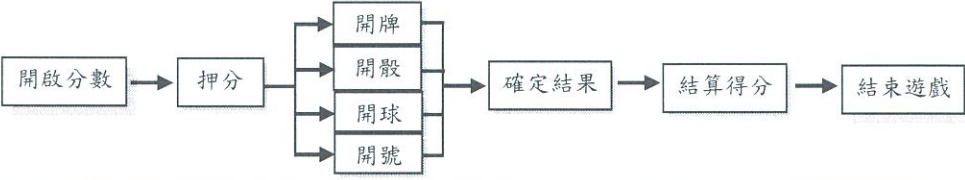


### 電子遊戲機說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文：電子百家樂 TAB                  原文：</p>
<p>遊戲流程</p>	 <pre>                 graph LR                 A[開啟分數] --&gt; B[押分]                 B --&gt; C[開牌]                 B --&gt; D[開骰]                 B --&gt; E[開球]                 B --&gt; F[開號]                 C --&gt; G[確定結果]                 D --&gt; G                 E --&gt; G                 F --&gt; G                 G --&gt; H[結算得分]                 H --&gt; I[結束遊戲]                 </pre>
<p>遊戲說明</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 本機為單機遊戲機台，無對外網路連線功能無法上網連線。</li> <li>2. 本機台使用娛樂用紙代幣，娛樂用紙代幣取得方式為櫃檯兌換，娛樂用紙代幣面額為1分至10萬分，兌換比例依需求而定，兌換娛樂用紙代幣僅可在該店家之遊戲機台使用。</li> <li>3. 本機台是由2組主遊戲(電子百家A、B)及38組附加遊戲(22組電子百家C-X、8組電子骰寶A-H、8組電子輪盤A-H)所組成，除了本機遊戲外亦可與現場經經濟部評鑑通過之主機連結(最多可連結24組百家、8組骰寶、8組輪盤、1組寶果)，進行多遊戲切換，玩家可自由選擇單一或多組遊戲同時進行，提供更多樣的選擇及娛樂。</li> <li>4. 玩家可於各組押分時間內進行押分(押分時間至多60秒，可依現場經營設定)，並可透過遊戲畫面下方之遊戲組別進行切換。遊戲中有機會獲得隨機倍率(3倍~450倍)。</li> <li>5. 電子百家A、B：遊戲開始，玩家可於押分時間內進行押分，1~9的牌面代表1~9點，10、J、Q、K代表0點。以開出牌之點數總和的個位數比大小，個位數點數大者獲勝，若莊家、閒家的點數相同，則由「和」獲勝。待押分時間結束會自動開牌並自動進行分數結算。</li> <li>6. 附加遊戲說明：                      電子百家C~X：玩家進行押分，1~9的牌面代表1~9點，10、J、Q、K代表0點，以開出牌之點數總和的個位數比大小，點數大者獲勝，若莊家、閒家的點數相同，則由「和」獲勝。                      電子骰寶A~H：玩家可預測三顆骰子的點數狀況並進行押分，待押分時間結束，會依電子開骰結果自動進行分數結算。                      電子輪盤A~H：玩家可預測球的落點狀況並進行押分，待押分時間結束，會依電子開球結果自動進行分數結算。</li> <li>7. 24組百家：玩家可點選押分分數進行押分，待押分時間結束，機械手臂會各發給閒家和莊家二張牌，以開出牌之點數總和的個位數比大小，個位數點數大者獲勝，若莊家、閒家的點數相同，則由「和」獲勝。                      8組骰寶：啟動骰盅進行搖骰，骰盅內含三顆骰子，此時玩家可進行押分，待押分時間結束，骰盅即自動打開呈現骰子點數供玩家確認，遊戲結果會自動進行分數結算。                      8組輪盤：輪盤盤面開始轉動且球會開始繞行盤面軌道移動，此時玩家可進行押分，球速開始減緩即停止押分，待球落定盤面其中一個號碼後，遊戲結果會自動進行分數結算。                      1組寶果：玩家可先從倍率表中選擇其中一種倍率，再由100盤中選擇1~12盤來進行押分，每一盤號內是由1~75號隨機產生24個號碼所組成，待押分時間結束後會自動開始開出球號，直到有一盤中的24個號碼全部開出為止，則該次遊戲結束。</li> </ol>

