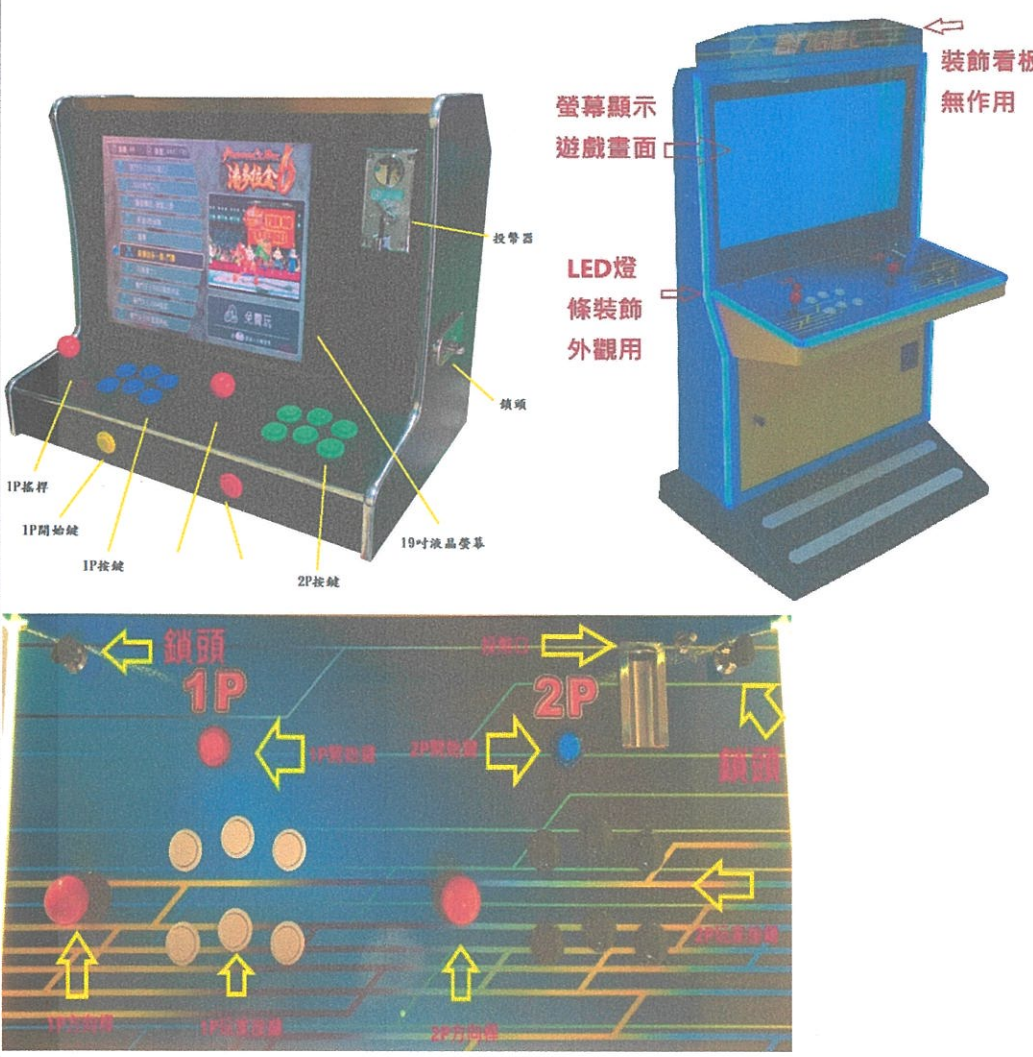


電子遊戲機說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體） 原文：</p>
<p>遊戲流程</p>	<p>投入硬幣→選擇遊戲→遊戲開始→時間結束→遊戲結束</p>
<p>遊戲說明</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 投入 10~30 元或等值遊戲幣後即可選擇遊戲，若要雙人同時遊戲則需再次投幣。 2. 投幣後可在遊戲清單中的 104 種小遊戲中來選擇進行遊戲。 3. 104 種小遊戲分述如下。 4. 本機具部分小遊戲可訓練玩家的即時反應能力。 5. 本機台無網際網路連線、積分、押分、退幣之功能，投幣後無法以任何方式退出獎勵。
<p>機具外觀及裝置說明</p>	 <p>The diagram shows the game machine from two perspectives. On the left is a top-down view of the control panel with labels: 1P 搖桿 (1P Joystick), 1P 開始鍵 (1P Start Button), 1P 按鈕 (1P Buttons), 2P 按鈕 (2P Buttons), 19吋液晶螢幕 (19-inch LCD Screen), 投幣器 (Coin Slot), and 鎖頭 (Lock). On the right is a side view of the machine with labels: 螢幕顯示遊戲畫面 (Screen displays game screen), 裝飾看板無作用 (Decorative signboard is non-functional), LED 燈條裝飾外觀用 (LED light strip for decoration), and 鎖頭 (Lock). Below these is a detailed view of the control panel with labels: 鎖頭 (Lock), 1P (1P), 2P (2P), 1P 開始鍵 (1P Start Button), 2P 開始鍵 (2P Start Button), 1P 按鈕 (1P Buttons), 2P 按鈕 (2P Buttons), 1P 搖桿 (1P Joystick), and 2P 搖桿 (2P Joystick).</p>

