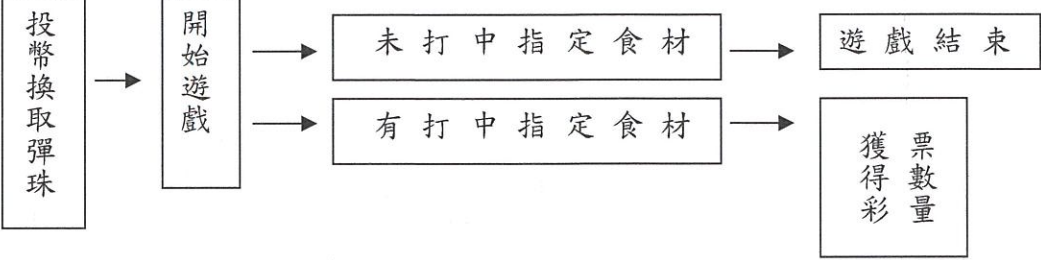


<p>機具名稱</p>	<p>中文：披薩王彈珠台 原文：PIZZA KING</p>																
<p>遊戲流程</p>	 <pre> graph LR A[投幣換取彈珠] --> B[開始遊戲] B --> C[未打中指定食材] B --> D[有打中指定食材] C --> E[遊戲結束] D --> F[獲得彩票數量] </pre>																
<p>遊戲說明</p>	<ol style="list-style-type: none"> 投幣 10 元，按下開始鈕，機具會隨機指定菜單並亮燈，玩家可換得 8 顆彈珠。 遊戲面板上 4x4 食材區會依照指定菜單所需食材亮綠燈，玩家拉動拉桿將珠子擊出，打入遊戲球盤的 16 個球道內，每打中一項指定食材得 10 分，未打中則不得分，遊戲面板上顯示「完成餐點分數」，如完成指定 A、B、C、D 餐點，可額外獲得「完成餐點分數」，分別為 100 分、200 分、300 分及 500 分，待 8 顆珠子打完後，按下「得分鈕」可快速計算總分，視加總的分數，可獲得對應的彩票數作為獎勵。 <table border="1" data-bbox="414 1137 1359 1310"> <tr> <td>10 分 = 2 張</td> <td>50 分 = 10 張</td> <td>140 分 = 28 張</td> <td>360 分 = 72 張</td> </tr> <tr> <td>20 分 = 4 張</td> <td>60 分 = 12 張</td> <td>190 分 = 38 張</td> <td>410 分 = 82 張</td> </tr> <tr> <td>30 分 = 6 張</td> <td>70 分 = 14 張</td> <td>250 分 = 50 張</td> <td>570 分 = 114 張</td> </tr> <tr> <td>40 分 = 8 張</td> <td>80 分 = 16 張</td> <td>300 分 = 60 張</td> <td>620 分 = 124 張</td> </tr> </table> <ol style="list-style-type: none"> 遊戲中，遊戲面板上 4x4 食材區指定「美味加分」食材會以橘燈閃爍表示，遊戲球盤上相對應球道處，「美味加分」食材燈位會以紅燈閃爍引導玩家，若擊出的第 1 顆珠子落至指定燈位，遊戲面板上「美味加分燈」會亮紅燈，則玩家可額外獲得 60 分。 機台內的彩票用盡，機台會出示警告聲，此時機台將不能投幣，停止遊戲，待店家完成補充彩票，按下「兌換彩票鈕」，即可獲得相對應彩票。 此遊戲可訓練小朋友的反應力及手眼協調能力。 本機具無積分、押分、退幣、亦無網際網路連線功能。 遊戲內所獲得的彩票，可兌換如：鉛筆、筆記本、文具等價值新台幣 200 元以內之商品，不得兌換現金。 本機具有兩種框體，分別為立式與桌上型，如附圖，遊戲玩法皆相同。 	10 分 = 2 張	50 分 = 10 張	140 分 = 28 張	360 分 = 72 張	20 分 = 4 張	60 分 = 12 張	190 分 = 38 張	410 分 = 82 張	30 分 = 6 張	70 分 = 14 張	250 分 = 50 張	570 分 = 114 張	40 分 = 8 張	80 分 = 16 張	300 分 = 60 張	620 分 = 124 張
10 分 = 2 張	50 分 = 10 張	140 分 = 28 張	360 分 = 72 張														
20 分 = 4 張	60 分 = 12 張	190 分 = 38 張	410 分 = 82 張														
30 分 = 6 張	70 分 = 14 張	250 分 = 50 張	570 分 = 114 張														
40 分 = 8 張	80 分 = 16 張	300 分 = 60 張	620 分 = 124 張														

<p>機具名稱</p>	<p>中文：披薩王彈珠台 原文：PIZZA KING</p>
<p>機具外觀 及 裝置說明</p>	<p>寬：48 公分 深：76 公分 高：143 公分 寬：48 公分 深：102.5 公分 高：64 公分</p> <p>A 款-立式</p>  <p>B 款-桌上型</p>  <p>【遊戲面板】</p>  <p>【遊戲控板】</p>  <p>【遊戲球盤】</p> 