

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會108年6月20日
第245次會議評鑑為娛樂類 A001
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果精靈 2 代-精裝版 6 人座 (有廣播報獎系統) 原文：ANIMA LOTTA 2 LITE FOR 6 PLAYERS
遊戲流程	<pre> graph LR A[投入代幣 或 開分] --> B[選擇遊戲盤面 , 開始押分] B --> C[開始出球] C --> D[依獲得結果] D --> E[遊戲結束] E -- 繼續遊戲 --> B </pre>
遊戲說明	1、投入代幣後(1 枚 2.5 元=5 分, 另有 1 分、2 分、10 分、20 分等可供選擇; (亦可請服務人員以鑰匙控制, 按下開分鍵開分, 兌換比率依需求而定; 或使用娛樂用紙代幣, 娛樂用紙代幣取得方式為櫃檯兌換, 娛樂用紙代幣面額為 1 分至 10 萬分, 兌換比率依需求而定, 兌換娛樂用紙代幣僅可在該店家之遊戲機台使用)。 2、玩家選擇遊戲盤面、押分, 押完分後, 開始出球。每局會依序出 8 顆球, 其落點為「輪盤」上標示 1~25 號之「球洞」。 3、每局遊戲過程中, 每台分機玩家可在其分機選擇要玩的遊戲盤面: (1)BG 賓果花園: 此為常見之 25 格賓果玩法, 只要有連線, 即可得到分數。 (2)CB 連鎖炸彈: 當球滾入特定號碼之「球洞」時, 盤面中標示該號碼之「方塊」即會爆破, 此時在爆破範圍內的「方塊」亦會消除, 當任一直行的「方塊」均被消除後, 即可獲得分數。 (3)Aima 樹: 樹上有好幾個樓層, 每一樓層有幾個號碼, 當球滾入特定號碼之「球洞」時, 若該號碼與樓層上之號碼相同時, 會出現樓梯, 精靈可往上攀爬, 爬到四階以上即可獲得分數。 (4)賓果農場: 盤面有 4 個 16 格之賓果盤, 只要有連線即可獲得分數。 (5)蜂巢賓果: 在遊戲盤面隨機指定「起點」, 當球滾入鄰近「起點」號碼之「球洞」時, 則遊戲盤面上就會顯示蜂巢狀擴張, 根據擴張區域來獲得分數。 (6)遊戲過程中, 會隨機出現蘋果, 收集到 7 顆蘋果後, 可以進入 WONDER CHANCE, 達成條件可挑戰 JACKPOT 獎; JACKPOT 遊戲開始時, 會依序出 70 顆球, 25 個球洞均有球滾入, 即可獲得 JACKPOT 獎。 4、搶 7: 點擊遊戲圖示後, 會出現搶 7 遊戲畫面, 此款遊戲是各分機內建之轉輪遊戲, 遊戲過程與輪盤之運轉無關, 乃是為節省營運空間所研發之新型態遊戲, 與原研發商所推出之「廣播報獎系統」連結, 螢幕會出現 PROGRESSIVE WIN 的圖示。押分後按開始, 畫面中的轉輪會開始轉動, 再按一次按鈕會停止轉輪, 亦可選擇轉輪自動轉動。停止時, 螢幕會顯示連線組合並自動計分。主遊戲中, 會隨機出現星號圖示, 當星號圖示所在位置被消除後, 即可進入 PROGRESSIVE WIN 的遊戲, 啟動圓形轉輪, 轉輪停止後按指針所指位置給予獎項。 5、玩家若是要結束遊戲, 可退幣或洗分。退幣或洗掉之分數, 只能兌換價值新台幣 2000 元以下之禮品, 並且不得兌換現金或是任何有價證券。娛樂用紙代幣非為電磁紀錄物或晶片, 不具紀錄及儲值功能, 亦不得兌換現金。當娛樂用紙代幣投入機台後, 即被機台回收, 無法重複使用, 機台上之分數可由服務人員洗分後重新列印娛樂用紙代幣或給予等值之代幣, 兌換後之娛樂用紙代幣或代幣可供玩家至本機台或其他遊戲機台遊玩, 直到分數玩完為止或請服務人員以鑰匙控制進入洗分畫面並結清剩餘分數來結束遊戲。 6、本機具為六人座, 各分機各自獨立, 無互相關聯, 無網際網路上網功能。本機具與貴會第 274 次評鑑通過之「賓果精靈 2 代-精裝版 6 人座」為同款機種, 僅追加一款搶 7 遊戲。
機具外觀 及裝置說明	W253 公分、D254 公分、H230 公分 重: 720 公斤

機具名稱：賓果精靈 2 代-精裝版 6 人座 (有廣播報獎系統)

