本機具業經經濟部電子遊戲機
評審委員會 109 年 7 月 17 日
第 303 次會議評定為非屬電子遊戲機 D084

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：
遊戲流程	投硬幣後 → 進行遊戲 → 遊戲結束
遊戲說明	1. 投入 1 枚 10 元硬幣後，確認遊戲人數即可開始遊戲。 2. 本機具選擇遊戲按開始鍵後，玩家須利用搖桿及按鍵來進行遊戲。 3. 本機具無退幣、押分、積分及網際網路之功能。 註:本遊戲共有 89 種遊戲及 7 種不同的框體，內容詳見附件
機具外觀及裝置說明	 

機具業經經濟部電子遊戲機
評議委員會107年2月19日
第307次會議評議為非屬電子遊戲機

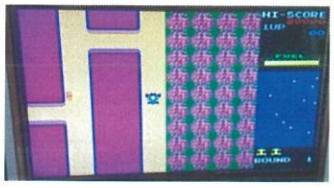
機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

附錄一 街機系列 89 款遊戲如下

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
1	街機系列 雷電版本 1		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
2	街機系列 雷電版本 2		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
3	街機系列 雷龍		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)

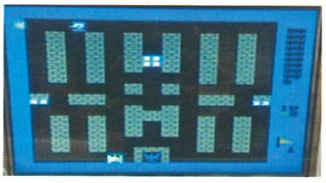
本機具經經濟部電子遊戲
許審委員會109年2月19日
第302次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
4	街機系列 雷龍 2		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
5	街機系列 大金剛		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色及按鍵跳躍閃避酒桶。碰撞到酒桶則挑戰失敗，遊戲則結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
6	街機系列 戰場之狼		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣敵人及障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作人物移動，亦可透過遊戲按鍵，發射攻擊消滅敵人。遊戲時間共 198 秒，時間到則遊戲結束。
7	街機系列 新迷魂 X		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避後方賽車，若碰觸到賽車則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

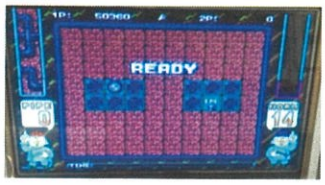
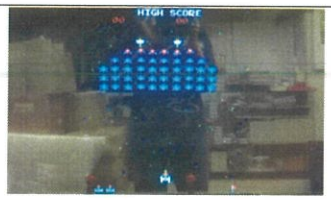
經本會109年7月9日
303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
8	街機系列 戰場之狼 2		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣敵人及障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作人物移動，亦可透過遊戲按鍵，發射攻擊消滅敵人。遊戲時間共 198 秒，時間到則遊戲結束。
9	街機系列 雪人兄弟 1		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及投擲雪球。碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲則結束。(可失敗次數 2 次，當 3 次即結束)
10	街機系列 超級泡泡龍		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及吐泡泡，若泡泡擊中怪物則會將怪物包在氣泡裡，將氣泡擊破則獲得分數，若被怪物碰觸則會提前結束遊戲。(可被碰觸次數 2 次，當 3 次即結束)
11	街機系列 超級坦克		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避敵人坦克及使用按鍵發射子彈攻擊坦克，若碰觸到坦克或被攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

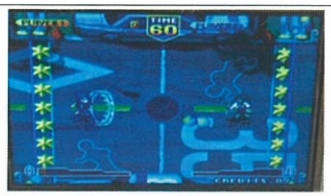
本機具業經經濟部電子遊戲軟體評鑑委員會 89 年 2 月 9 日
第 30 次會議評議為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
12	街機系列 水管之夢		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動水管將水管從起點連接到終點，若時間到尚未連接成功則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
13	街機系列 小蜜蜂		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)
14	街機系列 魔幻氣泡		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及吐泡泡，若泡泡擊中怪物則會將怪物包在氣泡裡，將氣泡擊破則獲得分數，若被怪物碰觸則會提前結束遊戲。(可被碰觸次數 2 次，當 3 次即結束)
15	街機系列 魔法泡泡龍		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向並按下遊戲按鍵發射泡泡，三種顏色相同的泡泡碰觸後會自動消除。若泡泡碰觸到最底端時，遊戲則結束。

