

說 明 書

<p>機具名稱</p>	<p>中文：阿拉丁3代 8人座 原文：SPECIAL ALADDIN III 8 PLAYERS</p>																																																																												
<p>遊 戲 流 程</p>																																																																													
<p>遊 戲 說 明</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 玩家可選擇開分或投代幣，開啟開分鎖按下開分鈕開分，按一下為100分為10元(可經由內部調整為其它分數)，投幣口投入代幣，每枚代幣1元為10分(可經由內部調整為其它分數)，投幣、退幣同步，開分、洗分同步。 2. 按停1選擇每一線押分分數，按停2按鈕選擇押1線.3線.5線.7線.9線，總押分最低1分最高450分，按下開始鍵啟動遊戲，畫面中有5個轉輪快速旋轉可按停1、停2、停3、停4、停5停止轉輪，亦可按啟動鈕使全部轉輪立刻停止，三個以上相同圖形連線即為中獎，依押分分數乘以中獎規則的倍數給予分數。 3. 中獎規則說明及如何進入副遊戲： <ol style="list-style-type: none"> (1)主遊戲： <table border="1" data-bbox="550 840 1385 1093"> <thead> <tr> <th>圖形</th> <th>王子</th> <th>巫師</th> <th>公主</th> <th>魔毯</th> <th>城堡</th> <th>大盜</th> <th>響尾蛇</th> <th>大刀</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>數量</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3個連線</td> <td>50倍</td> <td>20倍</td> <td>15倍</td> <td>10倍</td> <td>7倍</td> <td>5倍</td> <td>3倍</td> <td>2倍</td> </tr> <tr> <td>4個連線</td> <td>200倍</td> <td>80倍</td> <td>40倍</td> <td>30倍</td> <td>20倍</td> <td>15倍</td> <td>10倍</td> <td>5倍</td> </tr> <tr> <td>5個連線</td> <td>1000倍</td> <td>400倍</td> <td>200倍</td> <td>160倍</td> <td>100倍</td> <td>60倍</td> <td>40倍</td> <td>20倍</td> </tr> <tr> <td>15輪全開</td> <td>1500倍</td> <td>600倍</td> <td>300倍</td> <td>240倍</td> <td>150倍</td> <td>90倍</td> <td>60倍</td> <td>30倍</td> </tr> </tbody> </table> (2)副遊戲:有下列之特定圖形時，則依以下給獎方式給獎。 <table border="1" data-bbox="443 1137 1501 1691"> <thead> <tr> <th>獎項圖形</th> <th>給獎方式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> 神燈 A</td> <td>可替代任何圖形，增加中獎機會。</td> </tr> <tr> <td rowspan="2"> 精靈</td> <td>B-中央3個成一橫線</td> <td>玩”跑燈遊戲”，依所中寶石的倍數*總押分就是所得分數。</td> </tr> <tr> <td>C-4個成井字形</td> <td>跑馬燈與中央3個滾輪圖案相同，可得到總押分*圖案倍數。</td> </tr> <tr> <td rowspan="5"> 寶箱</td> <td>D 中央3個成 直線</td> <td>得到 JP3 分數</td> </tr> <tr> <td>E 中央4個成 -十字缺中間</td> <td>得到 JP2 分數</td> </tr> <tr> <td>F-中央5個成一十字</td> <td>得到 JP1 分數</td> </tr> <tr> <td>G-D的連線加上最左最右中間</td> <td>得到 MIN(MINOR) 分數*(總押分/最大押分)</td> </tr> <tr> <td>H-E的連線加上最左最右中間</td> <td>得到 MAJ(MAJOR) 分數*(總押分/最大押分)</td> </tr> <tr> <td>I-F的連線加上最左最右中間</td> <td>得到 GR(GRAND) 分數*(總押分/最大押分)</td> </tr> </tbody> </table> <p>比倍副遊戲:按停4可玩比倍副遊戲，3個陶甕中，公主得分*2倍，寶石得分保留，大盜則遊戲結束</p> 4. 當遊戲結束，可將分數玩完或按退幣鈕退出代幣或按洗分鈕洗分結束遊戲，終止遊戲後之剩餘分數或代幣，可換取價值2000元以下之贈品，分數或代幣不可兌換現金。 5. 本機有主板與副機板，主板只提供統計分數記錄，無其它功能，本機無上網功能，也無連線至網際網路之功能。本機台採用經「經濟部標準檢驗局」檢驗合格之19吋液晶面板。	圖形	王子	巫師	公主	魔毯	城堡	大盜	響尾蛇	大刀	數量									3個連線	50倍	20倍	15倍	10倍	7倍	5倍	3倍	2倍	4個連線	200倍	80倍	40倍	30倍	20倍	15倍	10倍	5倍	5個連線	1000倍	400倍	200倍	160倍	100倍	60倍	40倍	20倍	15輪全開	1500倍	600倍	300倍	240倍	150倍	90倍	60倍	30倍	獎項圖形	給獎方式	神燈 A	可替代任何圖形，增加中獎機會。	精靈	B-中央3個成一橫線	玩”跑燈遊戲”，依所中寶石的倍數*總押分就是所得分數。	C-4個成井字形	跑馬燈與中央3個滾輪圖案相同，可得到總押分*圖案倍數。	寶箱	D 中央3個成 直線	得到 JP3 分數	E 中央4個成 -十字缺中間	得到 JP2 分數	F-中央5個成一十字	得到 JP1 分數	G-D的連線加上最左最右中間	得到 MIN(MINOR) 分數*(總押分/最大押分)	H-E的連線加上最左最右中間	得到 MAJ(MAJOR) 分數*(總押分/最大押分)	I-F的連線加上最左最右中間	得到 GR(GRAND) 分數*(總押分/最大押分)
圖形	王子	巫師	公主	魔毯	城堡	大盜	響尾蛇	大刀																																																																					
數量																																																																													
3個連線	50倍	20倍	15倍	10倍	7倍	5倍	3倍	2倍																																																																					
4個連線	200倍	80倍	40倍	30倍	20倍	15倍	10倍	5倍																																																																					
5個連線	1000倍	400倍	200倍	160倍	100倍	60倍	40倍	20倍																																																																					
15輪全開	1500倍	600倍	300倍	240倍	150倍	90倍	60倍	30倍																																																																					
獎項圖形	給獎方式																																																																												
神燈 A	可替代任何圖形，增加中獎機會。																																																																												
精靈	B-中央3個成一橫線	玩”跑燈遊戲”，依所中寶石的倍數*總押分就是所得分數。																																																																											
	C-4個成井字形	跑馬燈與中央3個滾輪圖案相同，可得到總押分*圖案倍數。																																																																											
寶箱	D 中央3個成 直線	得到 JP3 分數																																																																											
	E 中央4個成 -十字缺中間	得到 JP2 分數																																																																											
	F-中央5個成一十字	得到 JP1 分數																																																																											
	G-D的連線加上最左最右中間	得到 MIN(MINOR) 分數*(總押分/最大押分)																																																																											
	H-E的連線加上最左最右中間	得到 MAJ(MAJOR) 分數*(總押分/最大押分)																																																																											
I-F的連線加上最左最右中間	得到 GR(GRAND) 分數*(總押分/最大押分)																																																																												

