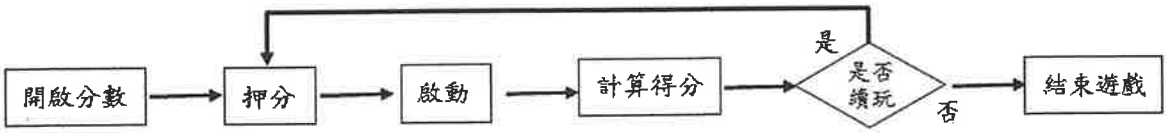
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為合格機具
A003

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲流程	
遊戲說明	1. 本機具內建 129 種遊戲：分別為棋牌類 20 種、老虎機類 27 種、電子遊戲類 82 種，於遊戲說明中介紹，機台中 129 種遊戲以螢幕顯示之單人座機台，不具備網際網路功能，無法連線上網。業者可依需求開啟或關閉遊戲最少 1 種最多 129 種。 2. 本遊戲開分方式依業者選購設備而定，玩家需請服務人員以鑰匙轉動進行開分，若業者有安裝票務機則投入娛樂專用紙代幣來取得分數。兌換比率依業者需求而定，每次開分最低 100 分。娛樂專用紙代幣非為電磁紀錄物或晶片，不具儲值功能，亦不得兌換現金。當娛樂專用紙代幣投入機台後，該紙代幣即被機台回收，不得再使用。 3. 玩家可在觸控螢幕上直接點選，來選擇喜歡的遊戲進入，之後開始押分進行遊戲，實體按鍵供特定遊戲-魚機使用，全程皆可使用觸控螢幕操作。棋牌類遊戲之開獎系統採用電腦亂數開牌；老虎機類及電子遊戲類-老虎機在遊戲押分後，轉輪會開始轉動，當轉輪停止後，螢幕會顯示中獎或連線組合及自動計分；電子遊戲類-魚機在遊戲中角色將會在畫面中隨意游動，玩家發射砲彈擊中目標後則自動計分給予玩家分數。各圖案中獎組合及角色分數，玩家可由各遊戲倍率表得知，各遊戲以純自然機率確保機台公平性。遊戲停止後，玩家可繼續遊戲或回到主畫面選擇其他遊戲。 4. 玩家進入老虎機類遊戲時，遊戲開始前需另外先進行遊戲開分，將原機台之現存分數轉換至老虎機遊戲內，離開遊戲前需進行洗分，進行分數結算後才可更換遊戲。 5. 玩家進行遊戲中，當在棋牌類遊戲押分累計每滿 1000 分可獲得 5 點回饋點數，點數可持續累積，玩家可在首頁左上方點選玩家資訊鈕，並點選活動頁將點數轉換成分數，最低轉換點數為 100 點，100 點可兌換成 100 分，轉換點數完成後即可繼續進行遊戲。 6. 遊戲畫面顯示得分結果，玩家可選擇列印剩餘分數之娛樂專用紙代幣或持續遊戲至分數為零，或至櫃檯兌換等值不超過新台幣 2000 元之禮品，均不可兌換現金、有價證券或其他通貨為獎品。 7. 本機具與貴委員會第 356 次通過娛樂類之「HOMER 複合遊戲單機(4 代多框體 2.0)」相同，新增多種新遊戲及 2 種框體。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 第368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
機具外觀及操作說明	

機台全貌

本機具經財政部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為合格機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

棋牌類：百家樂 1~百家樂 12

遊戲者於押分時間內，可先選擇【有佣】或【無佣】模式。有【莊】、【和】、【閒】、【莊對】、【閒對】、【幸運六】共 6 區押分。押分時間截止，由閒家先發牌，莊、閒家各先發兩張牌並將牌面點數相加，A-9 的牌面代表 1-9 點，10、J、Q、K 代表 0 點，取個位數來比較大小，點數大者獲勝，點數相同則由【和】區獲勝，如莊家與閒家的二張牌總和個位數皆未超過 8 或 9 點，則需依照補牌規則來判斷是否發第 3 張牌，每場遊戲每方最多發 3 張牌。補牌規則如下：

