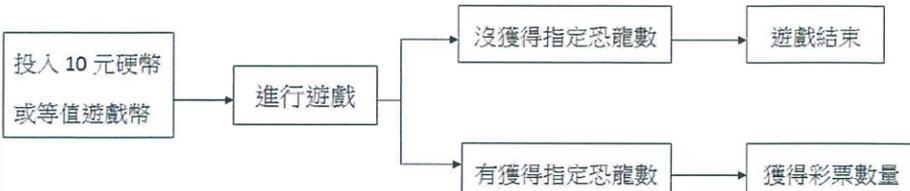
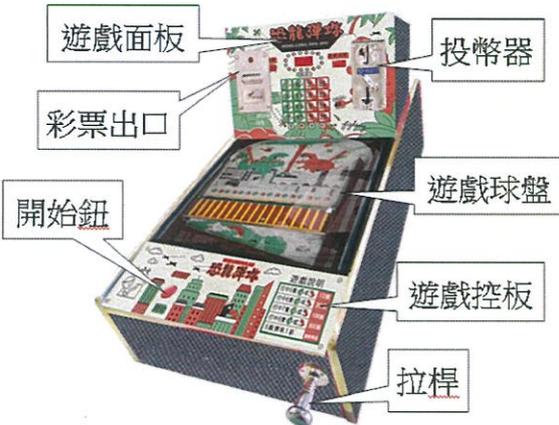


電子遊戲機說明書

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|---|------|---|-----|------|---|-----|------|---|------|------|---|------|--------|--|------|
| <p>機具名稱</p> | <p>中文：恐龍彈珠</p> <p>原文：</p> | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>遊戲流程</p> |  <pre> graph LR A[投入10元硬幣 或等值遊戲幣] --> B[進行遊戲] B --> C[沒獲得指定恐龍數] B --> D[有獲得指定恐龍數] C --> E[遊戲結束] D --> F[獲得彩票數量] </pre> | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>遊戲說明</p> | <ol style="list-style-type: none"> 小朋友投入10元或等值遊戲幣後，按下開始鈕開始遊戲，可玩1局，每局打8顆珠子，手拉動拉桿將珠子擊出，打入球盤上的16個球道內，可獲得對應的恐龍圖形，由左到右單數位置為綠恐龍，雙數位置為紅恐龍(重覆打中的球道只算一次)，8顆珠子打完後，依獲得的恐龍數，給予對應的彩票數量作為獎勵。 遊戲中會出現閃爍的提示燈，做為小朋友擊出珠子的目標，此提示燈只做提示用途，無其他功能。過程中，小朋友可依拉動拉桿的力道來控制珠子的方向，可訓練小朋友的專注力與手眼協調能力。每次遊戲時間約為2分鐘。 遊戲中，第1顆擊出的珠子，若打入隨機指定的球道內，可獲得「恐龍彈珠」字樣，可獲得10張彩票作為獎勵。 <table border="1" data-bbox="694 1187 1053 1444"> <tr> <td>打中5隻</td> <td>或</td> <td>10張</td> </tr> <tr> <td>打中6隻</td> <td>或</td> <td>30張</td> </tr> <tr> <td>打中7隻</td> <td>或</td> <td>100張</td> </tr> <tr> <td>打中8隻</td> <td>或</td> <td>300張</td> </tr> <tr> <td>5顆彈珠1排</td> <td></td> <td>重新再玩</td> </tr> </table> <ol style="list-style-type: none"> 機台內的彩票用盡，機台會出示警告聲，此時機台將不能投幣，停止遊戲。 本機台無網路連線功能，亦無積分也無押分功能。 本機台純屬珠子自然落珠排列，不以軟體程式控制機率。 遊戲內所獲得的彩票，可兌換如：鉛筆、筆記本、文具等價值新台幣200元以內之禮品，不得兌換現金。 本遊戲有2種框體各12種顏色，共24種，僅框體顏色不同，遊戲皆相同，如附圖。 本機具與貴委員會第304評鑑通過非屬電子遊戲類之「雙龍搶珠」為相同玩法。僅獲獎時增加彩票張數，能讓遊戲過程更添加趣味性及歡樂度。 | 打中5隻 | 或 | 10張 | 打中6隻 | 或 | 30張 | 打中7隻 | 或 | 100張 | 打中8隻 | 或 | 300張 | 5顆彈珠1排 | | 重新再玩 |
| 打中5隻 | 或 | 10張 | | | | | | | | | | | | | | |
| 打中6隻 | 或 | 30張 | | | | | | | | | | | | | | |
| 打中7隻 | 或 | 100張 | | | | | | | | | | | | | | |
| 打中8隻 | 或 | 300張 | | | | | | | | | | | | | | |
| 5顆彈珠1排 | | 重新再玩 | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|-----------------------|--|