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）
原文：

遊戲清單



機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）
原文：



1. 越南大戰一—玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為1分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為3次，第4次即結束）



2. 越南大戰二—玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為1分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為3次，第4次即結束）



3. 越南大戰三—玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為1分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為3次，第4次即結束）

4. 越南大戰四—玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為1分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為3次，第4次即結束）

機具 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）

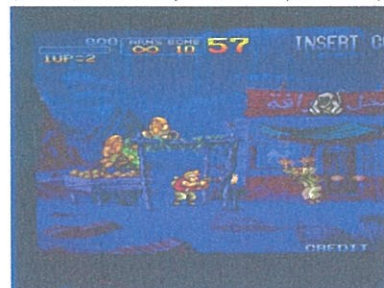
名稱 原文：



5. 越南大戰 5 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為 1 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）



7. 越南大戰 X 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為 1 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）



9. 突擊奇兵 2 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）



6. 越南大戰 6 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為 1 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）



8. 突擊奇兵 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）



10. 突擊奇兵 2004 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體)
原文：



11. 魔劍 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為3次，第4次即結束)



12. 隱忍 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者所產生的光波或攻擊則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為5次，第6次即結束)



13. 恐龍時代 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍及揮舞鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為3次，第4次即結束)



14. 音速小子 一遊戲時間為1分鐘，玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避怪物或跳躍擊退怪物。掉落空洞或碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。(最多可失敗2次，第3次即結束)



15. 大力工頭 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍及揮舞槌子侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為3次，第4次即結束)

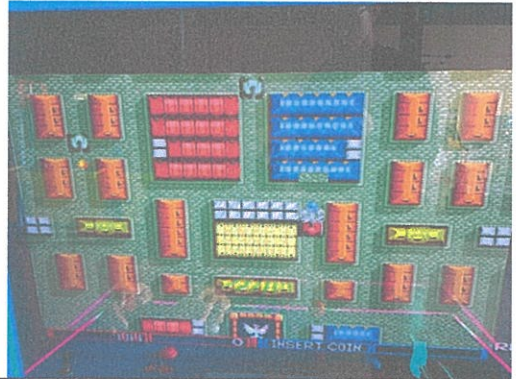


16. 坦克大戰2 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為3次，第4次即結

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）
 原文：

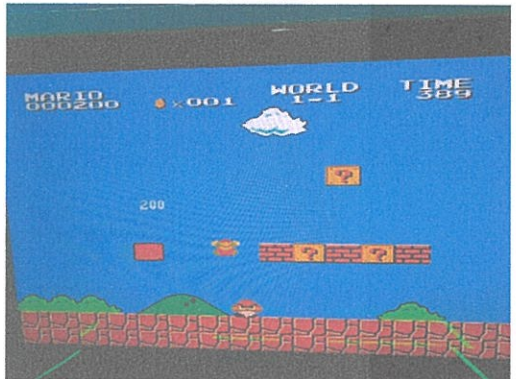
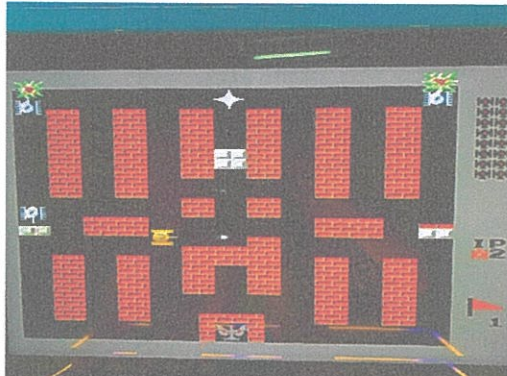


東)



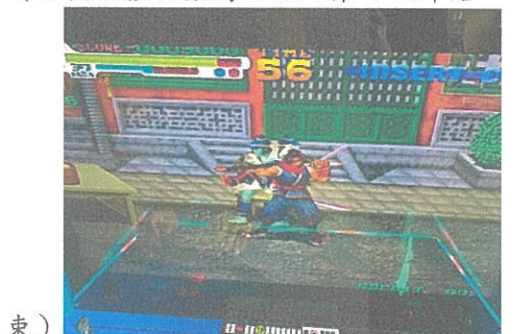
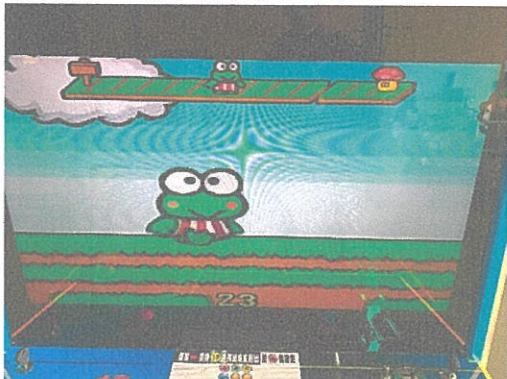
17. 坦克大戰 — 玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波攻擊侵略者。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）

18. 超級瑪莉 — 玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避怪物或跳躍擊退怪物。掉落空洞或碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）



