




說 明 書

機具名稱	中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2 人座 原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS
遊 戲 流 程	
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 投入三枚十元硬幣後，可選擇單人模式或雙人合作模式，在遊玩遊戲之後領取卡匣；不論單人或雙人合作模式皆投入三十元，且兩種模式皆只能獲得一枚卡匣。最多可使用 3 枚卡匣進行遊戲，卡匣可在每次遊戲中重複使用；若無卡匣或卡匣不足三枚，則由系統隨機分派神奇寶貝於消費者場上湊齊三隻。操作總時間不論所持卡匣枚數、單人或雙人合作模式皆約為 5 分鐘。 2. 消費者先利用旋轉盤選擇戰鬥場地，一次選擇相鄰三塊場地，各場地中神奇寶貝隨機出現；接著將欲使用的卡匣置於感應區內，螢幕上會出現相對應之神奇寶貝。消費者可利用自然界屬性相剋概念，決定己方要派出何種神奇寶貝(例如水能滅火，水系神奇寶貝招式對火系神奇寶貝有優勢，反之火系招式對水系神奇寶貝效果就不佳)。戰鬥共三回合，消費者優先行動，接著是消費者與系統輪流行動至三回合結束。過程當中，螢幕會有分數條快速轉動，依據消費者選擇的數字，可提升己方神奇寶貝能力，所選數字越大，能力提升越多；對戰途中，玩家連續按壓平面左右兩個決定鈕可增加己方神奇寶貝能力。螢幕會顯示雙方體力，被擊打一方體力減少，體力扣至零則無法行動。戰鬥結束，消費者按壓必殺寶貝球鈕觀賞捕捉神奇寶貝畫面，獲得隨機卡匣一枚，不論戰鬥結果，消費者必定獲得一枚隨機卡匣。必殺寶貝球鈕不影響獲得卡匣種類，僅作為結束戰鬥與觀賞捕捉畫面之用。過程中可讓小朋友學習自然界屬性相剋概念，加強邏輯判斷力。 3. 本機具絕無射倖性、押分功能及血腥暴力，也無網際網路連線功能，藉由卡匣收集而認識各式神奇寶貝。 4. 本機具可同時提供兩位消費者合作遊玩。雙人遊戲時，除了戰鬥中需合作快速按壓決定鈕與轉動旋轉盤增加神奇寶貝威力之外，其餘遊戲流程內容皆與單人遊戲內容相同。 5. 為考量小朋友視力與環保問題，本機螢幕已將原本映像管螢幕改為採用 LCD 螢幕，並依人體工學調整螢幕角度。 6. 本機前身皮卡丘卡匣自動販賣機 2 人座已通過民國 98 年第 171 會次評鑑為非屬電子遊戲機。
圖 片 介 紹	 <div data-bbox="751 1491 1509 1883"> <p>LCD 螢幕尺寸 23 吋</p> <p>必殺寶貝球鈕：結束戰鬥並觀賞捕捉畫面</p> <p>旋轉盤：單人遊戲時可選擇戰鬥場地、選擇發動攻擊的己方神奇寶貝；雙人模式則除上述時機，另於戰鬥中增加己方神奇寶貝能力使用</p> <p>左右決定鈕：用作決定鈕(左右皆相同功能)，以及戰鬥時快速連續按壓增加己方能力時使用</p> </div> <div data-bbox="751 1895 1509 2197"> <p>卡匣外觀 材料為塑膠原料 功能僅為收藏用</p> <p>長：41mm 寬：41mm 厚：3.5mm</p>  </div> <p>卡匣感應區</p> <p>出匣口</p> <p>投幣口</p> <p>尺寸：(寬)600mm × (深)695mm × (高)1650mm / (重) 83 kg</p>

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2 人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件一：機台清晰外觀圖 (一)



投幣孔
出匣口

機台正面



機台背面



機台名稱

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件一：機台清晰外觀圖 (二)