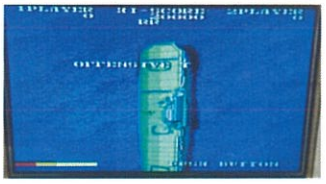
本機具業經經濟部電子遊戲機
試驗委員會 99 年 7 月 7 日
第207次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
16	街機系列 碰碰球大戰		本機具按開始鍵後，選擇角色，玩家須利用搖桿移動角色及按鍵將球擊回去。遊戲時間共 60 秒，在遊戲時間內將對方後方的 7 顆星星消滅並擊球進門，遊戲則獲勝。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）
17	街機系列 打牆壁		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動台座及按鍵發射圓球擊出。若圓球未接觸到台座而掉落空洞，則遊戲結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）
18	街機系列 爆笑保齡球		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色及按鍵控制擊球方向和力量。每場遊戲共 3 局，3 局結束則遊戲結束。本機具可體驗保齡球運動過程。
19	街機系列 彈珠台		本機具按開始鍵後，玩家須利用按鍵控制螢幕下方的撥片避免彈珠掉落至空洞處，若彈珠落入空洞處則遊戲結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）

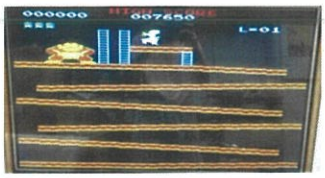
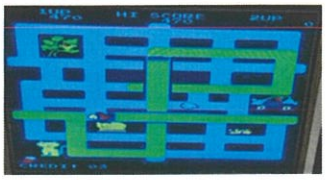
本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會109年2月19日
第307次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
20	街機系列 青蛙王子		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色及按鍵跳躍前進，遊戲過程中閃躲移動中的車輛及樹木順利到達對面，若被車輛及樹木撞到則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
21	街機系列 1942		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 1 次，當 2 次即結束)
22	街機系列 1943 中途島之戰美版		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
23	街機系列 打磚塊		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動台座及按鍵發射圓球擊出。若圓球未接觸到台座而掉落空洞，則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

經濟部電子遊戲機具審議委員會 109 年 5 月 7 日
第303次會議評定為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
24	街機系列 冠軍棒球		本機具按開始鍵後，選擇隊伍，玩家須利用搖桿移動角色和按鍵進行投球及揮棒。每場遊戲共 9 局，9 局結束則遊戲結束。本機具可體驗棒球運動過程。
25	街機系列 憤怒大金剛		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色及按鍵跳躍閃避酒桶。碰撞到酒桶則挑戰失敗，遊戲則結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
26	街機系列 調皮鬼		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
27	街機系列 大金剛 3		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色和按鍵進行跳躍及發射噴霧。若碰到蜜蜂則挑戰失敗，遊戲則結束。(最多可失敗 2 次，當 3 次即結束)

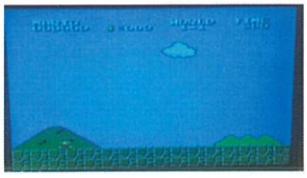
本機具業經經濟部電子遊戲機
評議委員會 97 年 7 月 9 日
第 203 次會議評議為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
28	街機系列 大金剛 J		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿移動角色和按鍵進行攀爬繩索及跳躍拿到最頂端鑰匙。若碰到怪物則挑戰失敗，遊戲則結束。(最多可失敗 2 次，當 3 次即結束)
29	街機系列 吃豆人加速版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
30	街機系列 坦克大戰 3		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避敵人坦克及使用按鍵發射子彈攻擊坦克，若碰觸到坦克或被攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
31	街機系列 吃豆精靈 2		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

