

機具名稱	中文: 大風 2合1 第4代 原文:
遊戲流程	
遊戲說明	1. 本機台為雙遊戲機種，上下兩個螢幕，分別顯示兩個獨立之遊戲，無相互關連，無上網連線，投退代幣(僅下螢幕有投退代幣功能)、開洗分各自分開，遊戲各自進行。 2. 遊戲內容有(1)下螢幕：野蠻世界加強版(HUGA) (2)上螢幕：功夫 等2種。 3. 主要介紹:投入代幣或開啟開分鎖開分，進入主遊戲，中獎後可選擇續玩或不中獎結束遊戲。(詳細說明請見附件一、二頁) 4. 遊戲結束後，玩家可將剩餘分數玩完或按退代幣鍵或按洗分鍵洗分結束遊戲，不可兌換現金或有價證卷。
圖片介紹	上螢幕按鍵: 退幣 (上排):說明.不用.不用.自動.最大押分 (下排):停1/報獎.停2.停3/比倍.停4.停5/押分 開始得分全停 下螢幕按鍵: 退幣 (上排):說明.不用.不用.自動.最大押分 (下排):停1/剪刀.停2/石頭.停3/布.停4/比倍.停5/押注 開始得分全停 (左側開洗分按鍵板) ◎查帳 ● 上螢幕洗分鍵 ● 上螢幕開分鍵 ◎開分鎖 (右側開洗分按鍵板) ◎查帳 ● 下螢幕洗分鍵 ● 下螢幕開分鍵 ◎開分鎖

機具名稱：大風 2合1 第4代

附件一：

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會105年9月14日
第262次會議評鑑為娛樂類

NO	遊戲畫面和倍率表:	遊戲說明:										
1	遊戲名稱：野蠻世界加強版（下螢幕）	本機台是由猴子、犀牛、獅子、食人花、藤蔓、捕蠅草、獵人、女野人及盾牌等圖型組合而成之遊戲，盾牌圖型可替代任何圖型。										
	主畫面	主遊戲:										
	單線中獎倍率圖	1. 開分鍵按一下為2000分=100元，投幣1枚100分=5元，按押分鍵押分，按選線鍵選押1、3、5、7、9條線，每線押分分數1-50分。(單線最低押分：1線x1分=1分，9線最大總押分：9線x50分=450分)。										
	全盤中獎倍率圖	2. 按下開始鍵轉輪開始轉動，按下停止鍵使轉輪停止或待轉輪自動停止，當轉輪停止後，螢幕會依中獎規則給予獎勵分數；若全盤15格的圖型相同時，即中全盤獎，每一次全盤中獎倍率最少15倍，全盤中獎倍率最多3000倍 (依各中獎圖型不同而定，得分分數=押分分數x中獎倍數)。										
比倍遊戲畫面	特別遊戲畫面	副遊戲:										
中獎倍率表		1. 比倍遊戲：主遊戲的得分可按比倍鍵進入比倍遊戲與土人猜拳，猜贏可得2倍分數，猜輸則分數歸零，返回主遊戲。(得分分數=贏分分數x中獎倍數)										
項目	藤蔓	食人花	捕蠅草	犀牛	猴子	獅子	女野人	獵人	盾牌	植物類	動物類	2. 特別遊戲：中獎連線上出現靠左右並連續3個以上盾牌圖型，即進入特別遊戲。
全盤	30倍	60倍	90倍	150倍	240倍	300倍	600倍	1500倍	3000倍	15倍	50倍	(1) 周圍跑馬燈與中央滾輪自動啟動停止後，若跑馬燈圖型與滾輪圖型之一相同者，即可得其圖型的倍數分數顯示在螢幕中(最少2倍，最多200倍)。
5個連線	20倍	40倍	60倍	100倍	160倍	200倍	400倍	1000倍	2000倍			(2) 另中央滾輪4個圖型相同時即可得倍數分數500倍。
4個連線	5倍	10倍	15倍	20倍	30倍	40倍	80倍	200倍				(3) 當遊戲次數歸零時，則返回主遊戲。
3個連線	2倍	3倍	5倍	7倍	10倍	15倍	20倍	50倍				(得分分數=贏分分數x中獎倍數)
												主程式判別得獎則給分，可選擇得分繼續遊戲或按比倍鍵比倍，或按洗分鍵洗分或退幣鍵退幣結束遊戲。

機具名稱: 大風 2合1 第4代

附件二:

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會105年9月14日
第>6>次會議評鑑為娛樂類

NO	遊戲畫面和倍率表:	遊戲說明:
1	遊戲名稱: 功夫 (上螢幕) 主畫面  贏線畫面  押線贏分畫面  倍率表  1	遊戲說明: 本遊戲為轉輪旋轉押線贏分遊戲。 主遊戲: 1. 開分鍵按一下為1000分=100元, 按『押分鍵』押分, 按『選線鍵』選擇3、5、10、20、30條線。 2. 玩家按下『開始』或『自動』鍵啟動轉輪; 轉輪停止後將自動開始對獎出現贏線畫面, 贏分將產生在這些線的任何或全部的連接中。 3. 總押注必須平均分配給每條賠付線。 4. 當機械按鈕可以使用時, 它們可以用來選擇贏線設定數/或選擇每線下注數來開始轉輪的旋轉。 免費遊戲: 1. 三個或更多分數的  (寶藏箱)符號出現在從最左邊開始的相鄰的轉輪, 將觸發免費轉輪紅利獎。 2. 八個免費轉輪將被獎勵。按任何按鈕可啟動免費轉輪紅利獎。 3. 只有最高積分的贏家將被支付每一個贏分的組合。所有的分數組合贏分是全注的倍數。分散組合贏分必須發生在相鄰的轉輪之間, 從最左邊的轉輪開始計算。 4.  (李小龍)出現在轉輪2, 3和4以上時是所有符號的百搭, 並且擴展為整個轉輪。 5. 在免費轉輪遊戲進行中, 一組交替的轉輪將被使用。這組轉輪的贏分組合同基本遊戲相同。每線下注和現行的贏線設定同觸發紅利獎時的設定相同。 主程式判別得獎則給分, 可選擇得分繼續遊戲, 或按洗分鍵洗分結束遊戲。