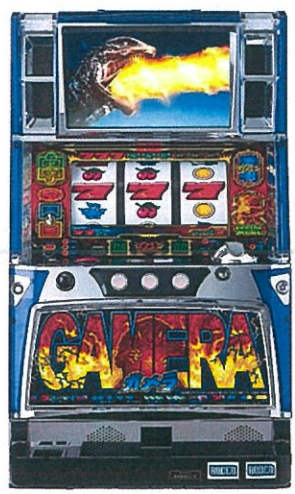
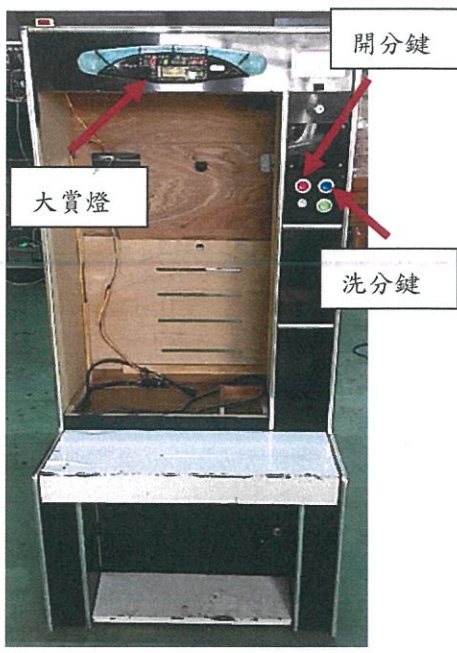
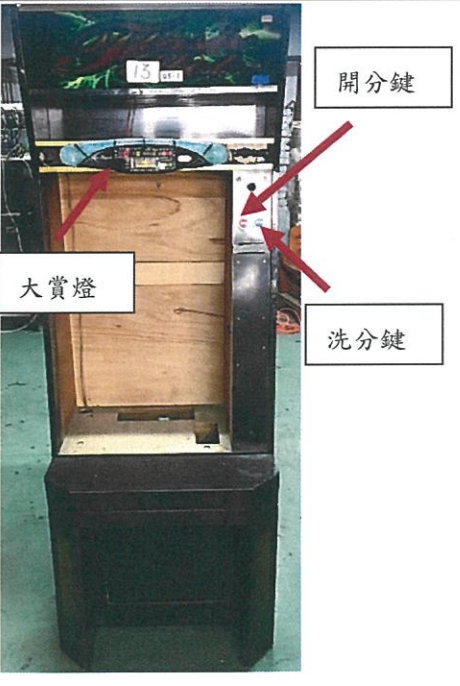
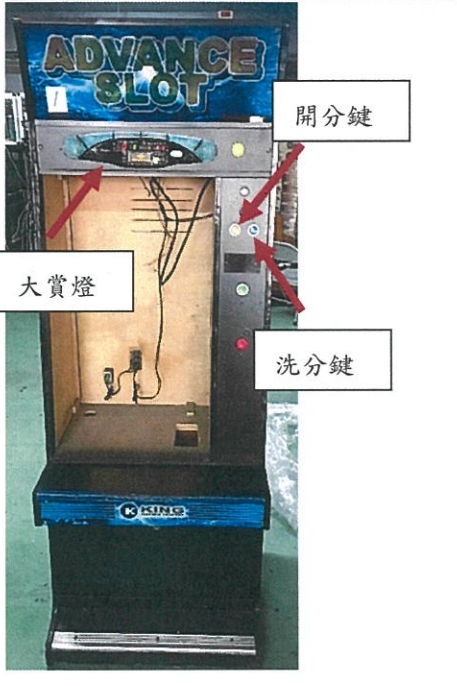
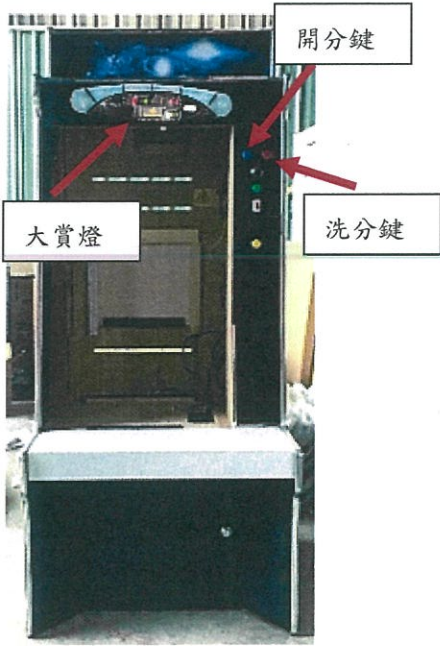
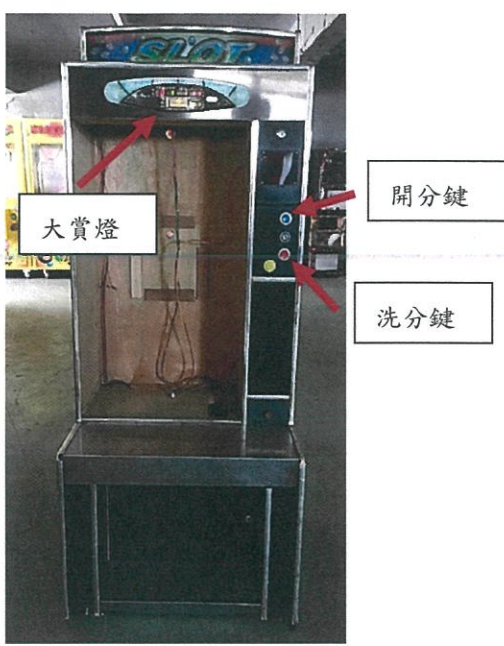


