

## 說 明 書

機具名稱	中文：SCOTTO 兵乓球節奏機 原文：SCOTTO
遊 戲 流 程	 <pre>                 graph LR                 A[投入硬幣] --&gt; B[進行遊戲]                 B --&gt; C[遊戲結束]             </pre>
遊 戲 說 明	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 投入硬幣後即開始遊戲。</li> <li>2. 遊戲開始後，玩家將兵乓球投擲到紅色方框處，兵乓球會因玩家投擲的方向及力量大小反彈到相對應的地方，若成功將兵乓球落入洞口即可獲得分數，兵乓球敲擊越多面分數越高。分數僅供參考無其他用途。</li> <li>3. 遊戲過程中玩家運用手控制兵乓球，可訓練手的控制力，並跟隨音樂的播放，達到肢體節奏訓練的效果。</li> <li>4. 遊戲時間約為2分鐘，時間到則遊戲結束。</li> <li>5. 本機具無網際網路連線、積分、押分功能。</li> </ol>
圖 片 介 紹	