點數	閒家補牌規則	莊家補牌規則
0	補一張牌	補一張牌
1	補一張牌	補一張牌
2	補一張牌	補一張牌
3	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「8」點(非三張牌點數相加，下同)，不須補牌，其他則須補牌
4	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、8、9」點不須補牌，其他則須補牌
5	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、2、3、8、9」點不須補牌，其他則須補牌
6	不須補牌	若閒家須補牌(及前提是閒家1-5點)，而補得第三張牌是「6」或「7」點，補一張牌，其他則不須補牌
7	不須補牌	不須補牌
8	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌
9	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌

遊戲畫面

押分畫面

可切換至多台押注畫面　　押分選擇　　押分剩餘時間　　押分選項

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 368次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

開牌畫面

勝利者依押分倍率得分，其倍率如下表：

選項		倍率
莊	有佣	1:0.95
	無佣	1:1
		特殊倍率:當莊家開出 6 點贏時，則為 1:0.5。
閒		1:1
和		1:8
莊對		1:11
閒對		1:11
幸運六	有佣	莊家拿兩張牌以 6 點獲勝 1:12，拿三張牌則為 1:20
	無佣	
和局	若出現和局，則會退回莊閒的押分	

項目	說明	倍率
三寶彩	【閒對】、【和】、【莊對】同時押分，且皆開出	押分最低者 100 倍
雙對子	【閒對】、【莊對】同時押分，且皆開出	押分最低者 10 倍
零點和	【和】押分，開牌點數皆為 0	5 倍
幸運六	莊家開出兩張牌點數相加為 6 並獲勝	12 倍(不含本金)
	莊家開出三張牌點數相加為 6 並獲勝	20 倍(不含本金)
高倍率放送	隨機出現，該局開出【閒對】或【莊對】，且玩家有押分【閒對】或【莊對】	隨機倍率如下： 12 倍(不含本金) 13 倍(不含本金) 14 倍(不含本金)
*若同時符合【三寶彩】或【雙對子】牌型，以牌型最高倍率為主： 【三寶彩】＞【雙對子】＞【零點和】		

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 9 月 23 日第268次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

棋牌類：龍虎鬥 1、龍虎鬥 2

遊戲者於押分時間內，可選擇【龍】、【虎】、【和】、【龍單】、【龍雙】、【虎單】、【虎雙】、【龍紅】、【龍黑】、【虎紅】、【虎黑】共十一區押分。押分時間截止，由【龍】先發牌，【龍】、【虎】各發一張牌，2-10 為牌面點數，J 代表 11 點、Q 代表 12 點、K 代表 13 點、A 則為最小，來比較大小，點數大者獲勝，點數相同則由【和】區獲勝，【和】區獲勝如有選擇【龍】或【虎】押分，則退還一半押分，每場遊戲發兩張牌，勝利者依倍率表得分，其倍率如下：

龍虎鬥得分倍率表

押分選項	倍率
龍/虎	1:1
和	1:11
龍單/虎單	1:0.75
龍雙/虎雙	1:1.05
龍紅/虎紅 龍黑/虎黑	1:0.90

押分畫面

得分畫面

全國電子遊戲機業經營管理部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 評鑑委員會評鑑組審核

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

棋牌類：輪盤

本遊戲採用歐式輪盤設定，共有 37 個數字為 0~36 號。玩家可猜測輪盤可能出現號碼或區間進行押分，且可同時押多重選項，於押分時間內進行押分，另玩家在押分進行中，可以任選一種幸運倍率 x1 倍、x2 倍、x3 倍、x5 倍，在遊戲開始前，選擇之幸運倍率會隨機出現在 0~36 號碼中，使該號碼的單注的得分倍率提高，幸運倍率只對單注有效。押分時間結束，自動啟動進行電子輪盤轉輪，轉輪結束後，機台會自動判斷遊戲結果並依倍率表進行分數結算(倍率表如下)。

