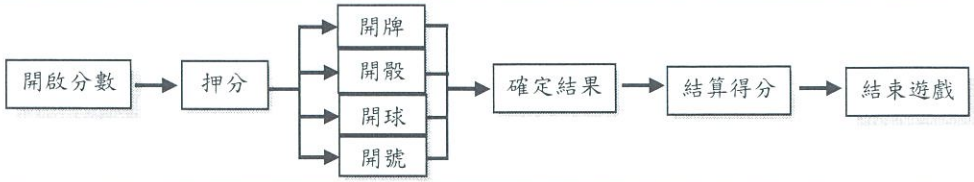
中華民國經濟部電子遊戲
評鑑委員會 111 年 5 月 25 日
第330次會議評鑑為娛樂類 A022

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB 原文：
遊戲流程	
遊戲說明	1. 本機台由 1 台遊戲主機加上 4 台分機組成，各分機無相互關聯，各自獨立與主機連結，主機及分機皆無對外網路連線功能，無法上網連線。 2. 本機台使用娛樂用紙代幣，娛樂用紙代幣取得方式為櫃檯兌換，娛樂用紙代幣面額為 1 分至 10 萬分，兌換比例依需求而定，兌換娛樂用紙代幣僅可在該店家之遊戲機台使用。 3. 本機台是由 1 組主遊戲(賓果 A)及 40 組附加遊戲(24 組電子百家 A~X、8 組電子骰寶 A~H、8 組電子輪盤 A~H)所組成，除了本機遊戲外亦可與現場經經濟部評鑑通過之主機連結(最多可連結 24 組百家、8 組骰寶、8 組輪盤)，進行多遊戲切換，玩家可自由選擇單一或多組遊戲同時進行，提供更多樣的選擇及娛樂。 4. 玩家可於各組押分時間內進行押分(押分時間至多 60 秒，可依現場經營設定)，並可透過遊戲畫面下方之遊戲組別進行切換。遊戲中有機會獲得隨機倍率(3 倍~450 倍)。 5. 主遊戲(賓果 A)：遊戲開始，玩家可先從倍率表中選擇其中一種倍率，再由 100 盤中選擇 1~12 盤來進行押分，每一盤號內是由 1~75 號隨機產生 24 個號碼所組成，待押分時間結束後會自動開始開出球號，直到有一盤中的 24 個號碼全部開出為止，則該次遊戲結束。 6. 附加遊戲說明： 電子百家 A~X：玩家進行押分，1~9 的牌面代表 1~9 點，10、J、Q、K 代表 0 點，以開出牌之點數總和的個位數比大小，點數大者獲勝，若莊家、閒家的點數相同，則由「和」獲勝。 電子骰寶 A~H：玩家可預測三顆骰子的點數狀況並進行押分，待押分時間結束，會依電子開骰結果自動進行分數結算。 電子輪盤 A~H：玩家可預測球的落點狀況並進行押分，待押分時間結束，會依電子開球結果自動進行分數結算。 7. 24 組百家：玩家可點選押分分數進行押分，待押分時間結束，機械手臂會各發給閒家和莊家二張牌，以開出牌之點數總和的個位數比大小，個位數點數大者獲勝，若莊家、閒家的點數相同，則由「和」獲勝。 8 組骰寶：啟動骰盅進行搖骰，骰盅內含三顆骰子，此時玩家可進行押分，待押分時間結束，骰盅即自動打開呈現骰子點數供玩家確認，遊戲結果會自動進行分數結算。 8 組輪盤：輪盤盤面開始轉動且球會開始繞行盤面軌道移動，此時玩家可進行押分，球速開始減緩即停止押分，待球落定盤面其中一個號碼後，遊戲結果會自動進行分數結算。 8. 娛樂專用紙代幣非為電磁紀錄物或晶片，不具儲值功能，亦不得兌換現金。當娛樂專用紙代幣投入機台後，該紙代幣即被機台回收，不得再使用。當次遊戲後，玩家可選擇列印剩餘分數之全新娛樂專用紙代幣；或持續遊戲至分數為零；或可由服務人員記錄剩餘分數後兌換等值不超過新台幣 2000 元之禮品，剩餘之分數及紙代幣均不可兌換現金及不得兌換有價證券或其他通貨為獎品。

文化部電子遊戲
111年5月25日
第330次會議評鑑為娛樂類

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果4人座TAB
	原文：
機具外觀及裝置說明	機台所有螢幕皆經國內檢驗合格

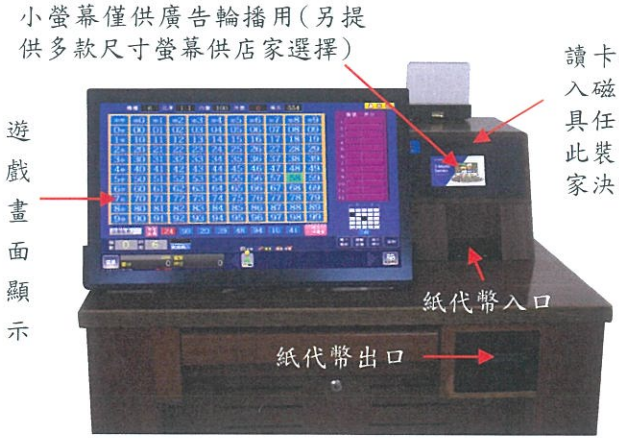


分機T01桌面材質為人造石;桌身材質為木紋貼皮
(除了標準款外，另提供多款花色供店家做客製化選擇(附件說明))
分機T01、T02螢幕尺寸為21.5吋至27吋，可依店家需求安裝