### 電子遊戲機說明書

<p>機具名稱</p>	<p>中文：電子百家樂 TAB                  原文：</p>																																	
<p>機具外觀                  及裝置說明</p>	<p>8. 娛樂專用紙代幣非為電磁紀錄物或晶片，不具儲值功能，亦不得兌換現金。當娛樂專用紙代幣投入機台後，該紙代幣即被機台回收，不得再使用。當次遊戲後，玩家可選擇列印剩餘分數之全新娛樂專用紙代幣；或持續遊戲至分數為零；或可由服務人員記錄剩餘分數後兌換等值不超過新台幣 2000 元之禮品，剩餘之分數及紙代幣均不可兌換現金及不得兌換有價證券或其他通貨為獎品。</p> <p>分機 T01 桌面材質為人造石；桌身材質為木紋貼皮                  (除了標準款外，另提供多款花色供店家做客製化選擇(附件說明))                  分機 T01、T02 螢幕尺寸為 21.5 吋至 27 吋，可依店家需求安裝</p> <div data-bbox="411 792 1406 1198" data-label="Image"> <p>遊戲機台之票務機組可位於機台左側或右側</p> <p>遊戲畫面顯示</p> <p>小螢幕僅供廣告輪播用 (另提供多款尺寸螢幕供店家選擇)</p> <p>讀卡機電子鎖插槽(可插入磁卡解鎖機台，磁卡不具任何儲值或支付功能。此裝置為選配件，可由店家決定是否安裝)</p> <p>手機充電孔</p> <p>紙代幣出口</p> <p>紙代幣入口</p> <p>【分機：T01】</p> </div> <p><b>【不同分機框體，遊戲內容玩法皆相同】</b></p> <div data-bbox="528 1283 1401 1747" data-label="Image"> <p>小螢幕僅供廣告輪播用(另提供多款尺寸螢幕供店家選擇)</p> <p>遊戲畫面顯示</p> <p>讀卡機電子鎖插槽(可插入磁卡解鎖機台，磁卡不具任何儲值或支付功能。此裝置為選配件，可由店家決定是否安裝)</p> <p>紙代幣入口</p> <p>紙代幣出口</p> <p>遊戲機台之票務機組可位於機台左側或右側</p> <p>【分機：T02】</p> </div> <p>附件：桌面材質-人造石(花色如下可供客製化選擇)</p> <table border="1" data-bbox="512 1823 1406 1899"> <tr> <td>白麻紋</td> <td>淺棕色</td> <td>米色</td> <td>深棕色</td> <td>白玉石</td> <td>淺灰色</td> <td>白色</td> <td>深灰色</td> <td>深藍色</td> <td>深綠色</td> <td>深黑色</td> </tr> </table> <p>桌身材質-木紋貼皮(花色如下可供客製化選擇)</p> <table border="1" data-bbox="512 1951 1406 2123"> <tr> <td>淺木紋</td> <td>深木紋</td> <td>紅木紋</td> <td>柚木紋</td> <td>胡桃木紋</td> <td>橡木紋</td> <td>白木紋</td> <td>深木紋</td> <td>黑木紋</td> <td>淺木紋</td> <td>深木紋</td> </tr> <tr> <td>淺木紋</td> <td>深木紋</td> <td>黑木紋</td> <td>深木紋</td> <td>淺木紋</td> <td>深木紋</td> <td>黑木紋</td> <td>深木紋</td> <td>淺木紋</td> <td>深木紋</td> <td>黑木紋</td> </tr> </table>	白麻紋	淺棕色	米色	深棕色	白玉石	淺灰色	白色	深灰色	深藍色	深綠色	深黑色	淺木紋	深木紋	紅木紋	柚木紋	胡桃木紋	橡木紋	白木紋	深木紋	黑木紋	淺木紋	深木紋	淺木紋	深木紋	黑木紋	深木紋	淺木紋	深木紋	黑木紋	深木紋	淺木紋	深木紋	黑木紋
白麻紋	淺棕色	米色	深棕色	白玉石	淺灰色	白色	深灰色	深藍色	深綠色	深黑色																								
淺木紋	深木紋	紅木紋	柚木紋	胡桃木紋	橡木紋	白木紋	深木紋	黑木紋	淺木紋	深木紋																								
淺木紋	深木紋	黑木紋	深木紋	淺木紋	深木紋	黑木紋	深木紋	淺木紋	深木紋	黑木紋																								