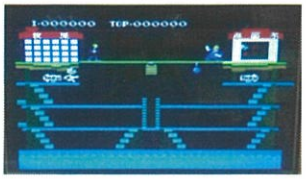
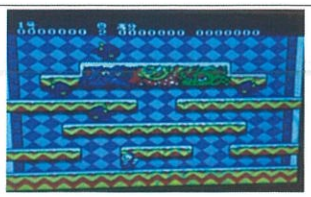
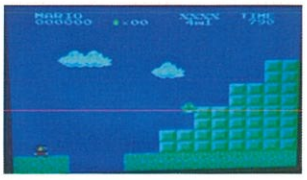
本機具經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 109 年 7 月 17 日
第207次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
32	街機系列 吃豆精靈 1		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
33	街機系列 精靈吃豆		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
34	街機系列 雷牙		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
35	街機系列 超級馬里奧		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及使用按鍵進行跳躍閃避障礙物、跨越空洞或擊退怪物，若掉落空洞或碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

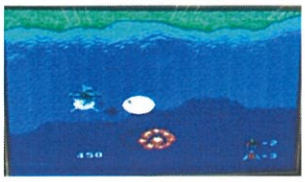
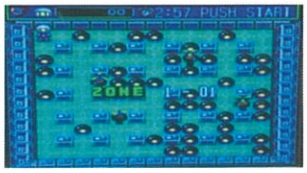
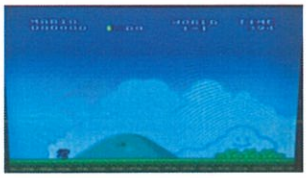
本機具經經濟部電子遊戲
機具審議會 109 年 7 月 9 日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
36	街機系列 大力水手		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避船長，若碰觸到船長則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
37	街機系列 雪人兄弟		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及投擲雪球，碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲則結束。(可失敗次數 2 次，當 3 次即結束)
38	街機系列 超級瑪莉		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及使用按鍵進行跳躍閃避障礙物、跨越空洞或擊退怪物，若掉落空洞或碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 4 次，第 5 次即結束)
39	街機系列 坦克大戰		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避敵人坦克及使用按鍵發射子彈攻擊坦克，若碰觸到坦克或被攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

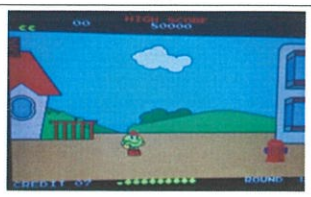
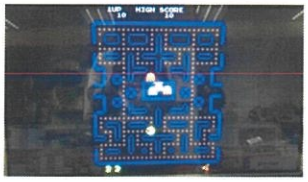
本機具經經濟部電子遊戲
109年2月9日
為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
40	街機系列 雷電		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
41	街機系列 馬里奧世界		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及使用按鍵進行跳躍閃避障礙物、跨越空洞或擊退怪物，若掉落空洞或碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 4 次，第 5 次即結束)
42	街機系列 超級炸彈人 5		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵放置炸彈，碰撞到怪物或被炸彈炸到則挑戰失敗，遊戲則結束。(可失敗次數 2 次，當 3 次即結束)
43	街機系列 超級瑪麗奧		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及使用按鍵進行跳躍閃避障礙物、跨越空洞或擊退怪物，若掉落空洞或碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 4 次，第 5 次即結束)

本機具業經經濟部電子遊戲機
[illegible]委員會107年2月7日
307 [illegible]為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
44	街機系列 小精靈領域		本機具按開始鍵後，共有 5 個場景任選 1 個開始遊戲。玩家須利用搖桿移動角色閃避路上的怪物並使用按鍵跳躍，若碰觸到怪物或被攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
45	街機系列 小精靈小姐		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
46	街機系列 吃豆子		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
47	街機系列 灌籃高手		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍、抄截及投籃。遊戲時間約 3-5 分鐘，時間到則遊戲結束。本機具可讓玩家體驗籃球運動的過程。

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 109 年 7 月 9 日
第 307 次會議評定為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
48	街機系列 泡泡龍		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向並按下發射鍵發射泡泡，三種顏色相同的泡泡碰觸後會自動消除。若泡泡碰觸到最底端時，遊戲則結束。
49	街機系列 俄羅斯方塊 2		遊戲開始後，遊戲畫面上方會出現各種形狀方塊，玩家須使用搖桿來控制方塊的位置及下降速度，並利用機台上的按鍵來旋轉方塊的角度來拼接組合，當方塊組合成一行後即會消失(不可有空格)，如方塊無法排成一行消除時，當累積堆疊到最上層則遊戲結束。本機台主要訓練玩家眼手協調能力，增進玩家空間概念及排列組合能力
50	街機系列 射蜜蜂		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)