項目	說明	倍率			
單注	押分 0~36 任一號碼	幸運倍率			
		X1	X2	X3	X5
		1:35	1:30	1:26	1:21
分注	押分於兩個號碼之間的格線上	1:17			
街注/首三	押分三個號碼，押分區為該行頂部格線或首三	1:11			
角注/首四	押分四個號碼方框交叉的角區或首四	1:8			
雙街注	押分六個號碼，押分區為兩行相交的最頂部交點處	1:5			
排注	押分【2tol】區域，押分同排共 12 個號碼	1:2			
打注	押分【1-12】、【13-24】、【25-36】，同時押分 12 個號碼	1:2			
紅、黑、單、雙	押分出現號碼為紅、黑、單、雙, 不包含 0	1:1			
大、小	押分出現號碼為小(1~18)或是大(19～36), 不包含 0	1:1			

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7月23日 第368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**押分畫面** **遊戲畫面**

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 1月 23日 第368次會議評鑑為經審議

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

棋牌類：骰寶 1、骰寶 2

玩家可猜測骰子可能出現點數或組合進行押分，且可同時押多重選項，另玩家可在 x1 倍、x2 倍、x3 倍、x5 倍中任選一種活動倍率(大、小、單、雙、單骰均未包含在活動倍率內)，於押分時間內進行押分。押分時間結束，在遊戲開始前，選擇之活動倍率會隨機出現在活動倍率區域中，使得分倍率提高，自動啟動進行電子搖骰，搖骰結束後，機台會自動判斷遊戲結果並依倍率表進行分數結算(倍率表如下圖)。

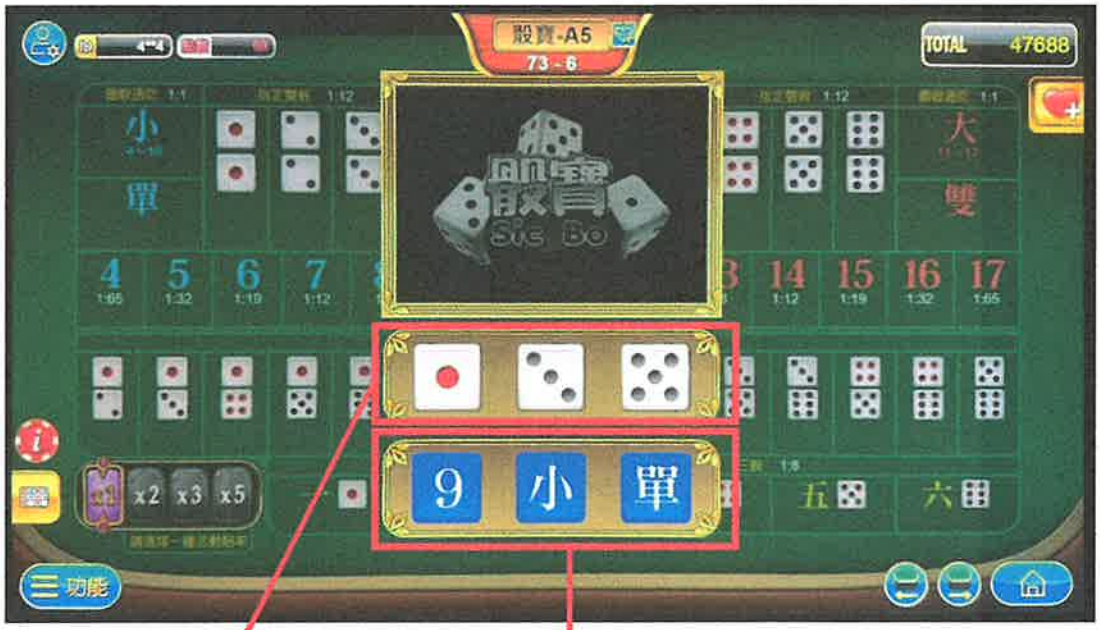
選項	組合說明	倍率說明(不含本金)		
單雙	猜測三顆骰子的點數總和為單或雙，但出現圍骰(豹子)除外。	單數	雙數	
		1 倍	1 倍	
大小	猜測三顆骰子的點數和為:大或小,但三顆骰子點數相同(豹子除外)	大(11-17)	小(4-10)	
		1 倍	1 倍	
單骰	猜測某個點數是否出現	押中 1 個數字	押中 2 個數字	押中 3 個數字
		1 倍	2 倍	8 倍