### 電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：電子百家樂 TAB			
	原文：			
機具外觀及裝置說明	<b>電子百家 A、電子百家 B、電子百家 C~X、24 組百家得分倍率規則</b>			
	押分選項	倍率	押分選項	說明
閒家對子	11	幸運 6	莊家開出兩張牌點數相加為 6 並獲勝	12
閒家	1		莊家開出三張牌點數相加為 6 並獲勝	20
和	8	金三條	莊/閒任一邊對子	3
莊家	0.95		六張內任意三條	4
莊家對子	11		莊/閒單邊三條	10
			莊/閒兩邊對子	15
			莊/閒兩邊對子+和	100
			莊/閒兩邊三條	150
		莊/閒兩邊三條+和	200	

三寶賞：同時押中間對、和、莊對，可額外獲得其中最低押分的 100 倍獎賞

開牌次數統計 歷史紀錄區



押分區

語言 歷史記錄 遊戲說明 洗分

押分分數：50 分、100 分 1000 分、5000 分

遊戲組別選擇 續押 押分全退

電子百家 A、電子百家 B、電子百家 C~X 及 24 組百家之遊戲畫面相同  
差別在於是由機械手臂開牌或是電子開牌



開牌區

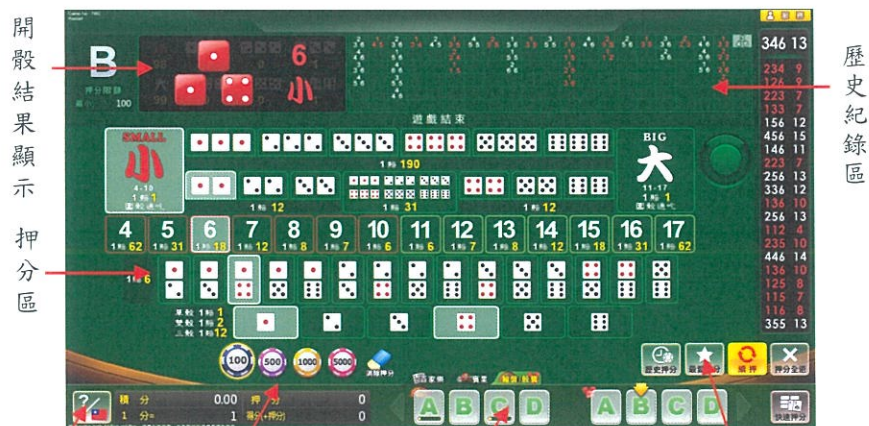
本機具業經經濟部電子遊戲機日  
評鑑委員會 111 年 5 月 25  
第 10 次會議評鑑為娛樂類  
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：電子百家樂 TAB
	原文：