19. 青蛙大冒險 — 遊戲開始後，玩家須利用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避障礙物，若在時間內未到達終點即挑戰失敗，遊戲時間為 1~2 分鐘。

20. 戰國傳承 3 — 玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為 1 分鐘，若碰撞到侵略者則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結

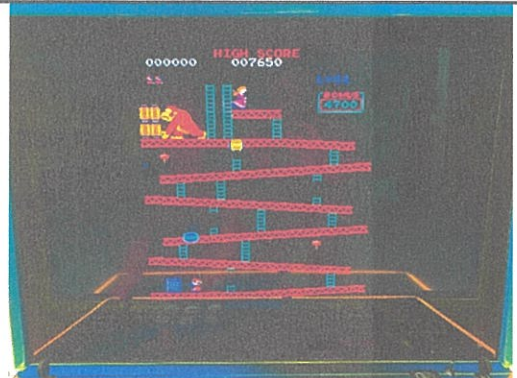


東)

21. 炸彈超人世界 — 玩家可以使用方向桿移動角色、按鍵擺設炸彈。須利用炸彈釋放的光波擊退來襲的怪物。遊戲時間為 2 分鐘，若碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）

22. 大金鋼 — 玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵跳躍閃避酒桶。碰撞酒桶則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）本機具可訓練玩家的即時反應能力。

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）
 原文：



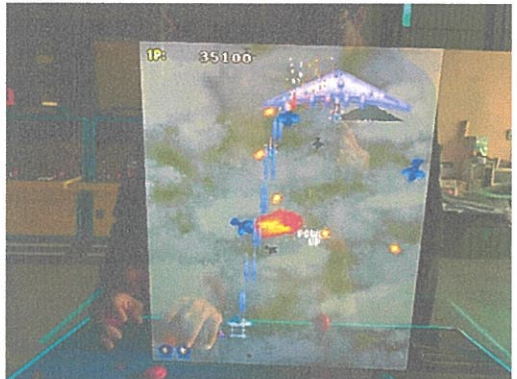
23. 1944 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第三次即結束）

24. 光速飛機 2000 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第 3 次即結束）



25. 雷電 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第 3 次即結束）

26. 彩京 1945 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第三次即結束）



27. 彩京 1945 II 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第三次即結束）

28. 彩京 1945 III 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。（可被破壞次數為 2 次，第三次即結束）

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）

原文：



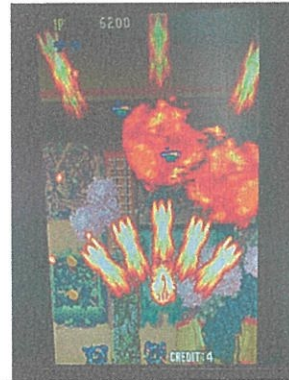
29. 1945KIII 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第三次即結束)



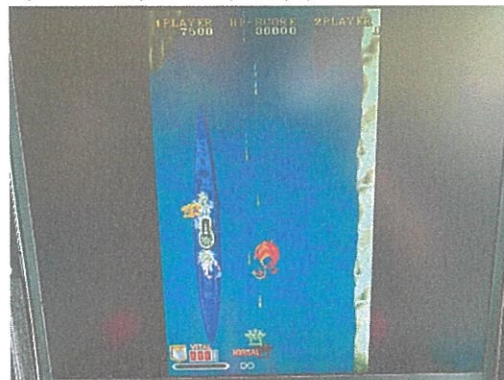
30. 彩京戰國風雲一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第三次即結束)



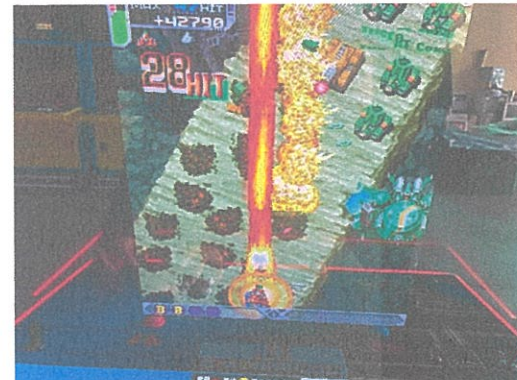
31. 1941 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第三次即結束)







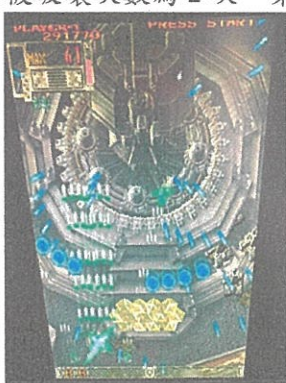

32. 怒首領蜂 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第 3 次即結束)