活動倍率區域計算方式(依活動倍率有所不同)：

選項	組合說明	倍率說明：(本金 x 原基礎倍率+本金)x 活動倍率						
點數	猜測三顆骰子的點數總和:4~17	4 或 17	5 或 16	6 或 15	7 或 14	8 或 13	9 或 12	10 或 11
		54~275 倍	27~140 倍	15~80 倍	10~55 倍	7~40 倍	6~35 倍	5~30 倍
二骰組合	玩家押分的二骰組合跟 3 個骰子的其中 2 個骰子相同	符合左列任一組合						
		5~30 倍						
雙骰	三顆骰子中出現兩個以上相同點數	符合左列任一組合						
		10~55 倍						
圍骰(豹子)	三顆骰子都是相同點數	某一指定圍骰(豹子)			任一圍骰(豹子)			
		160~805 倍			27~140 倍			

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**押分畫面** **遊戲畫面** 

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

棋牌類：賓果 1、賓果 2

遊戲者於押分時間內可自由選擇盤組，每個盤組由不同的 24 個號碼組成，當陸續開出賓果球時，遊戲前可選取想要的遊戲點數比率及倍率，比率有四種【1:1】、【1:2】、【1:4】、【1:10】可供玩家選擇。遊戲的中獎倍率有 A、B、C、D，四種可供玩家選擇。遊戲中優先填滿全部數字的賓果盤為勝利，賓果時，得分會依照該盤押分和倍率來計算(倍率說明表如下)，倍率會照賓果時所開出球數有所變化，若開出 2 盤或以上賓果盤，得分需除以賓果盤盤數計算，特殊盤不列為賓果盤數計算(特殊盤說明如下)，可獲得完整的得分。

球體顏色說明

球體顏色	藍	紅	白	綠	黃
球體號碼	1-15 號	16-30 號	31-45 號	46-60 號	61-75 號

倍率說明表

比率＼倍率	A	B	C	D
1:1	75 球內 95 倍	52 球內 180 倍 75 球內 90 倍	46 球內 10000 倍 48 球內 1200 倍 52 球內 500 倍 56 球內 135 倍 60 球內 100 倍 75 球內 85 倍	46 球內 10000 倍 48 球內 3000 倍 50 球內 1200 倍 52 球內 1000 倍 54 球內 500 倍 56 球內 250 倍 58 球內 160 倍 75 球內 80 倍
1:2				
1:4				
1:10				

特殊盤

*0~*9	意為尾數為 0~9，如押分*1 即為押分 01、11、21…91 等 10 盤
0*~9*	意為開頭數為 0~9，如押分 1*即為押分 10、11、12…19 等 10 盤
**	**為兩位相同數，押分**即為押分 11、22、33、44…99 等 10 盤

※押分特殊盤意即為直接押分 10 盤

本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會 114 年 7 月 23 日審評合格通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**押分畫面** **遊戲畫面** **遊戲開獎結果畫面**

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑審定通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

棋牌類：牛牛

1. 玩家於押分時間內，可選擇【閒 1】、【閒 2】、【閒 3】、【閒 4】的超級犇、翻倍、平倍、LUCKY BET 進行押分。押分時間截止，由第 1 張牌的牌面數字決定哪一家先發牌。玩家及莊家各發五張牌，莊閒家各分前 2 張及後 3 張，後 3 張需為 10 的倍數為“牛”，進行前 2 張牌相加點數比較大小，點數大者獲勝，點數相同則比較花色。

   A-9 的牌面代表 1-9 點，10、J、Q、K 代表 10 點。當 5 張牌無法列出 3 張成 10 的倍數時，且出現 J、Q、K，則 J 代表 11 點；Q 代表 12 點；K 代表 13 點。若莊家與閒家拿相同牌型時(牛 1-牛牛)，則比較五張牌中最大牌之牌點，若牌點一樣大則比較花色。

