

說 明 書

機具名稱	中文：海物語 原文：SEA STORY
遊 戲 流 程	<pre> graph LR A[投代幣或開分] --> B[選擇押分] B --> C[開始遊戲] C --> D[未中獎] C --> E[中獎得分] D --> F[遊戲結束] E --> F </pre>
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本機台為單人座遊戲機，無網際網路功能，不可上網連線。 2. 一枚代幣 1 元，投入一枚代幣 10 分，開分一次 100 分，最小押分 10 分，最大押分 90 分。本機台採單次單局進入遊戲，每局遊戲有 5 顆球，遊戲結束後不管有無中獎都會結束。 3. 遊戲說明：投入代幣選擇押分後按開始鍵即進入遊戲，集滿 5 個相同圖形即中獎。押分後主畫面會顯示目標燈，押分押越高目標燈越多。遊戲中若球掉入目標燈的位置，3 個 LCD 螢幕會開始轉動，出現 3 個相同圖形，則直接得分(參照倍率表)，若 3 個圖形不相同則不得分。 4. 比倍遊戲：主遊戲如有中獎，玩家可進入比倍遊戲。玩家選擇左鍵或右鍵玩剪刀、石頭、布，若優勝得分乘以兩倍，若失敗則離開遊戲。 5. 獎勵遊戲：集滿 4 色(綠、黃、藍、紅)的珍珠即可得到獎勵分數。 6. 玩家獲得分數可選擇退出代幣或繼續遊戲，直到分數用完為止，退出之代幣只能兌換價值新台幣 2000 元以下之禮品，並且不得兌換現金或是任何有價證券。
圖 片 介 紹	<p style="text-align: right;">深 89CM*寬 50CM*高 155CM</p>

機具名稱

中文：海物語

原文：SEA STORY

主畫面

球盤



4 色珍珠

主畫面上
的目標燈

球盤上對
應主畫面
的目標燈



得分 押分 總分

遊戲中獎倍率

倍率	圖形	倍率	圖形
2 倍	 水母	10 倍	 烏龜
4 倍	 小丑魚	15 倍	 企鵝
6 倍	 龍蝦	20 倍	 鯊魚
8 倍	 大肚魚	30 倍	 美人魚

圖 片

介 紹