

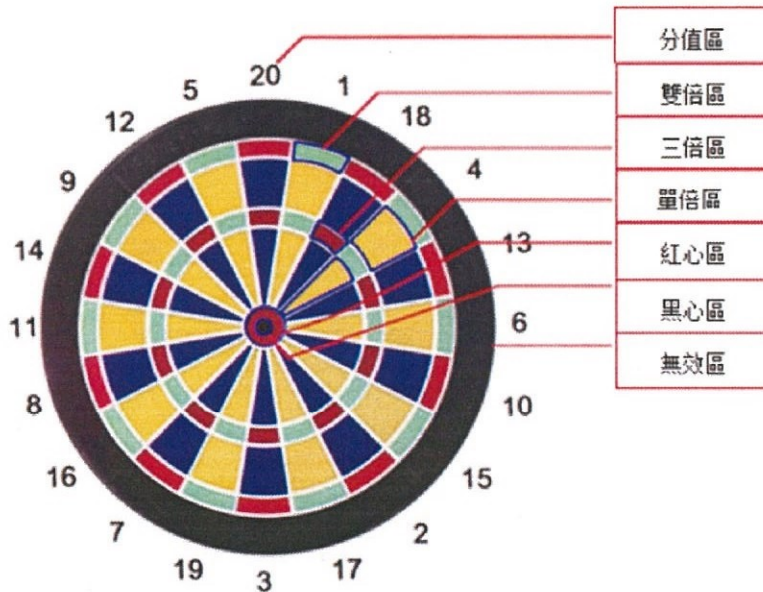
## 說明書(圖一)

|      |  |
|------|--|
| 機具名稱 | 中文 飛鏢發現 1 飛鏢機<br>原文 DartsDiscovery1  |
| 遊戲流程 |    |
| 遊戲說明 | <ol style="list-style-type: none"> <li>鏢盤分布介紹, 按鍵板功能介紹 詳見 2. 附件一(圖二)</li> <li>遊戲類型: 共有三大類, 分別為 (競技, 練習, 娛樂)。                     <p>遊戲種類: 每種遊戲類型下面有多種遊戲種類, 詳情如下:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>競技下面包括 01 GAME, CRICKET, MEDLEY, 詳見 3. 附件二(圖三)</li> <li>練習下面包括 count up 計分, 01 Game(01 競技), Cricket(庫裏傑特), auto shoot(自動顯射), 減半顯射 (half shoot) 詳見 4. 附件二(圖四)</li> <li>娛樂下面包括: 飛行炸彈(Flying bomb), 奪取陣地 (GET POSITION), 賓果(Bingo) 障礙賽車(Obstacle Car), 星際探險(Planet)。詳見 5. 附件二(圖五)</li> </ol> </li> <li>選擇人數: 分別按鏢機控制板上的 1 人, 2 人, 3 人, 4 人可選擇不同的遊戲人數。</li> <li>刷會員點卡: 遊戲開始前, 需要刷會員卡, 以確定會員名和扣取遊戲點數。</li> <li>開始遊戲: 每位選手每局擲 3 支鏢, 擲完後, 按確定鍵至下輪或下一位選手, 直到遊戲結束。</li> <li>遊戲結束: 遊戲結束後, 會顯示該局遊戲的勝負結果和成績, 然後再返回遊戲主畫面。</li> <li>成績下面是顯示競技和練習類型下面的所有遊戲成績。</li> <li>鏢機所配附件: 本鏢機有配移動滑鼠, 鏢桿, 鏢針, 鏢身, 鏢羽等常用耗材, 詳見 6. 附件三(圖六)</li> </ol> |
| 圖片介紹 |  <p>鏢機重量約: 98Kg</p>  |

本機具業經經濟部電子遊戲機  
 評鑑委員會104年10月15日  
 第51次會議評鑑為非屬電子遊戲機  
 附件一(圖二)