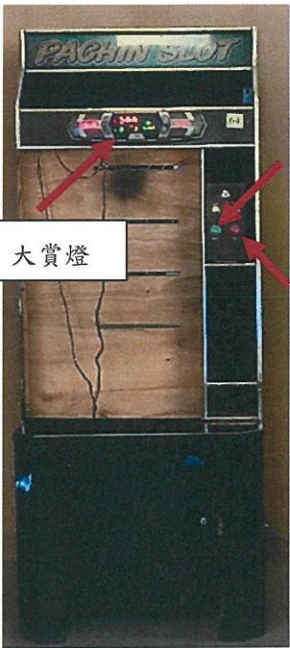
機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文：GAMERA														
遊戲流程	1. 投入代幣，每枚代幣 1 分。 2. 押分(每次押 3 分)，按下啟動桿。 3. 轉輪轉動後，按各輪停止鍵。 4. 停止的圖案橫線斜線如有相同連線即為中獎。 5. 中獎時比照各連線圖案之中獎枚數給予獎勵枚數。														
遊戲說明	1. 每次遊戲以 3 枚代幣為一單位，一次最多可投 53 枚代幣，遊戲中則不可投幣。 2. 當相同圖案連成一線時(僅含斜線及橫線)，遊戲機會依各圖案代表比率給獎，最低獎可免再投幣再玩一次。 3. 當前兩個轉輪停止時有 2 個「7」出現時，螢幕會閃爍預告可能中大獎，中大獎機率為 1/480。 4. 中大獎螢幕會出現順押(由左至右)或逆押(由右至左)，依指示操作按鍵可連續中獎多次。 5. 中獎枚數表如下： <table><tr><th>連線圖案</th><th>中獎枚數</th></tr><tr><td>怪/紅 7 怪/紅 7 怪/紅 7</td><td>15 枚</td></tr><tr><td>BAR BAR BAR</td><td>15 枚</td></tr><tr><td>劍龍 劍龍 劍龍</td><td>15 枚</td></tr><tr><td>翼龍 翼龍 翼龍</td><td>10 枚</td></tr><tr><td>荔枝 -- --</td><td>1 枚</td></tr><tr><td>R R R</td><td>再玩一次</td></tr></table> 6. 本機為單機遊戲台，不具有網際網路功能，無法上網連線。	連線圖案	中獎枚數	怪/紅 7 怪/紅 7 怪/紅 7	15 枚	BAR BAR BAR	15 枚	劍龍 劍龍 劍龍	15 枚	翼龍 翼龍 翼龍	10 枚	荔枝 -- --	1 枚	R R R	再玩一次
連線圖案	中獎枚數														
怪/紅 7 怪/紅 7 怪/紅 7	15 枚														
BAR BAR BAR	15 枚														
劍龍 劍龍 劍龍	15 枚														
翼龍 翼龍 翼龍	10 枚														
荔枝 -- --	1 枚														
R R R	再玩一次														