【分機：T01】

【不同分機框體，遊戲內容玩法皆相同】



【分機：T02】

中華民國行政院經濟部電子遊戲機
許可審查委員會 111 年 5 月 25 日
第 370 次會議評鑑為娛樂類

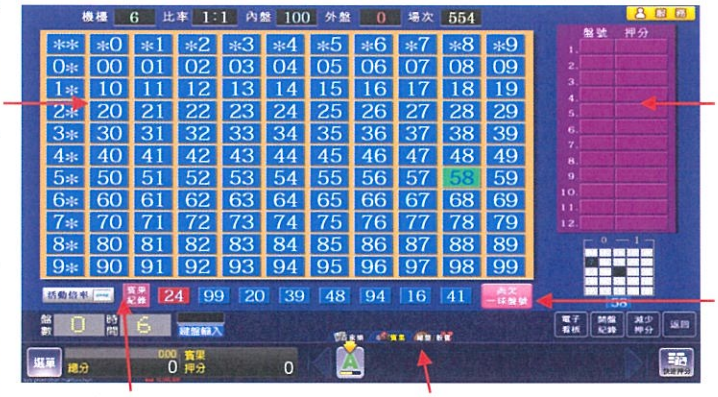
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB
	原文：

機具外觀及裝置說明

賓果得分倍率規則表：

倍率表一		倍率表二		倍率表三		倍率表四		倍率表五	
球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率
單一	90	46	10000	46	10000	46	10000	46	10000
		48	1200	48	3000	48	2000	48	2000
		52	500	50	1200	52	600	52	1000
		56	135	52	1000	54	250	54	500
		60	100	54	500	57	160	57	160
		>60	85	56	250	60	120	60	100
				58	160	61	85	61	90
				>58	80	>61	80	>61	80





另提供二款介面供店家選擇，差異在於押分倒數時間的位置不同





電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB
	原文：
機具外觀 及裝置說明	**電子百家 A~X、24 組百家得分倍率規則表：**

押分選項	倍率
閒家對子	11
閒家	1
和	8
莊家	0.95
莊家對子	11

押分選項	說明	倍率
幸運 6	莊家開出兩張牌點數相加為 6 並獲勝	12
	莊家開出三張牌點數相加為 6 並獲勝	20
金三條	莊/閒任一邊對子	3
	六張內任意三條	4
	莊/閒單邊三條	10
	莊/閒兩邊對子	15
	莊/閒兩邊對子+和	100
	莊/閒兩邊三條	150
	莊/閒兩邊三條+和	200

三寶賞：同時押中閒對、和、莊對，可額外獲得其中最低押分的 100 倍獎賞



電子百家 A~X 及 24 組百家之遊戲畫面相同
差別在於是由機械手臂開牌或是電子開牌



111 年 5 月 25

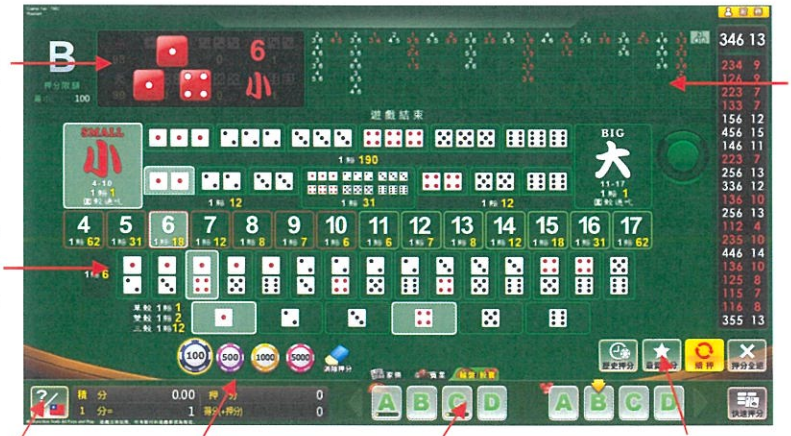
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB
	原文：