機具名稱 中文 飛鏢發現1 飛鏢機  
 原文 DartsDiscovery1

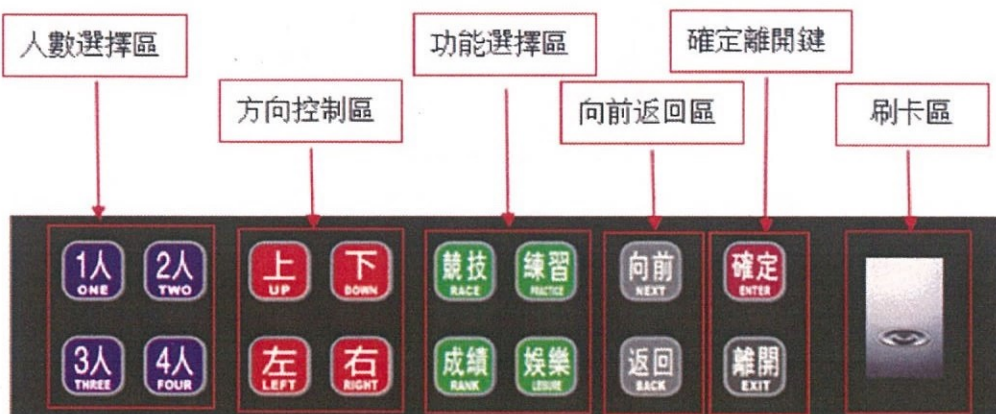
鏢盤



鏢盤分佈示意圖

鏢盤分成20等份，每個區對應一個分值，從20分開始由上往下（順時針順序）各分值序次為1分、18分、4分、13分、6分、10分、15分、2分、17分、3分、19分、7分、16分、8分、11分、14分、9分、12分、5分。

按鍵板



按鍵板功能示意圖

功能按鍵板主要有方向控制區，人數選擇區，功能選擇區，刷卡區以及確定返回區這幾部分組成。



附 件 二(圖三)

|   |   |
|---|---|
| 機具名稱  | 中文 飛鏢發現 1 飛鏢機   |
|   | 原文 DartsDiscovery1  |
| 一. 遊戲種類之 競技   |   |
| <p>競技種類下面 包括 O1 GAME, CRICKET, MEDLEY 三種, 是國際正式飛鏢比賽的專案。</p> |   |
|   | <p>1. O1 GAME 競技: 該競技可分為 301, 501, 701, 901 這幾種分值, 選手可以根據實際需求選擇任意分值區進行競技。O1 競技賽規則: 選手選定好分值區後, 每位選手的初始積分為 301 分或 (501, 701, 901), 選手需要在所定局數內將自己的積分投擲成 0 分; 積分隨投擲飛鏢得分而遞減, 最先將積分減為 0 者獲勝; 如果在所定局數投擲完飛鏢後各選手沒有將積分減到 0 分, 則積分最低的選手獲勝。</p> |
|   | <p>2. CRICKET (庫裏傑特): 選手擲鏢只能擊打的區域只有 15. 16. 17. 18. 19. 20. 25 (bull) 的單倍, 雙倍, 三倍區; 每擲中一次單倍區, 則在顯示幕相應的位置顯示一筆記號 “/”; 擲中一次雙倍區, 顯示兩筆記號 “X”; 擲中三倍區顯示三筆記號 “※”。</p>   |
|   | <p>3. MEDLEY (複數局 / 套選): 複數局 / 套選 (MEDLEY) 是將 O1 競技和庫裏傑特連貫在一起, 採用三盤兩勝制, 第一盤為 O1 競技第二盤為庫裏傑特, 第三盤選手可自行協商選擇 O1 競技或庫裏傑特; 如果某一組選手連續贏前兩盤, 則第三盤不用比賽直接勝出; 如果兩組選手各贏一盤則需要比賽第三盤, 第三盤則通過猜拳或投紅心的方式來選擇競技種類和先攻順序。</p>                              |



附 件 二(圖四)

|  |  |
|--|--|
| 機具名稱   | 中文 飛鏢發現 1 飛鏢機<br>原文 DartsDiscovery1  |
| 二. 遊戲種類之 練習  |  |
| 練習下面包括 count up 計分, 01 Game(01 競技), Cricket(庫裏傑特), auto shoot(自動顯射), 減半顯射 (half shoot), 主要是選手用於提高自身鏢技而設定的內容。 |  |
|                             | <p>1. 計分賽 (COUNT UP)</p> <p>每位元選手起始分數為 0 分, 選手分數隨投擲飛鏢得分而遞增; 在規定局數內 (10 局) 選手累計積分最高者獲勝。</p>   |
|                            | <p>2. 01 競技(01 GAME) 01 競技可分為 301, 501, 701, 901, 1101, 1501 等幾種分值。選手需要在所定局數內將自己的積分投擲成 0 分; 積分隨投擲飛鏢得分而遞減, 最先將積分減為 0 者獲勝。</p> <p>KIND 有: STANDARD (標準), DOUBLEIN (雙倍進), DOUBLEOUT (雙倍出) DOUBLE IN OUT (雙倍進出)。</p> |
|                           | <p>3. 庫裏傑特 (CRICKET) 庫裏傑特要求選手擲鏢只能擊打的區域只有 15. 16. 17. 18. 19. 20. 25 (bull)的單倍, 雙倍, 三倍區; 每擲中一次單倍區, 則顯示一筆記號“/”; 擲中雙倍區, 顯示兩筆記號”X”; 擲中三倍區顯示記號”※” KIND 有: 標準, 計分, 牌戲, 雙倍進, 雙倍出</p>                                    |
|                           | <p>4. Auto Shoot(自動顯射)</p> <p>每一鏢顯示幕都會隨機顯示從 1 至 20, bull 任意數位, 選手需根據顯示的數位投擲飛鏢, 投中單倍區得數字*1 倍分, 投中雙倍區得數字*2 倍分, 投中三倍區得數字*3 倍分; 1 盤結束後得分最高的選手獲勝。</p>   |
|                           | <p>5. 減半顯射 (Half Cut)</p> <p>選手起始得分為 60 分, 每一輪顯示幕都會隨機顯示從 1-至 20, bull, 這些數字的 (單倍, 雙倍, 三倍) 分值, 選手必須在該局的三鏢中至少投中一鏢該分值才能得分, 如果選手三鏢都未能投中該分值數則之前累積的總分將被減半。</p>   |