電子骰寶 A~H、8 組骰寶得分倍率規則表：

選項	組合說明	倍率說明	
		大	小
大小	猜測三顆骰子的點數和為： 大(11~17)或小(4~10);但三顆骰子 點數相同(豹子)除外	1 倍	1 倍
點數	猜測三顆骰子的點數和： (4、5、6、7、8、9、10、11、12、 13、14、15、16、17)	4 17 62 倍	5 16 31 倍
單骰	猜測某點數是否出現： (1、2、3、4、5、6)	一顆骰子所 猜測之點數	二顆骰子所 猜測之點數
		1 倍	2 倍
兩顆 骰子	猜測三顆骰子中有某兩個不同點數 的組合：(1.2、1.3、1.4、1.5、1.6、 2.3、2.4、2.5、2.6、3.4、3.5、3.6、 4.5、4.6、5.6)	左列任一組合	
		6 倍	
雙骰	猜測三顆骰子中某點數有兩顆以上： (1.1、2.2、3.3、4.4、5.5、6.6)	左列任一組合	
		12 倍	
圍骰 (豹子)	三顆骰子都是相同點數： (1.1.1、2.2.2、3.3.3、4.4.4、 5.5.5、6.6.6)	某一指定豹子	任一豹子
		190 倍	31 倍

機具外觀  
及裝置說明



語言  
歷史記錄  
遊戲說明  
洗分

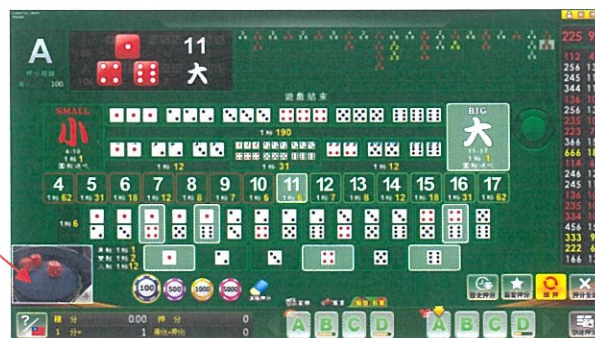
押分分數：  
100分、500分  
1000分、5000分

遊戲組別選擇

歷史押分 最愛押分  
續押 押分全退

【電子骰寶 A-H 遊戲畫面說明圖】

8 組骰寶與電子  
骰寶 A-H 畫面差  
別，主要為下方  
多了實體開骰顯  
示畫面



【8 組骰寶遊戲畫面說明圖】

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：電子百家樂 TAB
	原文：

電子輪盤 A~H、8 組輪盤得分倍率規則表：

選項	組合說明	倍率
單一號	0 ~ 36 之任一個號碼	35
號碼組合	相鄰 2 個號碼組合 (放置於中間線上)	17
	相鄰或直線的 3 個號碼組合	11
	相鄰 4 個號碼組合	8
	相鄰 6 個號碼組合	5
	方塊 1-12、13-24、25-36 或橫列 1-34、2-35、3-36，共 6 組 12 個號碼的組合	2
	1-18、19-36，共 2 組 18 個號碼的組合	1
類別	紅色、黑色選項(對應輪盤數字之顏色)	1
	奇數、偶數選項	1

機具外觀  
及裝置說明

歷史記錄區

押分區

電子輪盤

押分分數：  
10分、50分  
100分、1000分

遊戲組別選擇

可能得分 轉輪模式 歷史押分  
最愛押分 績押 押分全退

【電子輪盤 A~H 遊戲畫面說明圖】

開球區

8 組輪盤與電子輪盤 A~H 畫面差別，  
主要為開球區的顯示畫面不同

轉輪模式：  
切換畫面中間押分區形狀



【8 組輪盤遊戲畫面說明圖】

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：電子百家樂 TAB
	原文：

實果得分倍率規則表：

倍率表一		倍率表二		倍率表三		倍率表四		倍率表五	
球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率	球數	倍率
單一	90	46	10000	46	10000	46	10000	46	10000
		48	1200	48	3000	48	2000	48	2000
		52	500	50	1200	52	600	52	1000
		56	135	52	1000	54	250	54	500
		60	100	54	500	57	160	57	160
		>60	85	56	250	60	120	60	100
				58	160	61	85	61	90
				>58	80	>61	80	>61	80

機具外觀  
及裝置說明

100  
盤可供  
玩家選  
擇之實  
果盤組



倍率資料 歷史開球記錄 遊戲組別選擇

開出  
的球號  
開球區



最佳盤號顯示  
次佳盤號顯示  
開出球號顯示

另提供二款介面供店家選擇，差異在於押分倒數時間的位置不同