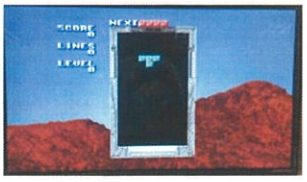
本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 99 年 2 月 9 日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
51	街機系列 小蜜蜂 2		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)
52	街機系列 小蜜蜂 3		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)
53	街機系列 小蜜蜂 4		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)

本機具業經經濟部電子遊戲機
許鑑委員會 109年2月19日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
54	街機系列 打蜜蜂		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過遊戲按鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當第 3 次即結束)
55	街機系列 俄羅斯方塊 1		遊戲開始後，遊戲畫面上方會出現各種形狀方塊，玩家須使用搖桿來控制方塊的位置及下降速度，並利用機台上的按鍵來旋轉方塊的角度來拼接組合，當方塊組合成一行後即會消失(不可有空格)，如方塊無法排成一行消除時，當累積堆疊到最上層則遊戲結束。本機台主要訓練玩家眼手協調能力，增進玩家空間概念及排列組合能力。
56	街機系列 輕氣球		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作熱氣球閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射攻擊障礙物。若熱氣球碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(熱氣球可被破壞 2 次，當 3 次即結束)

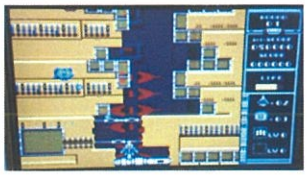
本機具業經經濟部電子遊戲機
審議委員會109年2月19日
303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
57	街機系列 雪人兄弟 2		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及投擲雪球。碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲則結束。(可失敗次數 2 次，當 3 次即結束)
58	街機系列 雪人兄弟 3		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵進行跳躍及投擲雪球。碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲則結束。(可失敗次數 2 次，當 3 次即結束)
59	街機系列 彩京 1945I		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
60	街機系列 彩京 1945II		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)

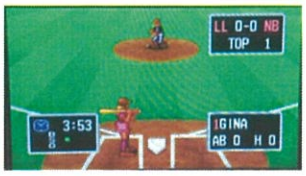
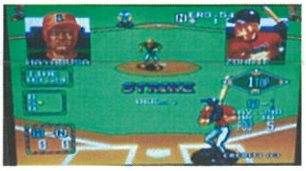
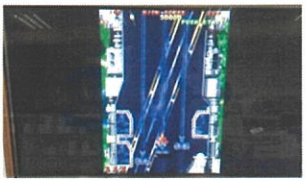
本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會107年7月19日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
61	街機系列 彩京 1945III		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
62	街機系列 泡泡龍 2		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向並按下發射鍵發射泡泡，三種顏色相同的泡泡碰觸後會自動消除。若泡泡碰觸到最底端時，遊戲則結束。
63	街機系列 精靈鬼		本機具按開始鍵後，畫面上會出現 5 個小精靈，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若精靈互相碰觸角色會變大並得分，若碰觸到怪物則會消失，如 5 個精靈都消失則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束) 本機具可讓玩家訓練反應能力。
64	街機系列 雷霆 II		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)

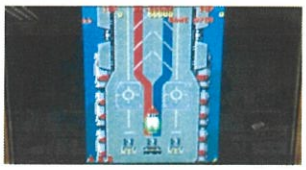
本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會109年3月19日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
65	街機系列 棒球之星		本機具按開始鍵後，選擇隊伍，玩家須利用搖桿移動角色和按鍵進行投球及揮棒。每場遊戲共 9 局，9 局結束則遊戲結束。本機具可體驗棒球運動過程。
66	街機系列 棒球之星 2		本機具按開始鍵後，選擇隊伍，玩家須利用搖桿移動角色和按鍵進行投球及揮棒。每場遊戲共 9 局，9 局結束則遊戲結束。本機具可體驗棒球運動過程。
67	街機系列 雷電 DX 英國版		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。（飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束）
68	街機系列 雷電美版版本 1		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。（飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束）

