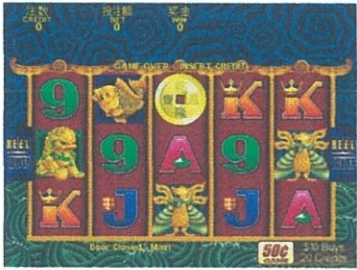
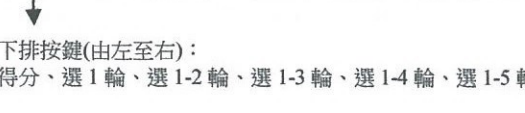


本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會104年12月10日
第53次會議評鑑為娛樂類
說明書

機具名稱	中文：五龍爭霸 原文：5 DRAGONS											
遊 戲 流 程	開分 選擇押分 玩主遊戲 得分 免費遊戲 結束遊戲											
遊 戲 說 明	本遊戲機為 5 輪對獎機種，以螢幕顯示轉輪之單人座機台，無法上網連線。 主遊戲： 1. 首先玩家先開分，開分鍵按一下為 500 分=10 元，最高可開 5000 分；開分、洗分同步。 2. 本遊戲由龍首、大鳥、石獅、鯉魚、烏龜、紅包、金幣、A、K、Q、J、10、9、等圖型組合而成之遊戲，「龍首」除了「金幣」以外可代替任何圖型。 3. 玩家可選擇按「選 1-5 輪」鍵有對應的押分分數和按「押分倍數」鍵分別為 1 倍、2 倍、5 倍、10 倍或 15 倍。然後按下「開始」鍵，遊戲開始，螢幕中之轉輪開始轉動。待轉輪停止後會依獎項規則自動計算得分分數。 <table><tr><td>買 1 輪</td><td rowspan="5">為押分</td><td>1 分</td></tr><tr><td>買 1-2 輪</td><td>3 分</td></tr><tr><td>買 1-3 輪</td><td>7 分</td></tr><tr><td>買 1-4 輪</td><td>15 分</td></tr><tr><td>買 1-5 輪</td><td>25 分</td></tr></table> 當主程式判別得獎則給分，無得獎時則遊戲結束，可將分數玩完或按「洗分」鍵洗分結束遊戲，不得兌換現金或其他禮品、贈品。	買 1 輪	為押分	1 分	買 1-2 輪	3 分	買 1-3 輪	7 分	買 1-4 輪	15 分	買 1-5 輪	25 分
買 1 輪	為押分	1 分										
買 1-2 輪		3 分										
買 1-3 輪		7 分										
買 1-4 輪		15 分										
買 1-5 輪		25 分										
圖 片 介 紹	 按鍵(由左至右)： 洗分、玩法說明、開分、開分鎖 可遊戲分數 押分分數 得分分數  (主畫面) 上排按鍵(由左至右)： 比倍、押 1 倍、押 2 倍、押 5 倍、押 10 倍、押 15 倍  下排按鍵(由左至右)： 得分、選 1 輪、選 1-2 輪、選 1-3 輪、選 1-4 輪、選 1-5 輪、不用、開始 											

機具名稱：五龍爭霸

附件一：

遊 戲
說 明

中獎倍率說明：

a.金幣

圖型 數量	金幣
5 個	50
4 個	10
3 個	5
2 個	

得分分數 = 中獎圖型倍數 × 中獎線數(中幾條線) × 押分倍數 × 押分分數

b.除了金幣以外的圖型：

圖型 數量	大鳥	石獅	鯉魚	烏龜	紅包	A	K	Q	J	10	9
5 個	1000	800	800	300	300	200	200	100	100	100	100
4 個	100	100	100	50	35	30	20	15	15	15	10
3 個	50	35	30	20	15	10	10	10	10	5	5
2 個											

得分分數 = 中獎圖型倍數 × 中獎線數(中幾條線) × 押分倍數。

免費遊戲：

- 當 5 輪內出現 3 個「金幣」以上圖型在螢幕上時(由左到右連線)，即可得到免費遊戲(可選擇白龍、紅龍、黑龍、藍龍或黃龍免費遊戲)。
白龍免費遊戲: 20 次免費遊戲，中獎倍數 2 倍、3 倍或 5 倍。
紅龍免費遊戲: 15 次免費遊戲，中獎倍數 3 倍、5 倍或 8 倍。
黑龍免費遊戲: 10 次免費遊戲，中獎倍數 5 倍、8 倍或 10 倍。
藍龍免費遊戲: 8 次免費遊戲，中獎倍數 8 倍、10 倍或 15 倍。
黃龍免費遊戲: 5 次免費遊戲，中獎倍數 10 倍、15 倍或 30 倍。
- 在免費遊戲中，若再出現 3 個「金幣」以上圖型(由左到右連線)，會再得到一次免費遊戲。
得分分數 = 中獎圖型倍數 × 中獎線數(中幾條線) × 押分倍數。



比倍遊戲: 若中獎後，可按「得分」鍵得分或按「比倍」鍵進入比倍遊戲。

猜撲克牌花色(紅或黑)和圖型(愛心、方塊、黑桃或梅花)的遊戲。

若猜中花色，得分分數=贏分分數 × 2 倍。

若猜中花色及圖型，得分分數=贏分分數 × 4 倍。

最多可連續比倍 5 次，比倍分數最高為 50000 分。