原文：ANIMA LOTTA 2 LITE FOR 6 PLAYERS

圖 片 介 紹	遊戲 盤面			
	名稱	BG 賓果花園	CB 連鎖炸彈	Aima 樹
	倍率 例示	中 1 連線=押分×0.4 中 2 連線=押分×2 中 3 連線=押分×15 中 4 連線=押分×200	消去 1 直行=押分×0.6~1.5 全消額外獎項為押分×50	4 階=押分×0.4 5 階=押分×0.7 6 階=押分×1.2 7 階=押分×2 8 階=押分×3 9 階=押分×5 35 階可直接玩 JACKPOT 遊戲
圖 片 介 紹	遊戲 盤面			
	名稱	蜂巢賓果	賓果農場	
	倍率 例示	蜂巢擴張數 12=押分×0.4 蜂巢擴張數 14=押分×0.5 蜂巢擴張數 16=押分×0.6 蜂巢擴張數 18=押分×0.8 蜂巢擴張數 20=押分×1 蜂巢擴張數 22=押分×1.2 蜂巢擴張數 24=押分×1.6 蜂巢擴張數 26=押分×2 蜂巢擴張數 28=押分×2.5 蜂巢擴張數 30=押分×3 連續中獎 8 局以上，額外獎項為押分×30	中 1 連線=押分×1 中 2 連線=押分×1.5 中 3 連線=押分×2.5 中 4 連線=押分×4 中 5 連線=押分×6 中 6 連線=押分×8 中 7 連線=押分×10 中 8 連線=押分×12 中 9 連線=押分×14 中 10 連線=押分×16 任一直線或橫線 8 星連線，額外獎項為押分×15 任一斜線 8 星連線，額外獎項為押分×200	

機具名稱：賓果精靈2代-精裝版6人座 (有廣播報獎系統)

原文：ANIMA LOTTA 2 LITE FOR 6 PLAYERS

圖 片 介 紹	WONDER CHANCE	JACKPOT
	 蒐集 7 顆蘋果後，於三局遊戲中填滿九宮格，即可挑戰 JACKPOT 獎。	 70 顆球中，25 個球洞均有球滾入，即可獲得 JACKPOT 獎

搶 7(Twinkle Drop RUSH)—各分機內建之獨立遊戲說明

1、遊戲畫面

PROGRESSIVE WIN

最大獎分數

主遊戲分數

當連續中獎時，
下一回合給予倍率提高。

2、玩法：本遊戲是各分機內建之轉輪遊戲，遊戲結果與球盤之運轉無關。

本遊戲是一款 9 輪 8 線的轉輪遊戲，玩家押分，然後按開始鍵啟動轉輪。轉輪停止後，押分連線由左至右或由上至下連續 3 個相同物件即可連線，並依連線種類差異得到不同倍率。

3、連線圖案：

4、連線規則及倍率表例示：

5、鄰接圖案

BONUS 倍率：

倍數	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
9	100	200	300	400	500	1000	2000	3000	5000	10000
8	50	100	150	200	250	500	1000	1500	2500	5000
7	10	20	30	40	50	100	200	300	500	1000
6	4	8	12	16	20	40	80	120	160	200
5	1	2	3	4	5	10	20	30	50	100
4	•	•	•	•	•	1	2	4	6	10
3	•	•	•	•	•	1	2	3	5	8

遊戲
說明

機具名稱：賓果精靈 2 代-精裝版 6 人座 (有廣播報獎系統)

原文：ANIMA LOTTA 2 LITE FOR 6 PLAYERS

搶 7(Twinkle Drop RUSH)—各分機內建之獨立遊戲說明

6、PROGRESSIVE WIN 遊戲分數例示

(最大獎從 15 萬分起跳)：

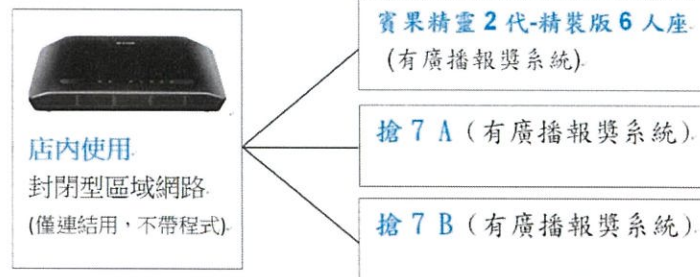


主遊戲中，會隨機出現星號圖示，當星號圖示所在位置被消除後，即可進入 PROGRESSIVE WIN 的特殊遊戲，啟動圓形轉輪，轉輪停止後按指針所指位置給予獎項。

7、與廣播報獎系統連結之說明：

本廣播報獎系統僅供店內機台連結使用，無全球網際網路功能，只需透過一台通用的連接設備，即可讓店內之機台連結廣播報獎系統。

廣播報獎系統連結例示：



1. 廣播報獎系統不影響原有機台之遊戲倍率。
2. 每押 100 分，PROGRESSIVE WIN 最大獎之累計遊戲分數會增加 1 分。
3. 各機具間，透過廣播報獎系統連結後，會將押分所累計的 PROGRESSIVE WIN 最大獎分數顯示在各機具螢幕上。

遊戲
說明