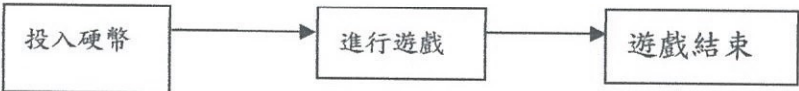


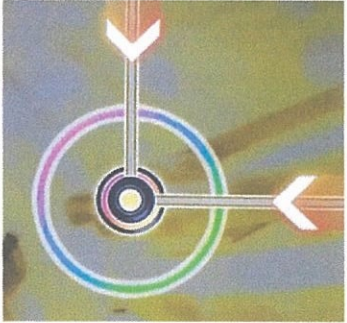
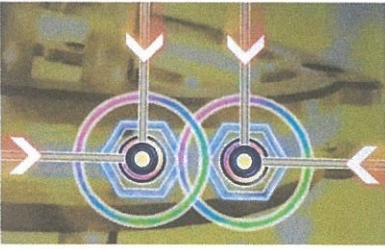
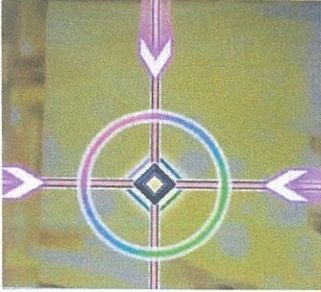
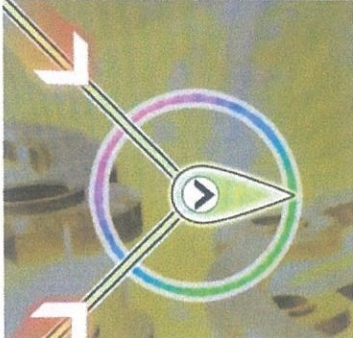


## 說 明 書

機具名稱	中文：潮流炫音 原文：CROSSBEATS REV
遊 戲 流 程	
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 投入 10 元硬幣按下確定鍵後開始遊戲。</li> <li>2. 每次投幣可遊玩 2 首樂曲，進入遊戲後開始選擇第一首樂曲，第一曲結束後開始選擇第二首樂曲，第二首樂曲結束則遊戲結束。遊戲時間約為 5 分鐘，若要繼續投完需再次投幣。</li> <li>3. 遊戲開始後，畫面上方會隨機出現 4 種圖標(圓圈、橢圓點、綠色十字、六角形)，使用者須到達箭頭交會時，配合時機正確觸碰、拖曳、長按、同時按下(如附件)。</li> <li>4. 遊戲畫面會不斷出現 4 種圖形，可讓使用者達到訓練反射神經和判斷力的效果，並有效增進使用者的反應能力。</li> <li>5. 本機具收錄 20 首近年日本流行的原創歌曲，當中有目前當紅的歌手或團體，所有歌曲均已取得合法版權。透過音樂機的推廣還可以帶動音樂流行相關產業的發展。</li> <li>6. 本機具無退幣、無積分及押分等功能。</li> <li>7. 懇請貴委員會餘地 251 次評鑑通過之「音樂汽泡」為類似音樂機種，懇請評鑑為非屬電子遊戲類。</li> </ol>
圖 片 介 紹	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;">裝飾面板無其他功能</div>  </div>  <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">喇叭</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">遊戲畫面</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">檢驗合格 32 吋觸控式液 晶銀幕</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">分數</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: center; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">投硬幣孔</div> </div> <p style="text-align: center; margin-top: 20px;">L208.8*W107.5*H125.8(cm) Weight: 150KG</p>

附件一、潮流炫音圖標

<p>機具名稱</p>	<p>中文：潮流炫音                  原文：CROSSBEATS REV</p>
<p>遊戲圖標</p>	<p>圖標說明</p>
	<p>使用者須到達箭頭交會時，配合時機正確觸碰觸碰。</p>
	<p>使用者須到達箭頭交會時，配合時機同時按下。</p>
	<p>使用者須到達箭頭交會時，配合時機長按。</p>
	<p>使用者須到達箭頭交會時，配合時機往箭頭方向拖曳。</p>