2. 牌型判斷說明：

   A. 牛牛：從 5 張牌中列出後 3 張成 10 的倍數，前 2 張相加後也為 10 的倍數。

   B. 牛 X：從 5 張牌中列出後 3 張成 10 的倍數，前 2 張相加超過 10 點則減去 10 點為該點數 X。
   例如：剩餘 2 張相加為 19 點，則為牛 9。

   C. X 點：從 5 張牌中無法列出 3 張成 10 的倍數，則選出最大的一張做為該玩家的點數 X(沒牛)。
   牌型次序：牛牛>牛 9>…>牛 2>牛 1>無牛；無牛時牌的大小次序為 K>Q>J>10>9>…>2>A；花色排序：黑桃>紅心>方塊>梅花。

   D. LUCKY BET：當玩家所押的位置(LUCKY BET 區域一次只能押分 25 分)開出特殊牌型時(如下表 LUCKY BET 牌型)即可獲得累積彩金(為玩家押分的千分之一持續累積)。

   E. 預注與牌型倍率：供三種押分選項，其三種模式所需的預注與倍率皆不同，(1)在超級犇進行押分，就必須要有 9 倍的預注分數。例如：玩家押超級犇 1000 分就必須要有 9000 分的預注分在錶底(共 10000 分)。(2)在翻倍進行押分，就必須要有 2 倍的預注分數。平倍區不需預注分數。

LUCKY BET 牌型	
牌型	**最高累積分數**
皇家同花順：花色相同的 5 張牌且點數為 10、J、Q、K、A	28888
同花順：花色相同的 5 張牌且點數為連續號碼	8888
四條：4 張一樣點數的牌再搭配任一點數的牌，共 5 張	2888
五花牛：5 張牌都是由 J、Q、K 組成	1000
葫蘆：3 張相同點數的牌搭配其他 2 張點數相同的牌	500
同花：花色相同的 5 張牌組成，不論號碼是否延續	6000
順子：不論花色，5 張連續號碼的牌組成	4000

押分選項	預注倍數(不含本金)
平倍	無需
翻倍	2 倍
超級犇	9 倍

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 9 月 23 日 368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

3. 當開牌結果莊閒家皆無牛，且閒家最大點數 10(含)以下都判定莊家贏。
4. 每一場遊戲系統均會自動扣除 2%的得分(抽佣)
5. 勝利者依倍率表得分，其倍率如下：

閒家贏倍率表(不含本金)		
超級犇	牛牛	10
	牛 9	9
	牛 8	8
	牛 7	7
	牛 6	6
	牛 5	5
	牛 4	4
	牛 3	3
	牛 2	2
	牛 1	1
	莊閒無牛	1
翻倍	牛牛	3
	牛 7~牛 9	2
	牛 1~牛 6	1
	莊閒無牛	1
平倍		1

閒家輸倍率表(含本金)		
超級犇	莊至少有一個牛	1~10 (依莊家牛 1~牛牛計算)
	莊無牛	1
翻倍	牛牛	3
	牛 7~牛 9	2
	牛 1~牛 6	1
	莊無牛	1
平倍		1

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲

老虎機類：IGT-貓咪閃閃

本遊戲由【波斯貓】【黃貓】【花貓】【暹羅貓】【A】【K】【Q】【J】【10】【BONUS】【KITTY GLITTER】【鑽石】【鑽石盆】等 13 種圖案組合而成。遊戲者可選擇押分鍵 30、60、150、300、600 進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	波斯貓	黃貓	花貓	暹羅貓	A	K	Q	J	10	KITTY GLITTER
5 連線	1000	750	400	300	125	100	100	100	100	為百搭圖案，可替代任何圖案，除了【鑽石】【BONUS】【鑽石盆】之外，成為可能得分組合
4 連線	300	200	125	100	30	20	20	20	20	
3 連線	50	40	30	20	10	5	5	5	5	

說明

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【鑽石盆】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 15 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數，如在免費遊戲內出現 3 個以上【BONUS】 則可以再額外獲得 15 次免費轉輪遊戲，免費遊戲中出現 3 個【鑽石】 時，可依序升級【波斯貓】【黃貓】【花貓】【暹羅貓】的圖案，其升級圖案成為百搭圖案，增加可得分組合。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年9月23日第368次會議評鑑為無賭機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：IGT-狼月傳說 B