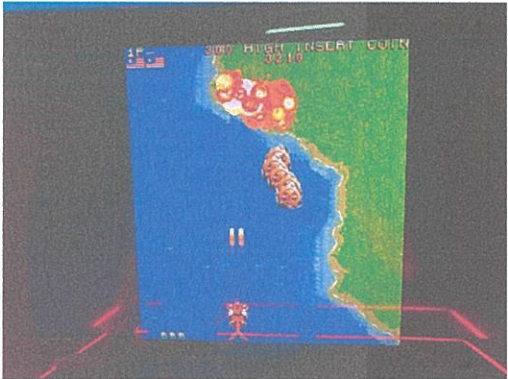

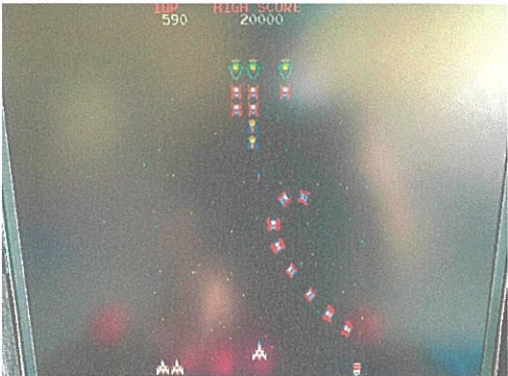






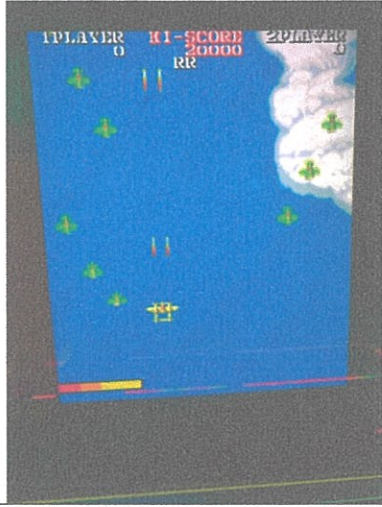



33. 首領蜂 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第 3 次即結束)



34. 雷龍 2 一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第 3 次即結束)

機具 名稱	中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體) 原文：	
		
	<p>35. 彈銃一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為2次，第3次即結束)</p> 	<p>36. 彈銃飛翼一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為2次，第3次即結束)</p> 
	<p>37. 怒首領蜂大往生一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為2次，第3次即結束)</p> 	<p>38. 怒首領蜂：蜂暴一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為2次，第3次即結束)</p> 
	<p>39. 完美小蜜蜂一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞2</p>	<p>40. 雷龍一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數</p>

機具 名稱	中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體） 原文：	
	<p>次，第 3 次遊戲即結束)</p> 	<p>為 2 次，第 3 次即結束)</p> 
41.	<p>小蜜蜂 一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞 2 次，第 3 次遊戲即結束)</p> 	42. <p>大蜜蜂 一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞 2 次，第 3 次遊戲即結束)</p> 
43.	<p>大蜜蜂 3 一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞 2 次，第 3 次遊戲即結束)</p> 	44. <p>戰神[太陽表決:黑暗神劍] 一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作人物閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若人物碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞 2 次，第 3 次遊戲即結束)</p> 
45.	<p>聖戰:守護風暴一畫面中將會出現各式各樣之障礙物，玩家須利搖桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過按鈕發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲即結束。(最多可被破壞</p>	
46.	<p>1942 - 空中大戰一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被</p>	

<p>機具 名稱</p>	<p>中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體) 原文：</p>	
	<p>2 次，第 3 次遊戲即結束)</p> 	<p>破壞次數為 2 次，第三次即結束)</p> 
	<p>47. 1943 - 中途海島戰一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第三次即結束)</p> 	<p>48. 午夜出擊一畫面中將會出現各式各樣的障礙物，玩家須利用方向桿操作飛行機閃避障礙物，亦可透過發射鍵發射物體抵銷障礙物。若飛行機碰觸到障礙物將被破壞，遊戲則會結束。(可被破壞次數為 2 次，第三次即結束)</p> 
	<p>49. 零式槍戰一遊戲開始後可選擇人物，選擇人物後將有 4 個關卡可選擇，每個關卡將會在畫面中說明射擊何種物體，玩家可利用搖桿控制準星，並用按鍵發射，即可擊破物體。若擊破錯誤的物體將會扣分。(遊戲時間為 20 秒或 25 秒，挑戰完一關將扣一顆愛心)</p> 	<p>50. 世界盃足球 96 一玩家可選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲。遊戲時間為 1 分鐘，開始遊戲後兩方球隊需各自將足球踢進敵方球門內即可獲得一分，時間到後即遊戲結束。</p> 

機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）

原文：

51. 瘋狂橄欖球 一玩家可選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲。遊戲時間為 1 分鐘，開始遊戲後兩方球隊需各自將橄欖球射進敵方球門內即可獲得分數，時間到後即遊戲結束。



52. 棒球之星 2 一玩家可選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲，遊戲時間為 1 分半，開始遊戲後由一方攻擊、一方防守，攻擊方若擊出球跑回本壘即可得分，時間到後即遊戲結束。



53. 曲棍球 一玩家可選擇人物來進行比賽，確認人物後即可開始遊戲。開始遊戲後需各自將曲棍球射進敵方球門內即可獲得一分，遊戲時間為 1~2 分鐘，採 3 戰 2 勝制，若對手獲得兩分即結束遊戲。