必殺寶貝球鈕：結束戰鬥並觀賞捕捉畫面



旋轉盤：單人遊戲時可選擇戰鬥場地、選擇發動攻擊的己方神奇寶貝；雙人模式則除上述時機，另於戰鬥中增加己方神奇寶貝能力使用

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件一：機台清晰外觀圖 (三)



左右決定鈕：用作決定鈕，以及戰鬥時快速連續按壓增加己方能力時使用。左決定鈕和右決定鈕功能完全一樣。

卡匣感應區：消費者將欲使用之神奇寶貝卡匣分別至於CHIP1-3之方形凹槽，則螢幕上出現卡匣上所對應神奇寶貝(卡匣放置順序不影響任何遊戲流程與結果)

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示（一）

步驟一：投入十元硬幣三枚



步驟二：利用旋轉盤選擇單人或雙人合作模式(右邊為單人模式，左邊為雙人模式) 此圖為選擇右邊單人模式



機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示（二）

步驟三：利用旋轉盤選擇戰鬥場地。場地為一圓形分為六塊，一次選擇其中三塊相鄰場地，場地中神奇寶貝隨機出現。



機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示 (三)

步驟四：將使用卡匣至於卡匣感應區中



機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示 (四)

步驟五：利用旋轉盤選擇己方發動攻擊的神奇寶貝



機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機·托雷特篇 2 人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示 (五)

步驟六：按壓決定鈕決定隨機數字，數字越大神奇寶貝威力增加越多。數字種類為 5 的倍數，共有 5、10、15、20 四種阿拉伯數字



步驟七：於戰鬥過程中快速按壓左右決定鈕替神奇寶貝加油，增加參與感 (加油與否不影響遊戲結果)



機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示 (六)

步驟八：步驟五至步驟七為一回合。重複戰鬥三回合後，此時畫面會出現由紅色、藍色與黃色寶貝球組成的寶貝球快速轉輪，消費者按下必殺寶貝球鈕使畫面停在其中一種寶貝球，進入觀賞捕捉畫面。寶貝球快速轉輪中的寶貝球僅造形不同，不會影響消費者獲得隨機卡匣種類。消費者不論戰鬥結果，皆能按壓必殺寶貝球鈕觀賞捕捉畫面，獲得一枚隨機卡匣。



步驟九：取出隨機卡匣一枚，結束遊戲

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件二：遊戲過程圖示 (七)

步驟十：雙人合作模式除下圖所示，戰鬥中替神奇寶貝加油時需由一人快速按壓左右決定鈕，另一人轉動旋轉盤進行加油，其餘遊戲過程皆和單人模式相同，在此就不再贅述。

雙人合作模式遊戲示意圖



另一人操作旋轉盤

一人同時按壓左右決定鈕

機具名稱：中文 皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇 2 人座

原文 POKEMON TRETТА 2 PLAYERS

附件三：遊戲卡匣一覽表（共 48 種類）

1-01  クルディオ	1-02  キュレム	1-03  メロエッタ	1-04  メロエッタ	1-05  コバルオン	1-06  テラキオン
1-07  ビリシオン	1-08  ジャビー	1-09  チャوبر	1-10  フタチマル	1-11  ピカチュウ	1-12  ルガリオ
1-13  クルディオ	1-14  キュレム	1-15  メロエッタ	1-16  メロエッタ	1-17  ピカチュウ	1-18  ジャビー
1-19  チャوبر	1-20  フタチマル	1-21  ッタージャ	1-22  ボカブ	1-23  ミジュマル	1-24  キバゴ
1-25  ムナ	1-26  メグロコ	1-27  コダック	1-28  ウソッキー	1-29  ズルッグ	1-30  メロエッタ
1-31  メロエッタ	1-32  ピカチュウ	1-33  ルガリオ	1-34  コバルオン	1-35  テラキオン	1-36  ビリシオン
1-37  ジャビー	1-38  チャوبر	1-39  フタチマル	1-40  ッタージャ	1-41  ボカブ	1-42  ミジュマル
1-43  キバゴ	1-44  ムナ	1-45  メグロコ	1-46  コダック	1-47  ウソッキー	1-48  ズルッグ