本機具業經經濟部電子遊戲機
認證委員會 97 年 2 月 7 日
207次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
69	街機系列 雷電美版版本 2		本機具按開始鍵後，畫面會出現各式各樣障礙物，玩家須利用搖桿控制方向操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵，發射飛彈抵銷障礙物。若飛行機碰到障礙物或被攻擊將會破壞，遊戲則結束。(飛行機可被破壞 2 次，當 3 次即結束)
70	街機系列 魔界村		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色閃避怪物，若碰觸到怪物或被怪物攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
71	街機系列 泡泡美少女 1		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵收集和放出泡泡，將 3 個相同顏色泡泡碰觸會自動消除，若泡泡碰觸到最底端則遊戲結束。
72	街機系列 泡泡美少女 2		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵收集和放出泡泡，將 3 個相同顏色泡泡碰觸會自動消除，若泡泡碰觸到最底端則遊戲結束。

本機具業經經濟部電子遊戲機
審議委員會109年7月9日
第207次會議評議為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1
	原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
73	街機系列 泡泡美少女 3		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵收集和放出泡泡，將 3 個相同顏色泡泡碰觸會自動消除，若泡泡碰觸到最底端則遊戲結束。
74	街機系列 超級找一找		本機具按開始鍵後，畫面與右邊直列中有幾處相同之圖案，在炸彈爆炸前移動搖桿使用按鍵確認圖中相同圖案找出即可過關，炸彈爆炸前若無法找到所有相同圖案或電選錯 3 次則遊戲結束。本機具提供休閒趣味之用途
75	街機系列 超級找一找 2		本機具按開始鍵後，畫面與右邊直列中有幾處相同之圖案，在炸彈爆炸前移動搖桿使用按鍵確認圖中相同圖案找出即可過關，炸彈爆炸前若無法找到所有相同圖案或電選錯 3 次則遊戲結束。本機具提供休閒趣味之用途
76	街機系列 合金彈頭		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會107年7月17日
307次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
77	街機系列 合金彈頭 X		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
78	街機系列　合金彈頭加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
79	街機系列　合金彈頭 X 加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
80	街機系列　合金彈頭 2		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
81	街機系列 合金彈頭 2 加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

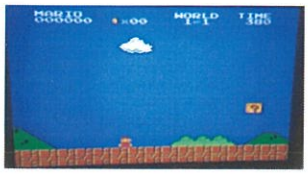
本機具經經濟部電子遊戲機
評鑑合格證書 109 年 2 月 19 日
307 號為非網電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
82	街機系列　合金彈頭 3		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
83	街機系列　合金彈頭 3 加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
84	街機系列　合金彈頭 4		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
85	街機系列　合金彈頭 4 加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
86	街機系列　合金彈頭 5		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

本機具非經體育部電子遊戲機
審議委員會109年2月19日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO.	遊戲名稱	遊戲畫面	遊戲說明
87	街機系列　合金彈頭 5 加強版		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
88	街機系列　合金彈頭 6		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及按鍵攻擊敵人，若被敵人攻擊則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)
89	街機系列　超級馬里奧兄弟		本機具按開始鍵後，玩家須利用搖桿控制方向移動角色及使用按鍵進行跳躍閃避障礙物、跨越空洞或擊退怪物，若掉落空洞或碰觸到怪物則遊戲結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)

本機具業經經濟部電子遊戲機
審議委員會107年2月7日
第320次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

附錄二 街機系列框體如下

NO	框體	
1	A001	A002
		
	A003	A004
		

中機具業經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 109 年 2 月 19 日
第 309 次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

NO	框體	
	A005	A006
2		

本機具業經經濟部電子遊戲機
管理委員會107年2月9日
第303次會議評鑑為非屬電子遊戲機

機具名稱	中文：街機系列 89 合 1 原文：

附錄三 街機系列 89 種遊戲選單如下