54. 灌籃高手 一玩家可選擇球隊來進行比賽，須利用搖桿控制方向及按鍵控制投球、抄截、跳躍，遊戲時間為 3 分鐘，時間到後即遊戲結束。



55. 超級躲避球 一玩家可選擇人物來進行比賽，確認人物後即可開始遊戲。開始遊戲後需利用球擊中敵方人物將敵方人物淘汰至場外，若一方的內場無人物判定為敗北，時間到後即遊戲結束，遊戲時間為 1~2 分鐘。



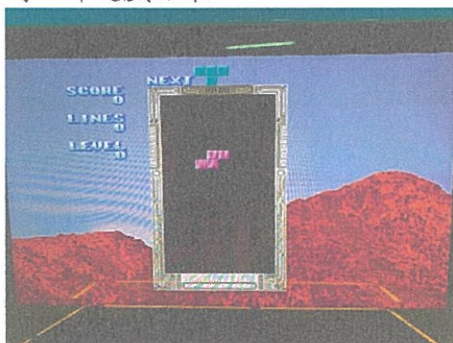
56. 小精靈 一玩家可以使用方向桿移動角色閃避怪物。遊戲時間為 2 分鐘，若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）



機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）

原文：

57. 俄羅斯方塊 一畫面上方會出現各種形狀之方塊，玩家須使用機台上的搖桿控制方塊左右及上下，並利用機台上方的旋轉鍵來旋轉方塊進行並接組合，當方塊排成一行後即可消除(填滿一行)，若是方塊無法消除，直到堆疊到最上層時，即遊戲結束。



58. 泡泡龍 一玩家可以使方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會自行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



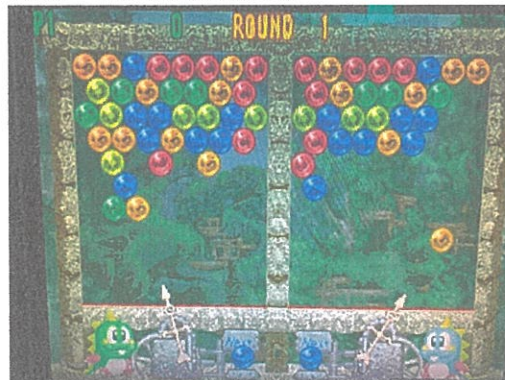
59. 泡泡龍 2 代經典 一玩家可以使方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會自行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



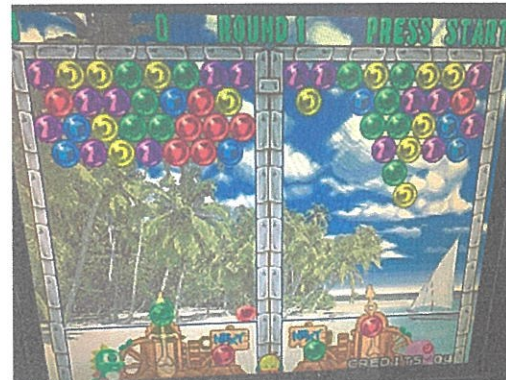
60. 泡泡龍 3 代經典 一玩家可以使方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會自行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



61. 泡泡龍 4 代經典 一玩家可以使方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會自行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



62. 泡泡龍 2 一玩家可以使方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會自行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。

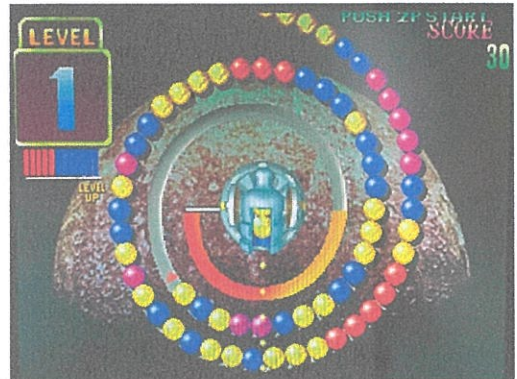


機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）
原文：

63. 解謎氣泡 一玩家可以使⽤方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會⾃行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



64. 旋轉泡泡 一玩家可以使⽤方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會⾃行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。遊戲時間為 1~2 分鐘。



65. 旋轉泡泡 2 一玩家可以使⽤方向桿控制方塊發射方向，並按下按鍵發射方塊。三顆相同顏色方塊碰觸後會⾃行消除。若方塊堆疊至畫面底端時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。遊戲時間為 1~2 分鐘。



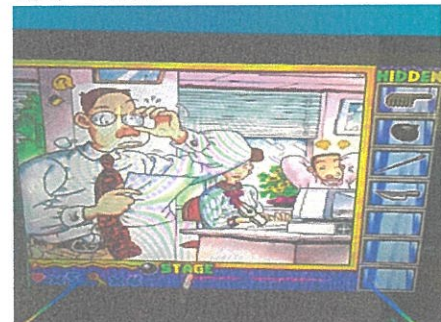
66. 魔鬼氣泡海中對戰 一玩家須利⽤方向桿控制方向，並按下按鍵發射物體擊破石塊，若玩家碰觸到石塊 3 次或將石塊擊碎即遊戲結束。



67. 歡樂三合一 一玩家須利⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波，將螢幕上所有怪物消除即可過關，若碰撞到怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為 2 次，第 3 次即結束)

