

說明書

機具名稱	中文：黃金扶桑花 原文：																				
遊 戲 流 程	投入代幣 選擇押分 玩主遊戲 得分 結束遊戲 <pre>graph LR; A[投入代幣] --> B[選擇押分]; B --> C[玩主遊戲]; C --> D[得分]; D --> E[結束遊戲]; D --> C;</pre>																				
遊 戲 說 明	1. 每次遊戲押3分(每枚代幣1分，最高可投入53枚，機台保留50枚)，遊戲中不能投代幣。 2. 押分，按下搖桿啟動遊戲，畫面中有3個轉輪快速旋轉，按下停1、停2、停3停止轉輪，當轉輪停止圖形與獎項圖形相同時即為中獎，遊戲會依各圖形代表之比例給獎，分數則於機台上顯示，並於下一次遊戲時或遊戲結束累積於機台上。 3. 轉輪停止，主程式判別無得獎時則遊戲結束，或主程式判別得獎則給分。 4. 得分後，遊戲重新開始；或按退代幣鍵，退出代幣，結束遊戲。 5. 獎項說明 <table><tr><th>獎 項 說 明</th><th>圖 示</th><th>可 得 枚 數</th></tr><tr><td>紅花、紅花、紅花 連線</td><td></td><td>170 枚</td></tr><tr><td>銅鐘、銅鐘、銅鐘 連線</td><td></td><td>15 枚</td></tr><tr><td>西瓜、西瓜、西瓜 連線</td><td></td><td>6 枚</td></tr><tr><td>荔枝、任意圖形、任意圖形 連線</td><td></td><td>3 枚</td></tr><tr><td>再、再、再 連線</td><td></td><td>再玩一次</td></tr></table>			獎 項 說 明	圖 示	可 得 枚 數	紅花、紅花、紅花 連線		170 枚	銅鐘、銅鐘、銅鐘 連線		15 枚	西瓜、西瓜、西瓜 連線		6 枚	荔枝、任意圖形、任意圖形 連線		3 枚	再、再、再 連線		再玩一次
獎 項 說 明	圖 示	可 得 枚 數																			
紅花、紅花、紅花 連線		170 枚																			
銅鐘、銅鐘、銅鐘 連線		15 枚																			
西瓜、西瓜、西瓜 連線		6 枚																			
荔枝、任意圖形、任意圖形 連線		3 枚																			
再、再、再 連線		再玩一次																			
圖 片																					
介 紹																					