

說 明 書

機具名稱	中文：水滸傳野蠻遊戲二合一 原文：
遊 戲 流 程	<pre> graph LR A[開分或投代幣] --> B[押分選線] B --> C[玩主遊戲] C --> D[計算得分] D --> E[BONUS GAME] D --> F[比倍] E --> F F --> G{是否續玩} G -- 是 --> C G -- 否 --> H[結束遊戲退出分數] </pre>
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本遊戲機為 15 輪 9 線對獎機種，以螢幕顯示轉輪之單人座機台，無法上網連線，上螢幕遊戲與下螢幕遊戲互無關連，可同時進行遊戲。 2. 投入代幣，1 枚代幣 1 元=100 分。或請服務人員以鑰匙控制，按下開分鍵開分，1 元可開 100 分，最低開分 2000 分，最高可開 10000 分。取得分數後利用機台上之押分鍵選擇每線押分分數，共有 10 分、20 分、30 分、40 分、50 分可供選擇。按開始鍵後，遊戲開始，螢幕中之轉輪會開始轉動。玩家可按開始鍵或停止鍵停止轉輪，或讓轉輪自動停止。當轉輪停止後，螢幕會顯示連線組合及自動計分，各個圖案的連線組合，玩家可由倍率表得知。 3. 水滸傳遊戲玩法說明在附件一。野蠻遊戲遊戲玩法說明在附件二。 4. 玩家可依一枚代幣 100 分之比例退出代幣，或是請服務人員以鑰匙控制結清剩餘之分數，結清分數後遊戲結束。退出之代幣，只能夠投入本機台或其他遊戲機台，不得兌換現金或其他禮品、贈品。
圖 片 介 紹	<p>長:60 公分 深:40 公分 高:160 公分</p> <p>燈片材質為壓克力 上螢幕水滸傳遊戲主畫面 下螢幕遊戲主畫面 投代幣孔 退代幣鍵 無功能 說明鍵 最大押分鍵 開始鍵 自動鍵</p> <p>上遊戲控制鍵盤 無功能 說明鍵 停 1 鍵 停 2 鍵 半比倍 左 停 3 鍵 比倍 中 停 4 鍵 雙比倍 右 自動鍵 最大押分鍵 開始鍵</p> <p>下遊戲遊戲控制鍵盤 停 1 鍵 停 2 鍵 半比倍 左 停 3 鍵 比倍 中 停 4 鍵 雙比倍 右 自動鍵 開始鍵</p> <p>燈片為顯示遊戲廣告 集代幣槽</p>

機具名稱：水滸傳野蠻遊戲二合一

附錄：遊戲畫面說明如下：

NO	遊戲畫面解說																																				
1	<p>遊戲倍率表：</p> <table border="1" data-bbox="400 539 1254 824"> <thead> <tr> <th>圖案 線數</th> <th>獵人</th> <th>女生</th> <th>獅子</th> <th>猴子</th> <th>河馬</th> <th>食人草</th> <th>食人花</th> <th>藍花</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>五連線</td> <td>1000 倍</td> <td>400 倍</td> <td>200 倍</td> <td>160 倍</td> <td>100 倍</td> <td>60 倍</td> <td>40 倍</td> <td>20 倍</td> </tr> <tr> <td>四連線</td> <td>200 倍</td> <td>80 倍</td> <td>40 倍</td> <td>30 倍</td> <td>20 倍</td> <td>15 倍</td> <td>10 倍</td> <td>5 倍</td> </tr> <tr> <td>三連線</td> <td>50 倍</td> <td>20 倍</td> <td>15 倍</td> <td>10 倍</td> <td>7 倍</td> <td>5 倍</td> <td>3 倍</td> <td>2 倍</td> </tr> </tbody> </table> <p>遊戲說明：</p> <ol style="list-style-type: none"> 本機台由盾牌、獵人、女生、獅子、猴子、河馬、食人草、食人花、藍花等圖案組合而成之遊戲。 利用機台上之押分鍵選擇每線押分分數，共有 10 分、20 分、30 分、40 分、50 分可供選擇。按開始鍵後，遊戲開始，螢幕中之轉輪會開始轉動。玩家可按開始鍵或停止鍵停止轉輪，或讓轉輪自動停止。當轉輪停止後，螢幕會顯示連線組合及自動計分，各個圖案的連線組合，玩家可由倍率表得知。 當連線成立、自動計分之後，玩家可選擇得分或是進入比倍遊戲，此時螢幕會出現五個野人，這時要和野人們玩剪刀、石頭、布的遊戲。若玩家的猜贏電腦，則分數會乘以 2 倍給玩家，玩家可選擇再度比倍或按得分鍵離開比倍遊戲。若玩家猜輸電腦，則分數歸零。 盾牌可當成之任何符號。當有 3 個盾牌以上符號出現在螢幕上時，即可進入小瑪莉遊戲，在小瑪莉遊戲中，周圍跑馬燈與中間 4 個滾輪自動啟動，當中間 4 個滾輪停止後，周圍跑馬燈也停止，若跑馬燈停止的圖案與中間 4 個滾輪的圖案之一相同者，可得其圖案的倍數。 <div data-bbox="448 1509 839 1890" data-label="Image"> </div> <p>此為下螢幕遊戲野蠻遊戲</p> <div data-bbox="1023 875 1315 1088" data-label="Image"> </div> <p>BONUS GAME 畫面</p> <div data-bbox="1023 1171 1315 1384" data-label="Image"> </div> <p>主遊戲畫面</p> <div data-bbox="1023 1467 1315 1680" data-label="Image"> </div> <p>比倍遊戲畫面</p>	圖案 線數	獵人	女生	獅子	猴子	河馬	食人草	食人花	藍花	五連線	1000 倍	400 倍	200 倍	160 倍	100 倍	60 倍	40 倍	20 倍	四連線	200 倍	80 倍	40 倍	30 倍	20 倍	15 倍	10 倍	5 倍	三連線	50 倍	20 倍	15 倍	10 倍	7 倍	5 倍	3 倍	2 倍
圖案 線數	獵人	女生	獅子	猴子	河馬	食人草	食人花	藍花																													
五連線	1000 倍	400 倍	200 倍	160 倍	100 倍	60 倍	40 倍	20 倍																													
四連線	200 倍	80 倍	40 倍	30 倍	20 倍	15 倍	10 倍	5 倍																													
三連線	50 倍	20 倍	15 倍	10 倍	7 倍	5 倍	3 倍	2 倍																													