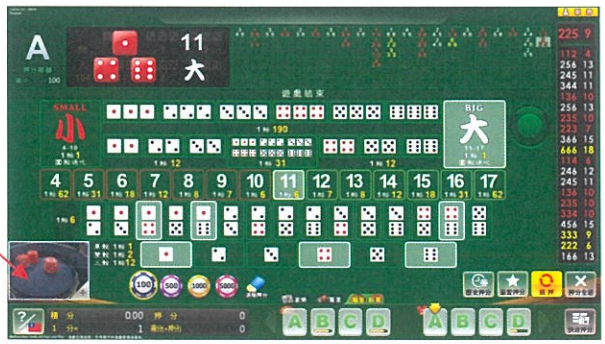
電子骰寶 A~H、8 組骰寶得分倍率規則表：

選項	組合說明	倍率說明						
大小	猜測三顆骰子的點數和為：大(11~17)或小(4~10)；但三顆骰子點數相同(豹子)除外	大				小		
		1 倍				1 倍		
點數	猜測三顆骰子的點數和：(4、5、6、7、8、9、10、11、12、13、14、15、16、17)	4 17 62 倍	5 16 31 倍	6 15 18 倍	7 14 12 倍	8 13 8 倍	9 12 7 倍	10 11 6 倍
單骰	猜測某點數是否出現：(1、2、3、4、5、6)	一顆骰子所猜測之點數		二顆骰子所猜測之點數		三顆骰子所猜測之點數		
		1 倍		2 倍		12 倍		
兩顆骰子	猜測三顆骰子中有某兩個不同點數的組合：(1.2、1.3、1.4、1.5、1.6、2.3、2.4、2.5、2.6、3.4、3.5、3.6、4.5、4.6、5.6)	左列任一組合						
		6 倍						
雙骰	猜測三顆骰子中某點數有兩顆以上：(1.1、2.2、3.3、4.4、5.5、6.6)	左列任一組合						
		12 倍						
圍骰(豹子)	三顆骰子都是相同點數：(1.1.1、2.2.2、3.3.3、4.4.4、5.5.5、6.6.6)	某一指定豹子				任一豹子		
		190 倍				31 倍		

機具外觀及裝置說明



【電子骰寶 A~H 遊戲畫面說明圖】



【8 組骰寶遊戲畫面說明圖】

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB
	原文：
機具外觀 及裝置說明	**電子輪盤 A~H、8 組輪盤得分倍率規則表：**

選項	組合說明	倍 率
單一號	0 ~ 36 之任一個號碼	35
號碼組合	相鄰 2 個號碼組合（放置於中間線上）	17
	相鄰或直線的 3 個號碼組合	11
	相鄰 4 個號碼組合	8
	相鄰 6 個號碼組合	5
	方塊 1-12、13-24、25-36 或橫列 1-34、2-35、3-36，共 6 組 12 個號碼的組合	2
	1-18、19-36，共 2 組 18 個號碼的組合	1
類 別	紅色、黑色選項(對應輪盤數字之顏色)	1
	奇數、偶數選項	1



【電子輪盤 A~H 遊戲畫面說明圖】



轉輪模式：
切換畫面中間押分區形狀

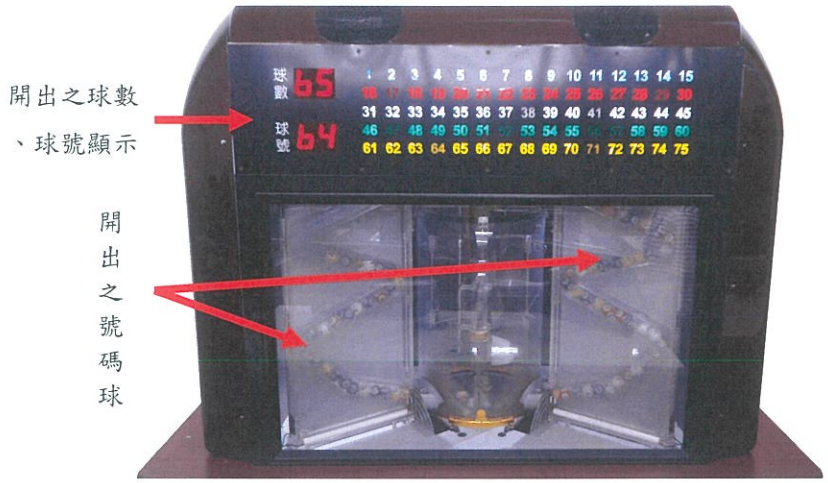
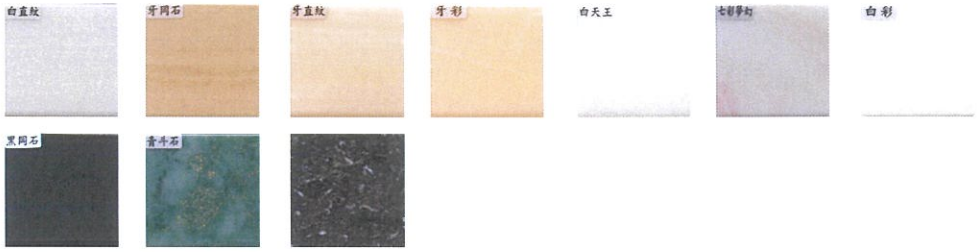


8 組輪盤與電子輪盤 A~H 畫面差別，
主要為開球區的顯示畫面不同

【8 組輪盤遊戲畫面說明圖】

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 111 年 5 月 25 日第 220 次會議評鑑為娛樂類

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：賓果 4 人座 TAB
	原文：
機具外觀及裝置說明	 附件： 桌面材質-人造石(花色如下可供客製化選擇)  桌身材質-木紋貼皮(花色如下可供客製化選擇) 