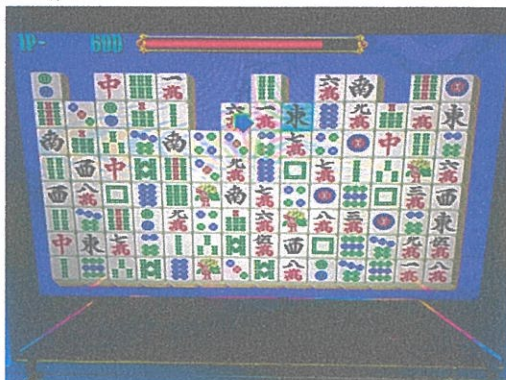


68. 超級找一找：搜尋之眼 一遊戲開始後，畫面右邊會出現 4 種圖案隱藏在左側圖中，在 60 秒鐘內在圖中找出相同圖案即可過關，60 秒鐘內若無法找出所有相同圖案或點選錯誤圖案 4 次，即遊戲結束。按發射鍵 B 有放大鏡自動搜尋之功能。



機具名稱 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體)
原文：

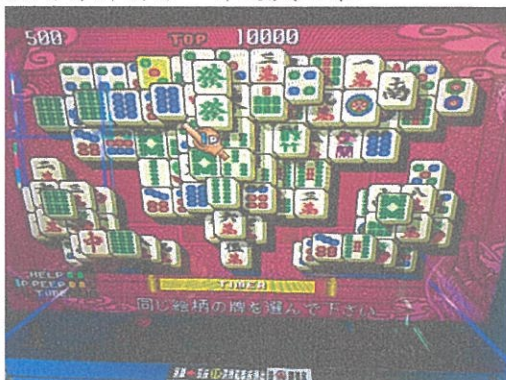
69. 四川省 II 一畫面最上方將顯示時間條，時間為 2 分鐘，遊戲中玩家須在畫面上找出 2 張相同的牌將牌消除，若時間到未將所有牌消除，即遊戲結束。如在挑戰時間 2 分鐘內挑戰成功將進入下一關。



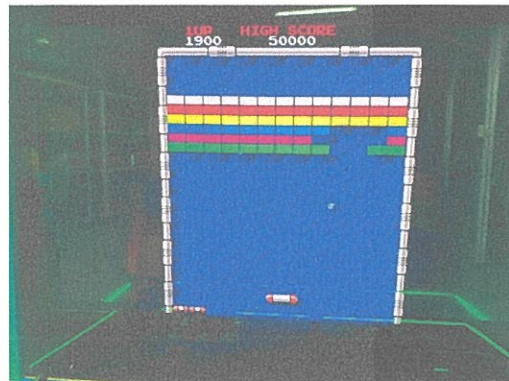
70. 霸沙夢 一畫面右邊將顯示時間，時間為 2 分鐘，遊戲中玩家須在畫面上找出 2 張相同的牌將牌合併後消除，若時間到未將所有牌消除，即遊戲結束。如在挑戰時間 2 分鐘內挑戰成功將進入下一關。



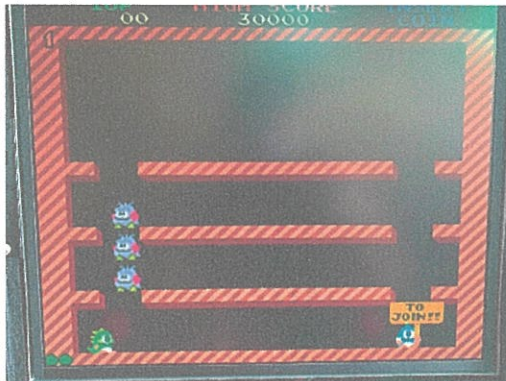
71. 上海 III 一畫面最下方將顯示時間表 (2 分鐘)，遊戲中玩家須在畫面上找出 2 張相同的牌將牌消除，若時間到未將所有牌消除，即遊戲結束。



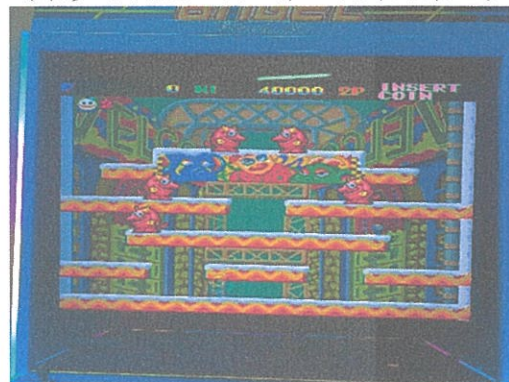
72. 快打磚塊 一玩家可以使方向桿移動台座，並按下按鍵發射圓球。若圓球未接觸台座掉落空洞則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被掉落次數為 5 次，第 5 次即結束)



73. 超級泡泡龍 一玩家可以使方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及發射泡泡。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



74. 雪人兄弟 一玩家可以使方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及投擲雪球。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