| <p>機具名稱</p> | <p>中文：恐龍彈珠</p> <p>原文：</p> |
| <p>機具外觀 及裝置說明</p> | <div data-bbox="478 324 1380 750"> <p>彩票數</p> <p>珠數</p> <p>遊戲局數</p> <p>遊戲顯示區</p> <p>【遊戲面板】</p> <p>【遊戲球盤】</p> </div> <div data-bbox="478 772 1348 963"> </div> <div data-bbox="526 1019 1292 1478"> <p>恐龍彈珠 字樣</p> <p>「中央燈板只做燈號顯示之功能，無其他用途」</p> <p>【遊戲顯示區】</p> </div> <div data-bbox="502 1556 1284 1870"> <p>開始鈕</p> <p>【遊戲控板】</p> <p>遊戲說明</p> <p>打中5隻或5 10張</p> <p>打中6隻或6 30張</p> <p>打中7隻或7 100張</p> <p>打中8隻或8 300張</p> <p>5顆彈珠1排 重新再玩</p> </div> |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|---------|-----|----|----|----|----|----------|-----|----|-----|----|----|---------|----|----|----|----|----|----------|-----|----|-----|----|----|
| <p>機具名稱</p> | <p>中文：恐龍彈珠 原文：</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>機具外觀 及裝置說明</p> | <p>A 款</p>  <p>外觀色彩共 12 色</p> <table border="1" data-bbox="590 873 1276 1131"> <tr> <td>卡麥(格子黑)</td> <td>黃色</td> <td>橘色</td> <td>藍色</td> <td>粉色</td> <td>白色</td> </tr> <tr> <td>咖啡色(琥珀紋)</td> <td>桃紅色</td> <td>綠色</td> <td>花樟色</td> <td>紅色</td> <td>黑色</td> </tr> </table> <p>B 款</p>  <p>外觀色彩共 12 色</p> <table border="1" data-bbox="590 1691 1276 1937"> <tr> <td>卡麥(格子黑)</td> <td>黃色</td> <td>橘色</td> <td>藍色</td> <td>粉色</td> <td>白色</td> </tr> <tr> <td>咖啡色(琥珀紋)</td> <td>桃紅色</td> <td>綠色</td> <td>花樟色</td> <td>紅色</td> <td>黑色</td> </tr> </table> | 卡麥(格子黑) | 黃色 | 橘色 | 藍色 | 粉色 | 白色 | 咖啡色(琥珀紋) | 桃紅色 | 綠色 | 花樟色 | 紅色 | 黑色 | 卡麥(格子黑) | 黃色 | 橘色 | 藍色 | 粉色 | 白色 | 咖啡色(琥珀紋) | 桃紅色 | 綠色 | 花樟色 | 紅色 | 黑色 |
| 卡麥(格子黑) | 黃色 | 橘色 | 藍色 | 粉色 | 白色 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 咖啡色(琥珀紋) | 桃紅色 | 綠色 | 花樟色 | 紅色 | 黑色 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 卡麥(格子黑) | 黃色 | 橘色 | 藍色 | 粉色 | 白色 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 咖啡色(琥珀紋) | 桃紅色 | 綠色 | 花樟色 | 紅色 | 黑色 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |