

說明書

機具名稱	中文：雙核心百家 九仔升 6 人座 原文：																
遊 戲 流 程	開入分數→ 玩遊戲→得分繼續遊戲/未得分遊戲結束。																
遊 戲 說 明	1. 本機台是 6 人座遊戲機台，各分機單獨的遊戲，無互相之關連，無上網之功能，無網際網路之連線。 2. 本機台是由 2 台機械手臂所組合而成之遊戲。手臂 1 號以撲克牌遊戲百家樂，手臂 2 號是由手臂進行九仔升遊戲，玩家可選擇『百家樂』或『九仔升』任一組押分或同時進行遊戲。 3. (一) 本機遊戲軟體，遊戲內容：一. 手臂 1 號（百家樂）押分後畫面上出現 5 個押分框（莊家、閒家、莊對、閒對、和）遊戲者可單一押分，或同時押分 5 家。遊戲開始首先各發兩張牌，再依兩張牌總和之個位數決定是否發第三張牌，分數未超過 5 點者機台會自動補牌，若超過 6 點者機台不會補牌，例如：10+3=3 點、4+3=7 點，決定之後發牌，依牌面總和之個位數值比大小，以決定勝負，以總數大者為勝利者。 (二) 手臂 2 號（九仔升）本機台為觸控式螢幕玩家以手指觸控押分玩主遊戲，螢幕中會顯示莊、次、川、尾四家各家局數及點數及押分的分數及玩家剩餘之分數及場次機號玩家輸贏之結果。押分 20 秒後螢幕會出現一個框會同時出現 3 個骰子再以骰子所顯示點數決定由莊、次、川、尾家四家那一家先發牌機械手臂開始啟動即遊戲開始。押分之後畫面上出現三個押分框（次、川、尾家）遊戲者可單一押分，或同時押分三家，以三家個別的點數與莊家點數比大小，遊戲以牌面總和之個位數值比大小為主。押分時間結束後，機械手臂會分別給每家發兩張牌，再依兩張牌總和之個位數比大小，以對子、9 點、8 點、7 點、6 點、5 點、4 點、3 點、2 點、1 點、0 點以數字大小依序排列。所得對子就是兩張數字及花色相同的牌面，即為對子。點數例牌為 10+7=7 點、6+7=3 點、4+6=0 點。本機台最小倍數為 1 倍，最大倍數為 3 倍，（備註若牌面數字相加之個位數為 9 點或 8 點即判定為升此倍數為 2 倍，若押中兩張牌數字及花色相同的牌面即為對子此倍數為 3 倍）此遊戲是以 8 副牌除(J、Q、K)外共 40 張牌之遊戲。 4. 本機台押分時間為 20 秒，最大押分為 5000 分，最小押分為 100 分。 5. 中獎者，將依中獎倍率，自動分配得分。 6. 遊戲結束後剩餘之分數或代幣，不可兌換成現金，僅可兌換價值新台幣 2000 元以下之贈品。 7. 1 號手臂（百家樂）中獎倍率如下： <table><tr><td>莊</td><td>閒</td><td>和</td><td>莊對</td><td>閒對</td></tr><tr><td>1.95 倍</td><td>2 倍</td><td>9 倍</td><td>12 倍</td><td>12 倍</td></tr></table> 2 號手臂（九仔升）中獎倍率如下： <table><tr><td>對子</td><td>8-9 點</td><td>1-7 點</td></tr><tr><td>3 倍</td><td>2 倍</td><td>1 倍</td></tr></table>	莊	閒	和	莊對	閒對	1.95 倍	2 倍	9 倍	12 倍	12 倍	對子	8-9 點	1-7 點	3 倍	2 倍	1 倍
莊	閒	和	莊對	閒對													
1.95 倍	2 倍	9 倍	12 倍	12 倍													
對子	8-9 點	1-7 點															
3 倍	2 倍	1 倍															

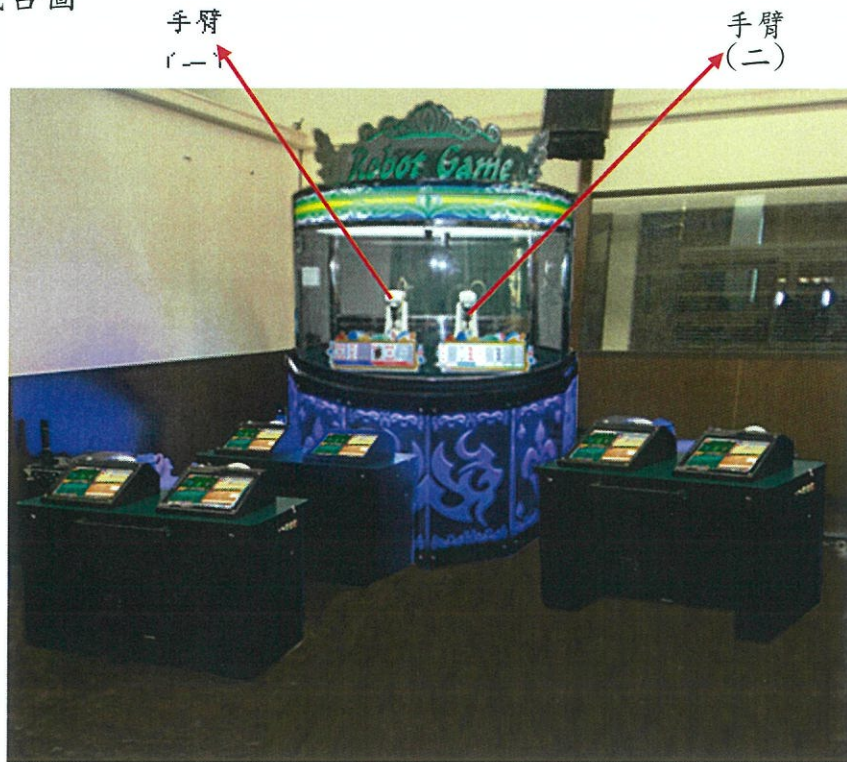
機具名稱

中文：雙核心百家 九仔升6人座

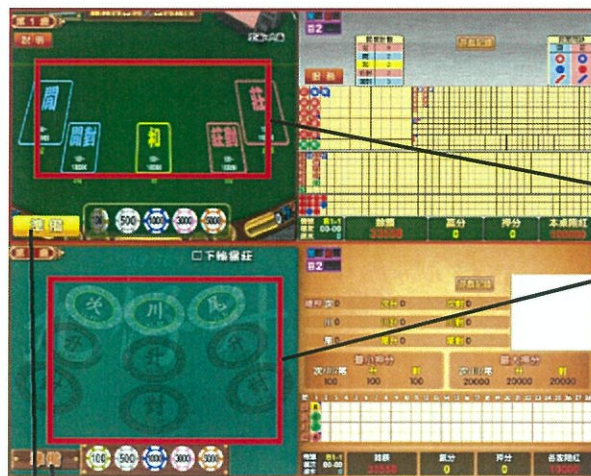
原文：

全貌機台圖

圖
片
介
紹



遊戲畫面



押分區

啟動鍵