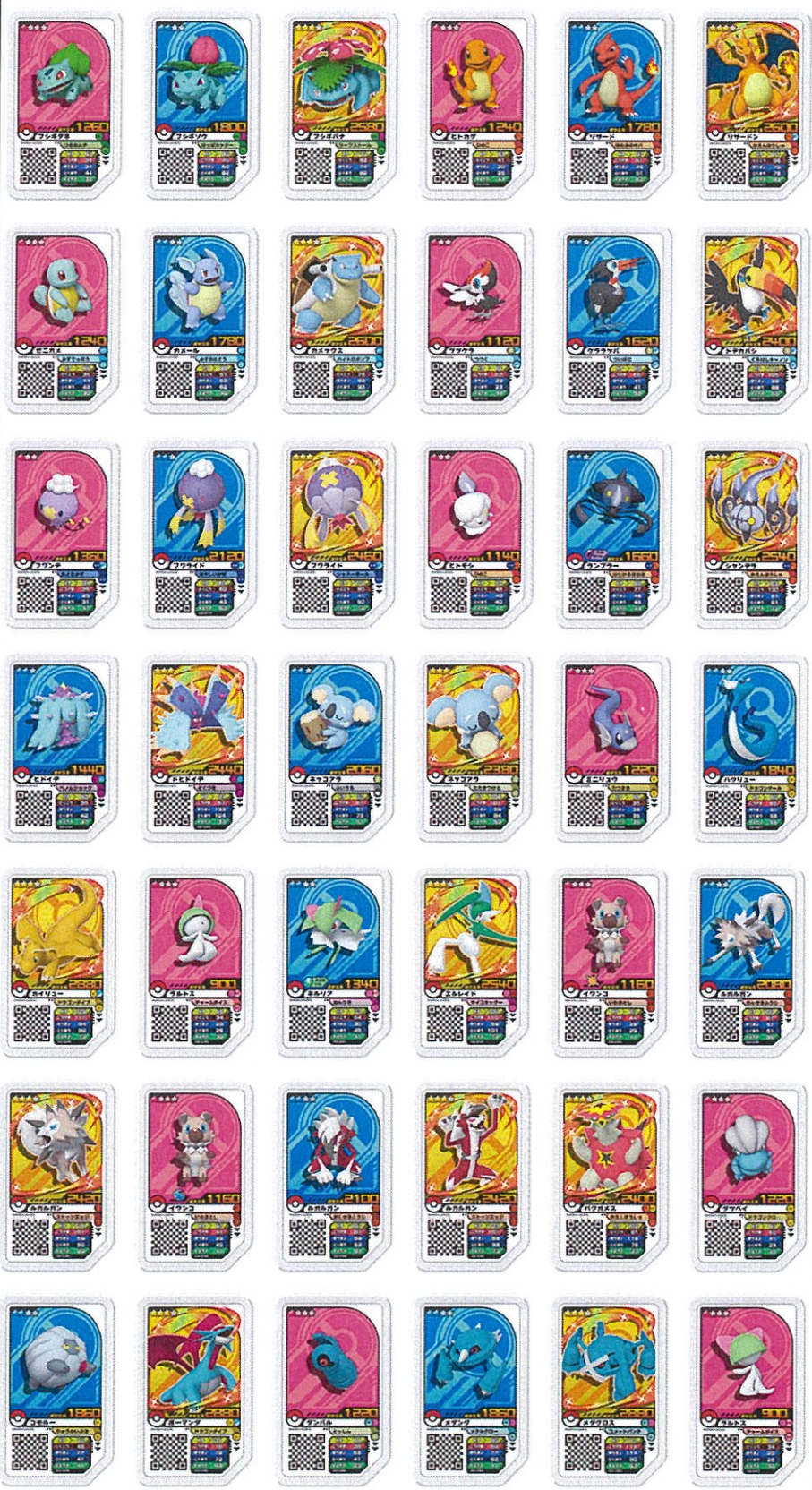


## 說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文 精靈寶可夢卡匣列印機 原文 POKEMON GAOLE</p>
<p>遊戲 流程</p>	
<p>遊戲 說明</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 投入 60 元硬幣(預定價格)，後，可選擇直接購買精靈寶可夢卡匣(下稱卡匣)或選擇遊玩附贈遊戲後購買卡匣兩種。如選擇直接購買卡匣，由消費者於電腦中隨機抽選出兩隻精靈寶可夢(下稱寶可夢)，接著選擇其中一隻寶可夢進行列印，取出卡匣，消費行為結束。如要再購買卡匣列印，則需再次投幣。</li> <li>2. 如選擇遊玩附贈遊戲後購買卡匣，選擇遊戲模式，接著①持有卡匣者，將卡匣放入認證槽進行驗證，或②無卡匣者自電腦中隨機抽選出寶可夢，無論①或②方式，上場之寶可夢須為二隻。卡匣驗證後，螢幕上將出現相對應之寶可夢。</li> <li>3. 遊戲一開始雙方寶可夢都會顯示在螢幕中間行動軸上面，接著選擇我方一隻欲先進行攻防之寶可夢，然後連續按壓決定鈕來搶先到達終點成為先攻方，依此類推與電腦輪流攻防。</li> <li>4. 攻防過程中，如為先攻方時，螢幕上會有數字轉輪快速轉動，選出其中數字作為提升我方寶可夢能力，數字越大，能力提升越多(此時連續按壓決定鈕可增加我方精靈寶可夢能力)。如先攻方為對方，螢幕上會有迴避及盾牌等圖標，我方選出該圖標，來獲得降低能量耗損的機會。螢幕上會顯示雙方能量表，被擊打一方能量減少，能量減為零即攻防結束。結束後無論勝負，皆可透過寶貝球鈕捕獲一隻精靈寶可夢，然後進行列印，取出卡匣，消費行為結束。操作時間約為 5~7 分鐘。如要繼續操作，則需再次投幣。卡匣為可重複使用的卡匣。</li> <li>5. 本機遊戲內容同上一代機台融合自然界屬性相剋之概念，讓消費者學習及運用此一概念，加強邏輯判斷力。例如：水能滅火，即水系寶可夢招式對火系寶可夢較有優勢，反之效果較差。除此之外，可對於攻擊力、體力、速度等數值運算加總，訓練計算能力。考量消費者視力及配合政府環保理念，本機採用 50 吋 LCD 液晶螢幕。</li> <li>6. 本機台僅藉由卡匣收集而認識各式精靈寶可夢，無退幣及積分、押分功能。</li> <li>7. 本機台為第 171 會次評鑑通過非屬電子遊戲機之皮卡丘卡匣自動販賣機 2 人座及第 240 會次評鑑通過非屬電子遊戲機之皮卡丘卡匣自動販賣機-托雷特篇的最新機種，敬請鑒核。</li> </ol>
<p>圖 片  介 紹</p>	 <p>機台尺寸： W：744mm， D：855mm， H：1822mm，重量：155kg</p>



<p>機具名稱</p>	<p>中文 精靈寶可夢卡匣列印機                  原文 POKEMON GAOLE</p>
	<p>◎精靈寶可夢列表</p> 



本機具業經經濟部電子遊戲機  
 評鑑委員會109年>月15日  
 第>次會議評鑑為非屬電子遊戲機