機具名稱：水滸傳野蠻遊戲二合一

附錄：遊戲畫面說明如下：

NO	遊戲畫面解說																																				
2	<p>遊戲倍率表：</p> <table border="1" data-bbox="400 539 1254 824"> <thead> <tr> <th>圖案 線數</th> <th>忠義堂</th> <th>替天行道</th> <th>宋江</th> <th>林沖</th> <th>魯智深</th> <th>金刀</th> <th>長槍</th> <th>斧頭</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>五連線</td> <td>1000 倍</td> <td>400 倍</td> <td>200 倍</td> <td>160 倍</td> <td>100 倍</td> <td>60 倍</td> <td>40 倍</td> <td>20 倍</td> </tr> <tr> <td>四連線</td> <td>200 倍</td> <td>80 倍</td> <td>40 倍</td> <td>30 倍</td> <td>20 倍</td> <td>15 倍</td> <td>10 倍</td> <td>5 倍</td> </tr> <tr> <td>三連線</td> <td>50 倍</td> <td>20 倍</td> <td>15 倍</td> <td>10 倍</td> <td>7 倍</td> <td>5 倍</td> <td>3 倍</td> <td>2 倍</td> </tr> </tbody> </table> <p>遊戲說明：</p> <ol style="list-style-type: none"> 本機遊由斧頭、長槍、金刀、魯智深、林沖、宋江、替天行道、忠義堂、水滸傳等圖案組合而成之遊戲。 利用機台之上之押分鍵選擇每線押分分數，共有 10 分、20 分、30 分、40 分、50 分可供選擇。按開始鍵後，遊戲開始，螢幕中之轉輪會開始轉動。玩家可按開始鍵或停止鍵停止轉輪，或讓轉輪自動停止。當轉輪停止後，螢幕會顯示連線組合及自動計分，各個圖案的連線組合，玩家可由倍率表得知。 當連線成立、自動計分之後，玩家可選擇得分或是進入比倍遊戲，此時螢幕會出現骰子猜點數遊戲，2 到 6 點為小、7 點為和、8 到 12 為大。若玩家猜中大或小，則分數會乘以 2 倍給玩家，出現對子(點數相同)則乘以 4 倍給玩家，若猜中和則分數乘以 6 倍給玩家，玩家可選擇再度比倍或按得分鍵離開比倍遊戲。若玩家猜錯點數，則分數歸零。 水滸傳可當成之任何符號。當有 3 個水滸傳以上符號出現在螢幕上時，即可進入 BONUS GAME，在 BONUS GAME 遊戲中，周圍跑馬燈與中間 4 個滾輪自動啟動，當中間 4 個滾輪停止後，周圍跑馬燈也停止，若跑馬燈停止的圖案與中間 4 個滾輪的圖案之一相同者，可得其圖案的倍數。 <div data-bbox="451 1532 863 1906" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="539 1930 794 1960">此為上螢幕遊戲野蠻遊戲</p> <div data-bbox="1023 875 1310 1088" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="1062 1120 1273 1149">BONUS GAME 畫面</p> <div data-bbox="1023 1167 1310 1384" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="1090 1417 1217 1447">主遊戲畫面</p> <div data-bbox="1023 1464 1310 1682" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="1066 1713 1222 1742">比倍遊戲畫面</p>	圖案 線數	忠義堂	替天行道	宋江	林沖	魯智深	金刀	長槍	斧頭	五連線	1000 倍	400 倍	200 倍	160 倍	100 倍	60 倍	40 倍	20 倍	四連線	200 倍	80 倍	40 倍	30 倍	20 倍	15 倍	10 倍	5 倍	三連線	50 倍	20 倍	15 倍	10 倍	7 倍	5 倍	3 倍	2 倍
圖案 線數	忠義堂	替天行道	宋江	林沖	魯智深	金刀	長槍	斧頭																													
五連線	1000 倍	400 倍	200 倍	160 倍	100 倍	60 倍	40 倍	20 倍																													
四連線	200 倍	80 倍	40 倍	30 倍	20 倍	15 倍	10 倍	5 倍																													
三連線	50 倍	20 倍	15 倍	10 倍	7 倍	5 倍	3 倍	2 倍																													