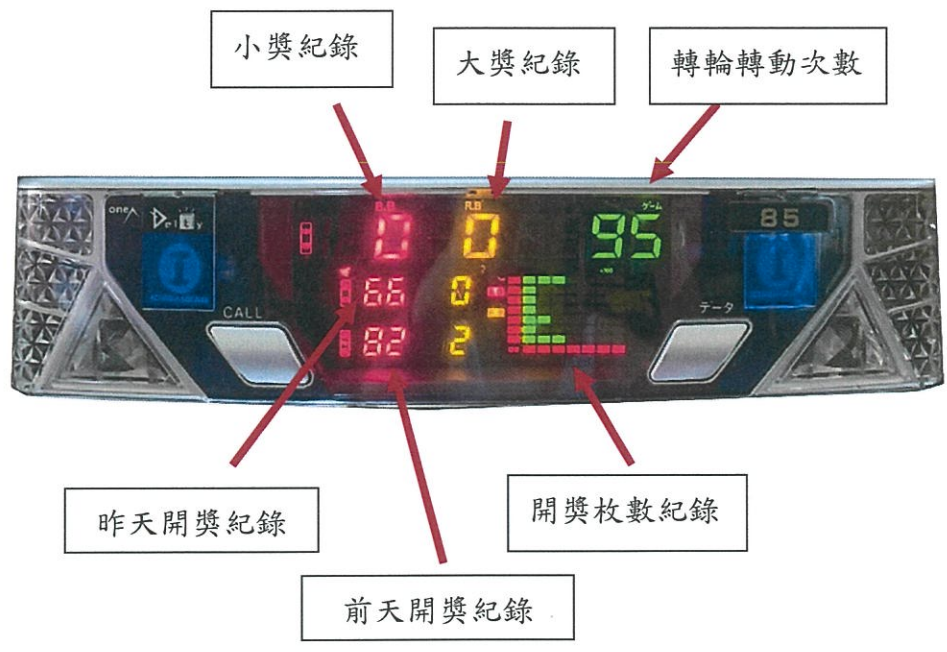
機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA
機具外 及裝置說明	長:47.5cm 寬:40cm 高:81.5cm 重:40kg 註:本遊戲有 12 種不同的框體，搭配 14 種大賞燈，圖案如下。 本遊戲有 2 種版本，遊戲內容皆相同，種類圖案如下。

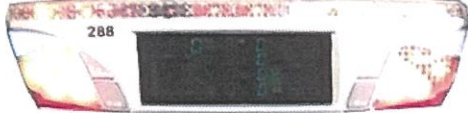
機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文：GAMERA
	本機有以下版本： 1. 通常版  2. 新賈美拉版 

機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA
	本機台將搭配以下框體: 1  2  3  4 

機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA
	本機台將搭配以下框體: 5  6  7  8 

機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA
	本機台將搭配以下框體: 9  10  11  12 

機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA
	大賞燈(中獎紀錄器)介紹: 1. 大賞燈不會影響遊戲內容、中獎分數、中獎機率。 2. 單一機台的中獎紀錄、遊戲中會隨機變換顏色，增添遊戲氣氛和豐富感。 3. 大賞燈可依店家需求設置或不設置，並可依店家喜好，選擇不同類型設置。 4. 大賞燈種類繁多，不及載備，功能大同小異，僅提供下列機台供參。 

機具名稱	中文:大恐龍賈美拉 原文: GAMERA														
	本機將搭配以下 14 種大賞燈: <table border="1"> <tbody> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> </tbody> </table>								