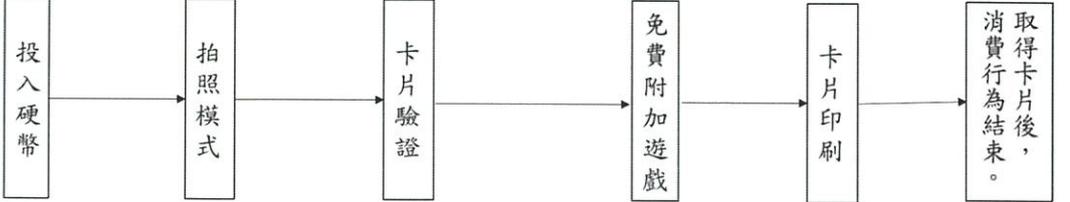
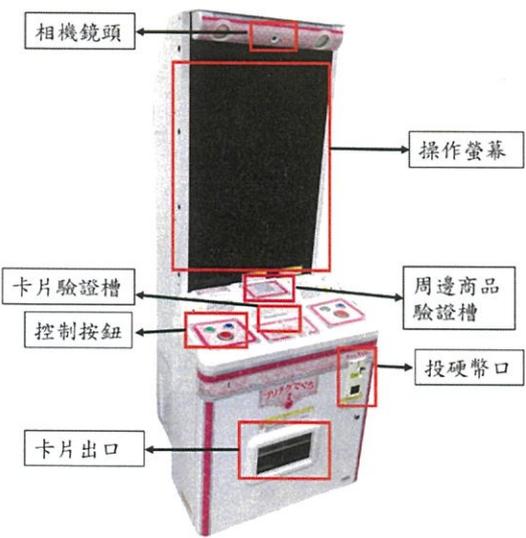


電子遊戲機說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文 星夢★頻道 卡片拍照販賣機 2 人座 原文 キラッとプリ☆チャン</p>
<p>遊戲流程</p>	
<p>遊戲說明</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 消費者由投幣孔投入指定硬幣枚數(預定售價 30 元)後，首先進入拍照模式，消費者可透過機台正面頂端的相機鏡頭拍照，用於稍後的卡片印刷過程(詳見第 4 項)，消費者亦可選擇不拍照並跳過此一步驟。消費者可在機台購買會員證(售價相同)，儲存相關遊戲成績與紀錄，無儲值功能，與遊玩過程無涉，本機台僅在驗證會員證資料時，需使用連線功能，卡片販售與免費附加遊戲皆與連線無涉(詳見附件:連線機制)。 2. 附加遊戲開始前，消費者可透過機台上的卡片驗證槽驗證已售出卡片，卡片分為服飾卡與朋友卡。服飾卡驗證後，該卡片上的服飾會套用於遊戲角色上，服飾卡共分為五種：帽子、上衣、下著、鞋子、飾品，消費者可自行為遊戲中的角色設計服裝搭配，可加強消費者的色彩認知度以及服裝搭配意識。而朋友卡驗證後則可以使卡片中的角色組成附加遊戲中消費者的隊伍。 3. 附加遊戲為單機遊戲，無其他分機，無連線對戰功能，也沒有押分功能，雙人使用時畫面與單人使用時相同。遊戲內容如下：依畫面上指示的符號與音樂，按下對應按鈕來拍打節拍，可訓練消費者的節奏感。遊戲時間約長 5 分鐘。 4. 卡片印刷時，如同拍貼機功能，可選擇不同照片作為卡片背景，消費者可從畫面上顯示的 4 項服飾中選擇 1 項印刷。 5. 售出的卡片分為上下兩部分，上半部為朋友卡，可與其他消費者做交換，促進消費者的社交及人際互動能力，而下半部為服飾卡，具有收藏的功用。所擁有卡片不論新舊，皆可於機台重複驗證。 6. 日本原廠另有出售玩具，其玩具具有可與本機台互動之機能，互動方式為：可於驗證模式中進行驗證，可改變遊戲角色的服飾外觀。並可於購買時選擇列印特殊卡片，特殊卡片的資料已存於機器中不需修改軟體，亦不需使用網路連線。(詳見參考資料:玩具互動) 7. 本機台為第 265 次評鑑委員會，評鑑通過「非屬電子遊戲機」之「新甲蟲王者 卡片拍照販賣機 2 人座」之類似機種，敬請 鑒核。
<p>機具外觀 及裝置說明</p>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="flex: 1;">  </div> <div style="flex: 1; text-align: center;">  </div> </div> <p>機台大小：W600mm x D655mm x H1950mm 重量：108kg 螢幕大小：32 吋(70.84x39.85cm) 製造國：日本</p> <p style="text-align: right;">※影片中之遊戲畫面為開發中版本</p>

機具名稱 中文 星夢★頻道 卡片拍照販賣機 2 人座
 原文 キラッとプリ☆チャン

售出商品外觀示意圖

朋友卡

服飾卡

拍攝照片

可分割切線

背景

道具

販賣道具種類 (開發中，數量未定)

