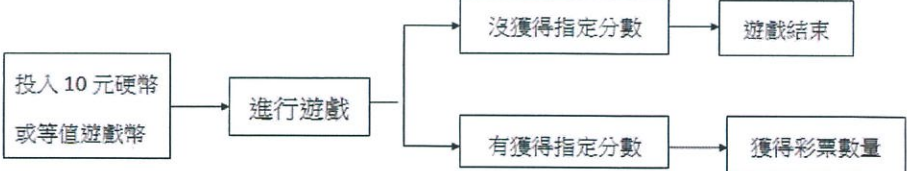


電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：鼠來數趣 3 原文：																
遊戲流程	 <pre>graph LR A[投入10元硬幣 或等值遊戲幣] --> B[進行遊戲] B --> C[沒獲得指定分數] B --> D[有獲得指定分數] C --> E[遊戲結束] D --> F[獲得彩票數量]</pre>																
遊戲說明	1. 小朋友投入10元或等值遊戲幣後，按下開始鈕開始遊戲，可玩1局，每局打5顆珠子，小朋友手拉動拉桿將珠子擊出，打入球盤上的20個球道內，球道所對應的分數為1~20分，依進球的球道對應的分數做加法計算，待5顆珠子打完後，視加總的分數，如獲15~90分內的15分、20分、25分等5的倍數之分數，可獲得對應的彩票數作為獎勵。 2. 遊戲過程中，可訓練小朋友的數學能力及觀念。小朋友拉動拉桿的力道來控制珠子的方向，亦可訓練小朋友的專注力與手眼協調能力。每次擊出的球若未打進球道內，可回球重打一次，每次遊戲時間約為3分鐘。 3. 遊戲中會出現閃爍的提示引導燈，做為小朋友擊出珠子的目標，此引導燈只做提示用途，無其他功能。 <table data-bbox="466 1113 1401 1308"><tr><td>15分→8張</td><td>35分→2張</td><td>55分→2張</td><td>75分→20張</td></tr><tr><td>20分→5張</td><td>40分→1張</td><td>60分→4張</td><td>80分→30張</td></tr><tr><td>25分→3張</td><td>45分→1張</td><td>65分→6張</td><td>85分→40張</td></tr><tr><td>30分→2張</td><td>50分→2張</td><td>70分→10張</td><td>90分→50張</td></tr></table> 4. 遊戲中，第1顆擊出的珠子，若打入隨機指定的球道內，可獲得「鼠來數趣」字樣，可獲得1張彩票作為獎勵。 5. 機台內的彩票用盡，機台會出示警告聲，此時機台將不能投幣，停止遊戲。 6. 本機台無網路連線功能，亦無積分也無押分功能。 7. 本機台純屬珠子自然落珠排列，不以軟體程式控制機率。 8. 遊戲內所獲得的彩票，僅能兌換如:鉛筆、筆記本、文具等價值新台幣200元以內之禮品，不得兌換現金。 9. 本遊戲有2種框體各4種顏色，共8種，僅框體顏色不同，遊戲皆相同，如附圖。 10. 本機台與305次評鑑會議通過之鼠來數趣2為相同玩法機台，僅未獲得對應分數獲取彩票時不給予小禮品之差別。	15分→8張	35分→2張	55分→2張	75分→20張	20分→5張	40分→1張	60分→4張	80分→30張	25分→3張	45分→1張	65分→6張	85分→40張	30分→2張	50分→2張	70分→10張	90分→50張
15分→8張	35分→2張	55分→2張	75分→20張														
20分→5張	40分→1張	60分→4張	80分→30張														
25分→3張	45分→1張	65分→6張	85分→40張														
30分→2張	50分→2張	70分→10張	90分→50張														

機具名稱	中文：鼠來數趣 3 原文：
機具外觀 及裝置說明	 球數 彩票數 遊戲顯示區 遊戲局數 遊戲分數 【遊戲面板】  【遊戲球盤】   開始鈕 【遊戲控板】  鼠來數趣 字樣 「中央燈板只有報獎顯示之功能，無其他用途」 【遊戲顯示區】

機具名稱	中文：鼠來數趣 3 原文：
機具外觀 及裝置說明	A 款(四種顏色)  

機具名稱	中文：鼠來數趣 3 原文：
機具外觀 及裝置說明	B 款(四種顏色)  