機台照片：



亦可使用於其它機台

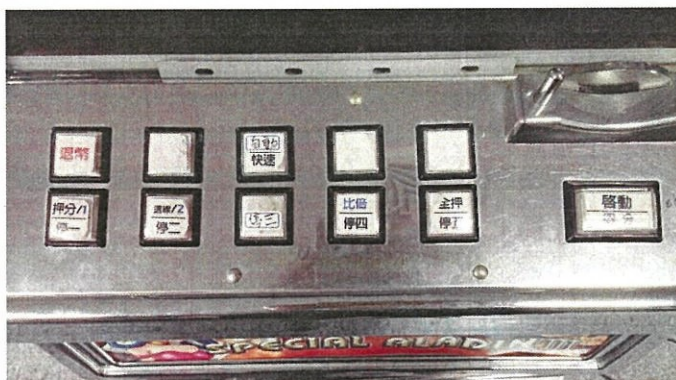


圖 片
 介 紹

主遊戲畫面



按鍵



副遊戲說明

A 神燈可替代任何圖形，增加中獎機會。



B 精靈中央3個成一橫線—玩”跑燈遊戲”，依所中寶石的倍數*總押分就是所得分數。



C 精靈4個成井字形—跑馬燈與中央3個滾輪圖案相同，可得到總押分*圖案倍數。



D 寶箱中央3個成一直線—得到 JP3 分數



E 寶箱中央 4 個成一十字缺中間—得到 JP2 分數



F 寶箱中央 5 個成一十字—得到 JP1 分數



G 寶箱 D 的連線加上最左最右中間—得到 MIN(MINOR)分數*(總押分/最大押分)



H 寶箱 E 的連線加上最左最右中間—得到 MAJ(MAJOR)分數*(總押分/最大押分)



I 寶箱 F 的連線加上最左最右中間—得到 GR(GRAND)分數*(總押分/最大押分)