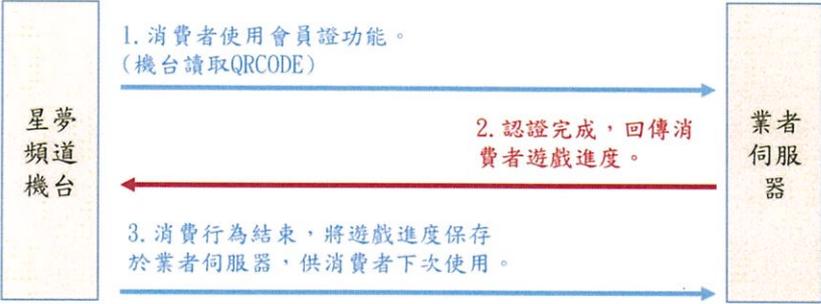
第1弾アイテム一覧 全70種

「プリ☆チャン第1弾」のチャンネルで登場するコーデのリストだよ★

レアリティ R SR N

© T-ARTS / syn Sophia / アレシ東京 / PCH 制作委員会

<p>機具名稱</p>	<p>中文 星夢★頻道 卡片拍照販賣機 2人座 原文 キラッとプリ☆チャン</p>													
	<p>星夢頻道 會員證說明 會員證可於會員證驗證槽進行驗證。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div>													
<p>會員證 說明</p>	<p style="text-align: center;">▲此為星夢頻道卡片販賣機圖示 ▲此為會員證圖示(例)</p> <p>會員證的用途，可以開啟原本免費附加遊戲中的以下內容，內容如下表所示：</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">內容</th> <th style="width: 40%;">內容圖示</th> <th style="width: 30%;">備註</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1-1. 可以命名角色暱稱。登錄自己的原創角色。</td> <td>   </td> <td></td> </tr> <tr> <td>1-2. 在遊戲中，可以顯示出自己命名的暱稱及原創角色，並使用原創角色進行遊戲。</td> <td>  </td> <td></td> </tr> <tr> <td>1-3. 可記錄遊戲進度。</td> <td>  </td> <td>遊戲進度(粉絲數、外觀服飾、原創角色外觀)</td> </tr> </tbody> </table> <p>備註： 1. 沒有會員證也能正常遊玩附加遊戲，且無影響購買之卡片。</p>		內容	內容圖示	備註	1-1. 可以命名角色暱稱。登錄自己的原創角色。	 		1-2. 在遊戲中，可以顯示出自己命名的暱稱及原創角色，並使用原創角色進行遊戲。			1-3. 可記錄遊戲進度。		遊戲進度(粉絲數、外觀服飾、原創角色外觀)
內容	內容圖示	備註												
1-1. 可以命名角色暱稱。登錄自己的原創角色。	 													
1-2. 在遊戲中，可以顯示出自己命名的暱稱及原創角色，並使用原創角色進行遊戲。														
1-3. 可記錄遊戲進度。		遊戲進度(粉絲數、外觀服飾、原創角色外觀)												

<p>機具名稱</p>	<p>中文 星夢★頻道 卡片拍照販賣機 2人座 原文 キラッとプリ☆チャン</p>
<p>連線</p>	<p>連線機制：</p> <p style="text-align: center;">封閉式網路連線</p>  <p>1. 消費者使用會員證功能。 (機台讀取QR CODE)</p> <p>2. 認證完成，回傳消費者遊戲進度。</p> <p>3. 消費行為結束，將遊戲進度保存於業者伺服器，供消費者下次使用。</p>
<p>機制</p>	<p>說明：</p> <ol style="list-style-type: none"> 遊戲管理:T-ARTS Company, Ltd.，地址:日本東京都葛飾區青戶(台灣代理公司:世雅育樂股份有限公司) <ul style="list-style-type: none"> 機台編號及數量。 機台設置店家名稱及地址。 前兩項由世雅育樂股份有限公司進行管理並定期(每年1、5、9月)提供更新給經濟部，供後續查核。 業者伺服器設置公司:大日本印刷株式会社，地址:日本千葉縣柏市(若伺服器設置位置有更動，位置則由世雅育樂股份有限公司提供更新予經濟部)。 星夢頻道機台只能與業者伺服器連線，無法與其他裝置包含星夢頻道機台連線，亦無法透過外部連線更改遊戲內容。
<p>參考資料 (玩具互動)</p>	<p>日本原廠另有出售玩具，其玩具具有可與本機台互動之機能，互動方式:可在服飾卡片驗證時，用於驗證使用，可改變角色的服飾外觀，並可於購買時選擇列印不同種類卡片，此不同種類卡片之資料已存於機器中，使用周邊商品列印不同種類卡時不需修改軟體，不需使用網路連線。</p> <p>※玩具的互動並不影響項遊戲基本內容，星夢頻道卡片販賣機所販售之卡片金額亦不因此變動。</p> <p>※下方圖示為日本販售之玩具種類，僅做為參考資料而列舉，其產品之發售及販賣情形將視原廠而定，與本機台無涉。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <p>珠寶粉餅盒(暫定譯名 原名: ジュエルパクト)(圖左)</p> <p>プリチャン手機(暫定譯名 原名: プリチャンキャスト)(圖中)</p> <p>服裝設計平板(暫定譯名 原名: デザインパレット)(圖右)</p>