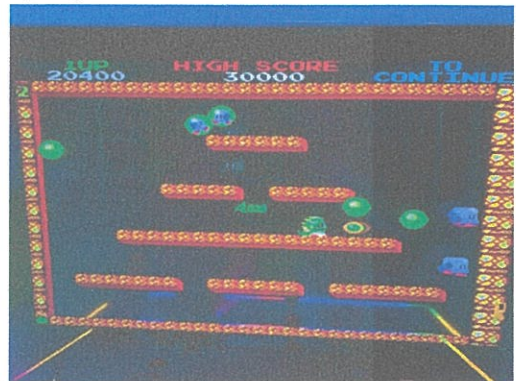
機具 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體)

名稱 原文：

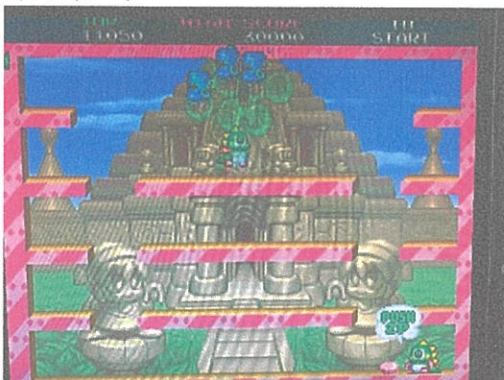
75. 魔幻氣泡 一玩家可以使用方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及發射泡泡。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



76. 魔幻氣泡 2 一玩家可以使用方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及發射泡泡。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



77. 魔幻氣泡 2 新版 一玩家可以使用方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及發射泡泡。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



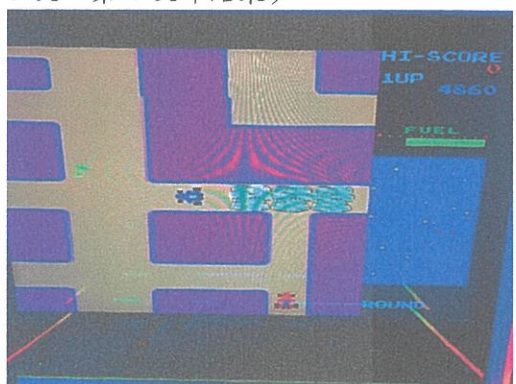
78. 泡泡龍 2 泡泡記憶 一玩家可以使用方向桿移動角色，按鍵進行跳躍及投擲泡泡。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)



79. 吸塵器小子 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波及跳躍。若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)

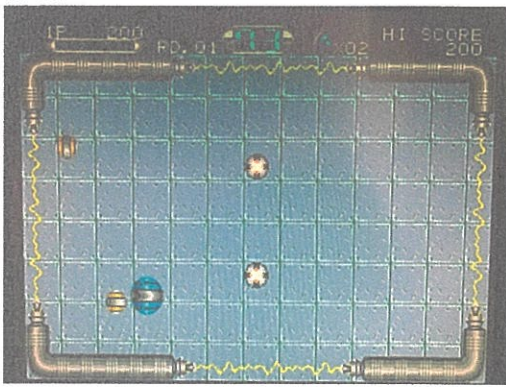
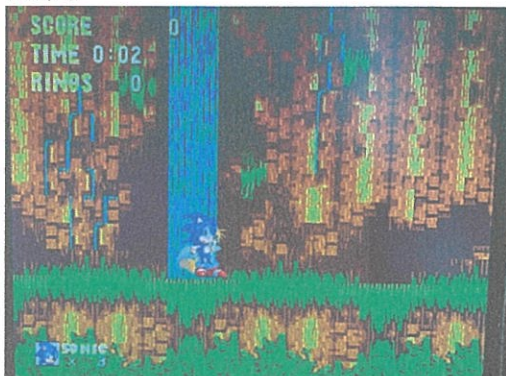
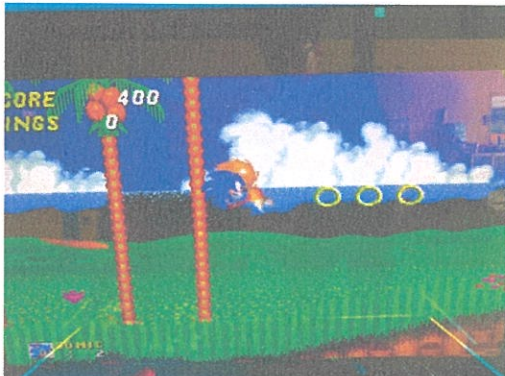


80. 迷魂車 X 一玩家可以使用方向桿移動車輛、按鍵釋放煙霧。遊戲時間為 1~2 分鐘，若碰撞到其它車輛則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束)



