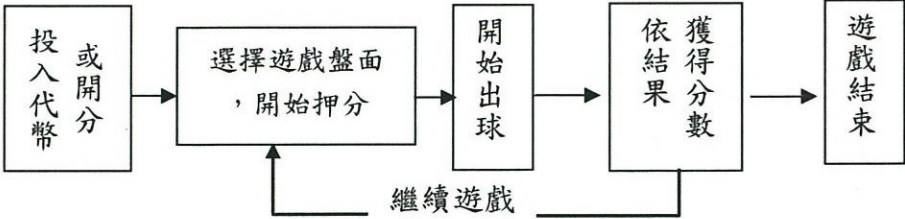
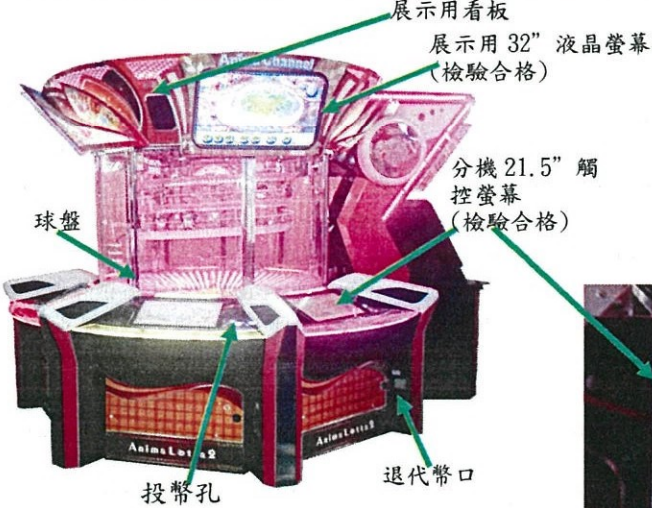


說 明 書

機具名稱	中文：賓果精靈 2 代-旗艦版 6 人座 原文：ANIMA LOTTA 2 FOR 6 PLAYERS
遊 戲 流 程	
遊 戲 說 明	1、投入代幣後(1 枚 2.5 元=5 分，另有 1 分、2 分、10 分、20 分等可供選擇；亦可採取開分)，玩家選擇遊戲盤面、押分，押完分後，開始出球。 2、每局會依序出 8 顆球，其落點為「球盤」上標示 1~25 號之「球洞」。 3、每局遊戲過程中，每台分機玩家可在其分機選擇要玩的遊戲盤面： (1)BG 賓果花園：此為常見之 25 格賓果玩法，只要有連線，即可得到分數。 (2)CB 連鎖炸彈：當球滾入特定號碼之「球洞」時，盤面中標示該號碼的「方塊」即會爆破，此時在爆破範圍內的「方塊」亦會消除，當任一直行的「方塊」均被消除後，即可獲取分數。 (3)Aima 樹：樹上有好幾個樓層，每一樓層有幾個號碼，當球滾入特定號碼之「球洞」時，若該號碼與樓層上之號碼相同時，會出現樓梯，精靈可往上攀爬，爬到四階以上即可獲得分數。 (4)蜂巢賓果：在遊戲盤面隨機指定「起點」，當球滾入鄰近「起點」號碼之「球洞」時，則遊戲盤面上就會顯示蜂巢狀擴張，根據擴張區域來獲取分數。 (5)賓果農場：盤面有 4 個 16 格之賓果盤，只要有連線即可獲取分數。 ※以上遊戲之倍率表，請參照附檔。 4、遊戲過程中，會隨機出現蘋果，收集到 7 顆蘋果後，可以進入 WONDER CHANCE，達成條件可挑戰 JACKPOT 獎；JACKPOT 遊戲開始時，會依序出 70 顆球，25 個球洞均有球滾入，即可獲得 JACKPOT 獎。 5、玩家中獎後，可選擇繼續押分，亦可選擇退代幣或洗分。本遊戲獲得之分數或代幣不可換取現金。 6、本機具為六人座，各分機各自獨立，無互相關聯，無網際網路上網功能。
圖 片 介 紹	 球盤及球洞示意圖  遊戲畫面示意圖  寬 348.4 X 深 290.8 X 高 228.5 公分，重量：1065 公斤

機具名稱：賓果精靈 2 代-旗艦版 6 人座

原文：ANIMALOTTA 2 FOR 6 PLAYERS

圖 片 介 紹	遊戲 盤面			
	名稱	BG 賓果花園	CB 連鎖炸彈	Aima 樹
	倍率 例示	中 1 連線=押分×0.4 中 2 連線=押分×2 中 3 連線=押分×15 中 4 連線=押分×200	消去 1 直行=押分×0.6~1.5	4 階=押分×0.4 5 階=押分×0.7 6 階=押分×1.2 7 階=押分×2 8 階=押分×3 9 階=押分×5

機具名稱：賓果精靈 2 代-旗艦版 6 人座
原文：ANIMA LOTTA 2 FOR 6 PLAYERS

圖 片 介 紹	遊戲 盤面		
	名稱	蜂巢賓果	賓果農場
	倍率 例示	蜂巢擴張數 12=押分×0.4 蜂巢擴張數 14=押分×0.5 蜂巢擴張數 16=押分×0.6 蜂巢擴張數 18=押分×0.8 蜂巢擴張數 20=押分×1 蜂巢擴張數 22=押分×1.2 蜂巢擴張數 24=押分×1.6 蜂巢擴張數 26=押分×2 蜂巢擴張數 28=押分×2.5 蜂巢擴張數 30=押分×3	中 1 連線=押分×1 中 2 連線=押分×1.5 中 3 連線=押分×2.5 中 4 連線=押分×4 中 5 連線=押分×6 中 6 連線=押分×8 中 7 連線=押分×10 中 8 連線=押分×12 中 9 連線=押分×14 中 10 連線=押分×16
		WONDER CHANCE	JACKPOT
			

三局遊戲中，填滿九宮格，可挑戰 JACKPOT 獎

70 顆球中，25 個球洞均有球滾入，即可獲得
JACKPOT 獎