基小子
19	FIM	美國	Bingo	賓果曲
20	FIM	美國	Xusa	蘇珊
21	FIM	美國	UTOPIA	理想世界
22	FIM	美國	Funk Factory	搖擺工廠
23	FIM	美國	Exotica	奇妙世界
24	FIM	美國	Ra	啦啦啦
25	FIM	美國	Chopstix	筷子之歌
26	FIM	美國	Dance All right	大家來跳舞
27	Andamiro	韓國	Dr.M	M 博士
28	Andamiro	韓國	Point Break	鬼抓人
29	Andamiro	韓國	Maria	瑪莉亞之歌
30	Andamiro	韓國	Beethoven Virus	貝多芬
31	Andamiro	韓國	Higgledy-Piggledy	小豬之歌
32	Andamiro	韓國	Caprice of Otada	阿塔達狂想曲

機具名稱	中文：英文唱動學習機 2 人座
	原文：LET'S GROOVE 2 PLAYERS

附件二：遊戲玩法



當數字符號到達指定處時小朋友就可踩下相對應數字符號的踏板



歌曲開始時螢幕會顯示歌詞讓小朋友學習英文歌曲