附 件 二(圖五)

|  |   |
|--|---|
| 機具<br>名稱   | 中文 飛鏢發現 1 飛鏢機<br>原文 DartsDiscovery1   |
| 三. 遊戲種類之 娛樂  |   |
| <p>娛樂下面包括 飛行炸彈(Flying bomb), 奪取陣地(GET Position), 賓果(Bingo), 障礙賽車(Obstacle Car), 星際探險(Planet), 五種遊戲, 目的既是給飛鏢選手放壓的平臺, 也是給飛鏢初練者提供深厚的學習興趣。</p> |   |
|   | <p>● 飛行炸彈(Flying bomb)</p> <p>遊戲畫面採用 9 個不同數位的彩色氣球; 玩家需在最少的局數內將氣球全部消滅方可獲勝; 如 10 局內玩家都未將對方氣球消滅, 則氣球數量剩餘最多的玩家獲勝。</p>   |
|    | <p>2. 奪取陣地 (Get Position)</p> <p>遊戲畫面由分成 20 格的圓和一個中心圓組成, 每一格都標有一個數位, 玩家需要再 8 輪內投擲飛鏢將格子佔領, 點領格子數量越多的玩家方為勝者。</p>  |
|   | <p>3. 賓果(Bingo)</p> <p>遊戲畫面採用九宮格行式, 橫豎各三個數位, 一共九個數位, 玩家需在 10 輪內投中橫排, 豎排或斜排的連續三組數, 十輪內優先投擲完, 連續三組數的玩家獲得勝利。</p>   |
|   | <p>4. 障礙賽車(Obstacle Car)</p> <p>遊戲賽道上設有起始, 301, 401, 終點(501)三段障礙物; 玩家需要在 10 輪內將投擲飛鏢將自己的分值從 0 分投擲到 501 分方為獲勝; 玩家也可以在第 6 輪後投擲 bull(紅心)給其他玩家減分自己加分, (投中 1 次對方減 25 分自己加 25 分) 從而達到設置障礙的目地</p> |
|   | <p>5. 星際探險(Planet)</p> <p>遊戲畫面上有水星, 金星, 地球, 火星, 木星, 土星, 天王星, 海王星這幾星球, 每兩個星球之間都標有不同的分數值, 玩家需要在單局三鏢內投擲飛鏢的分數大於或等於該值, 則表示成功降落該星球, 下一局才可以向下一個星球降落。</p>   |



本機具業經經濟部電子遊戲機  
 評鑑委員會104年10月15日  
 第5次會議評鑑為非屬電子遊戲機  
 附件 三(圖六)

|  |  |
|--|--|
| 機具名稱   | 中文 飛鏢發現1 飛鏢機   |
| 名稱   | 原文 DartsDiscovery1   |
| 鏢機常用附件   |  |
|                  | <p>移動滑鼠</p> <p>移動滑鼠是飛鏢機上特有的附件，它的功能是替代鏢機按鍵板上“確定”鍵的功能，通過移動滑鼠，選手投完三支鏢後，可以不用按按鍵板上“確定”鍵，而是由台下休息的選手按一下移動滑鼠，來達到遊戲“確定”的動作</p>                |
|  <p>飛鏢組成示意圖</p> | <p>鏢桿，鏢針，鏢身，鏢羽</p> <p>飛鏢是鏢機常用的耗材：它由鏢針、鏢身（鏢筒）、鏢桿、和鏢羽（尾翼）四個基本部分組成。其中，鏢身是決定飛鏢重量、質地、價格和形狀最關鍵的因素。軟式飛鏢的鏢針是塑膠製成的，並通過螺紋介面與鏢身連接，可以隨時拆卸、更換</p> |