

### 電子遊戲機評鑑說明書

機具名稱	中文：閃耀琴鍵 原文：CHUNITHM
遊戲流程	<pre> graph LR     A[投入硬幣] --&gt; B[VR眼鏡]     B --&gt; C[進行遊戲]     C --&gt; D[遊戲結束]   </pre>
遊戲說明	<ol style="list-style-type: none"> <li>投入 10 元硬幣 2 枚或等值遊戲幣後即可開始遊戲。</li> <li>每次投幣可遊玩 2 首樂曲，進入遊戲後開始選擇第一首樂曲，第一曲結束後開始選擇第二首樂曲，第二首樂曲結束則遊戲結束。遊戲時間約為 5 分鐘，若要繼續游玩需再次投幣。</li> <li>遊戲開始後，畫面上會隨機出現 4 種圖標(單鍵、長押、滑動、揮動)，玩家須等到方框到達下方對應線時，配合時機正確觸碰、拖曳、長按、同時按下(如附件一)。</li> <li>遊戲畫面會不斷出現 4 種圖形，可讓玩家達到訓練反射神經和判斷力的效果，並有效增進玩家的反應能力。</li> <li>本機具收錄近年日本流行的原創歌曲，當中有目前當紅的歌手或團體，所有歌曲均已取得合法版權。透過音樂機的推廣還可以帶動音樂流行相關產業的發展。</li> <li>本機具無退幣、無積分及押分之功能。</li> <li>本機具與第 265 次評鑑通過之潮流炫音為類似音樂機種，懇請評鑑為非屬電子遊戲類。</li> </ol>
機具外觀及裝置說明	<p>遊戲畫面 得分 投硬幣孔 裝飾面板無其他功能 檢驗合格 32 吋觸控式銀幕 W100*D83*H219(cm) 重量：172kg 功率：310W</p>

本機具業經經濟部電子遊戲機  
評鑑委員會<sup>108</sup>年<sup>8</sup>月<sup>28</sup>日  
第<sup>291</sup>次會議評鑑為非屬電子遊戲機

### 附件一、閃耀琴鍵圖標

機具名稱	中文：閃耀琴鍵 原文：CHUNITHM
遊戲圖標	圖標說明
	玩家須等到方框到達下方對應線時，配合時機正確觸碰。
	玩家須等到方框到達下方對應線時，配合時機及移動的位置正確滑動。
	玩家須等到方框到達下方對應線時，配合時機與觀察綠色鍵頭的方向正確的揮動手。
	玩家須等到方框到達下方對應線時，配合時機與觀察綠色鍵頭的方向正確的揮動手及同時觸碰正確位置。