<p>機具名稱</p>	<p>中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體) 原文：</p>	
	<p>81. 企鵝推冰 一玩家可以使用方向桿移動角色，按鍵進行推冰塊擊退怪物。若碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束。)</p> 	<p>82. 貪食蛇 一玩家可以使用方向桿移動角色撿拾豆子增加長度。碰撞到自身身體時則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。(最多可被碰撞 2 次，第 3 次即結束)</p> 
	<p>83. 企鵝大戰 一玩家須利用方向桿控制角色及按鍵將球推至對方的檯面上，遊戲時間為 1 分鐘，若時間到後檯面上球數較少的一方即可獲勝。</p> 	<p>84. 大家來找碴 一左右兩邊途中共有幾處相同之圖案，在 65 秒鐘內將途中相同圖案找出即可過關，65 秒鐘內若無法找出所有相同圖案或點選錯誤圖案 4 次，即遊戲結束。螢幕畫面下方有放大鏡自動搜尋之功能。</p> 
	<p>85. 中國龍 2 一本遊戲僅可 1 人進行闖關遊戲，遊戲開始後，畫面中最上方有顯示時間表 (2 分鐘)，如果此時間表用盡即遊戲結束。遊戲中玩家須在畫面上找出相同的牌，將牌移動下方表格內，即可把 3 張相同的牌消除，如果移動到下方的牌為 7 張，而 7 張又沒有相同的 3 張，這樣遊戲即為結束。本遊戲有三種輔助的功能，按問號圖案的指令，電腦會幫尋找到三張相同的牌、炸彈指令可以幫忙在表格內的任一牌與畫面內的兩張相同的牌一起消除，怪手能讓玩家在表格內的牌回到畫面上。</p>	<p>86. 魂鬥羅 MD 版 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波或拿出鈍器攻擊侵略者。遊戲時間為 4 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束)</p> 

機具 名稱	中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體） 原文：	
		
	87. 音速小子 2 一遊戲時間為 4 分鐘，玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避怪物或跳躍擊退怪物。掉落空洞或碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）	88. 音速小子 3 一遊戲時間為 4 分鐘，玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避怪物或跳躍擊退怪物。掉落空洞或碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。（最多可失敗 2 次，第 3 次即結束）
	89. 馬裡奧曲棍球一玩家可以選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲。遊戲時間為 4 分鐘，開始遊戲後兩方球隊需各自將球射進敵方球門內即可獲得分數，時間到後即遊戲結束。	90. 大碰撞一遊戲開始後，玩家可以使⽤搖桿控制方向，按鍵可加速，將所有玩家推到閃電區域中即可獲勝。遊戲時間為 4 分鐘。
	91. 洛克人 X2 一玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波攻擊侵略者。遊戲時間為 4 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）	92. 洛克人 X3 一玩家可以使⽤方向桿移動角色及按鍵發射光波攻擊侵略者。遊戲時間為 4 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。（可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束）

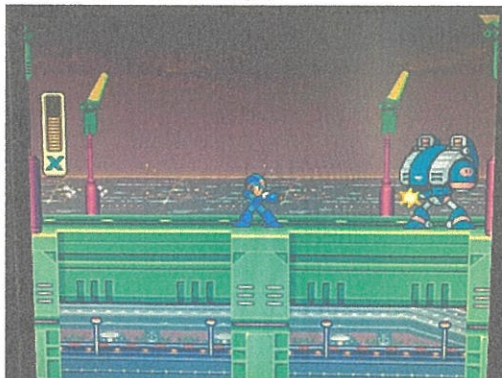


機具 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體)

名稱 原文：



93. 洛克人 X 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射光波攻擊侵略者。遊戲時間為 4 分鐘，若碰撞到侵略者的發射或投擲物品所產生的光波則挑戰失敗，遊戲將提前結束。(可被碰撞次數為 3 次，第 4 次即結束)



95. 三國戰紀一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。



97. 三國戰紀群英傳一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。



94. 冒險島 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵進行跳躍以閃避怪物。掉落空洞或碰撞怪物則挑戰失敗，遊戲將會提前結束。(最多可失敗 2 次，第 3 次即結束)



96. 三國戰紀 2007 一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。



98. 三國戰紀風雲再起一玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。

機具 中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座（多框體）

名稱 原文：



99. 三國戰紀武將爭霸 Z—玩家可以選擇任一角色挑戰魔王，利用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



100. 三國戰紀亂世梟雄—劇情模式玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。（武神傳說模式與劇情模式玩法亦同）



武將爭霸模式—玩家可以選擇任一角色挑戰魔王，利用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。



101. 三國戰紀 2 群雄爭霸—遊戲開始後玩家可選擇單人連段或多人連段，多人連段最多可以 2 人一同玩（無網際網路連線），玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。（簡單任務、一般任務、專家排名玩法皆亦同）
武將對戰模式—玩家可以選擇任一角色挑戰 8 關隨機選擇的魔王，利用方向桿移動角色及按鍵發射弓箭或拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。

102. 西遊釋厄傳—玩家可以使用方向桿移動角色及按鍵拿出鈍器攻擊侵略者。若碰撞到侵略者至無血條時則挑戰失敗，遊戲將提前結束。本機具可訓練玩家的即時反應能力。



機具 名稱	中文：潘多拉盒 DX 104 合一 2 人座 (多框體) 原文：	
		
	<p>103. 世界足球勝利十一人 97 一玩家可選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲。遊戲時間為 4 分鐘，開始遊戲後兩方球隊需各自將足球踢進敵方球門內即可獲得一分，時間到後即遊戲結束。</p> 	<p>104. 實況足球 98 一玩家可選擇球隊來進行比賽，確認隊伍後即可開始遊戲。遊戲時間為 4 分鐘，開始遊戲後兩方球隊需各自將足球踢進敵方球門內即可獲得一分，時間到後即遊戲結束。</p> 