本遊戲由【狼月】【公鹿】【蜂鳥】【蜥蜴】【牛頭骨】【西瓜】【橘子】【蘋果】【香蕉】【番石榴】【櫻桃】【BONUS】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	狼月	狼月	公鹿	蜂鳥	蜥蜴	牛頭骨	西瓜	橘子	蘋果	香蕉	番石榴	櫻桃
5 連線	可替代任何圖案成為可能得分組合	1000	400	400	250	250	150	150	100	100	100	100
4 連線		200	100	100	75	75	50	50	20	20	20	20
3 連線		50	25	25	20	20	5	5	5	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【BONUS】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 5 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日第268次會議評審通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

老虎機類：IGT-白蘭花

本遊戲由【女人】【男人】【花豹】【蝴蝶】【青蛙】【A】【K】【Q】【J】【蘭花】【WHITE ORCHID】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 80 分、160 分、240 分、400 分、640 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	女人	男人	花豹	蝴蝶	青蛙	A	K	Q	J	WHITE ORCHID
5 連線	500	500	400	400	400	300	300	150	150	可替代任何圖案，除了【蘭花】之外，成為可能得分組合
4 連線	300	300	250	250	100	75	75	50	50	
3 連線	100	100	75	50	50	15	15	10	10	

免費遊戲：當畫面出現 2 個以上【蘭花】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機審議委員會114年7月23日第368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

說明

遊戲

老虎機類：IGT-西部奔狼 A、西部奔狼 B

本遊戲由【狼月】【黑狼】【白狼】【右神像】【左神像】【A】【K】【Q】【J】【10】【9】【BONUS】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案											
名稱	狼月	黑狼	白狼	右神像	左神像	A	K	Q	J	10	9
5 連線	1000	400	400	250	250	150	150	100	100	100	100
4 連線	200	100	100	75	75	50	50	20	20	20	20
3 連線	50	25	25	20	20	5	5	5	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【BONUS】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 5 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會114年7月23日第368次會議評審通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**老虎機類：IGT-埃及豔后ⅡB1、埃及豔后ⅡB2、埃及豔后ⅡB3** 本遊戲由【人面獅身】【埃及豔后】【金馬】【金鳥】【金虎】【A】【K】【Q】【J】【10】等 10 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 20 分、40 分、100 分、200 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案									
名稱	埃及豔后	金馬	金鳥	金虎	A	K	Q	J	10
5 連線	可替代除了【人面獅身】之外任何圖案，成為可能得分組合	500	500	500	125	125	100	100	100
4 連線		100	100	50	30	25	20	20	20
3 連線		20	20	20	10	10	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 5 個以上【人面獅身】 圖案時，可進入免費遊戲，輕觸螢幕上藍、紅、綠中的任一個按鈕啟動免費轉輪次數。可獲得 8～12 次不等的免費轉輪遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

老虎機類：IGT-特洛伊寶藏

本遊戲由【寶藏】【木馬】【女皇】【國王】【騎士】【寶劍】【頭盔】【A】【K】【Q】【J】等圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 80 分、160 分、240 分、400 分、640 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	女皇	國王	騎士	寶劍	頭盔	A	K	Q	J	寶藏
5 連線	5000	2000	2000	500		300		150		可代替除了【木馬】以外任何圖案成為得分組合
4 連線	500	500	400	100		75		50		
3 連線	100	100	75	50		15		10		

免費遊戲：當主遊戲畫面出現 2 個以上【木馬】 圖案連線時可得 10 至 20 次不等的免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

機具業經濟部電子遊戲評鑑委員會 114年7月23日 368次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲

老虎機類：IGT-黃金法老 1、黃金法老 2

本遊戲由【法老王】【老鷹】【戰士】【戰車】【狼人】【術士】【A】【K】【Q】【J】【10】【金字塔】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 25 分、50 分、125 分、250 分、625 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案											
名稱	金字塔	老鷹	戰士	戰車	狼人	術士	A	K	Q	J	10
5 連線	可替代除了【法老王】之外任何圖案，，成為可能得分組合	2500	750	500	250	250	125	125	100	100	100
4 連線		500	150	150	100	100	50	50	50	25	25
3 連線		50	30	30	25	25	10	10	5	5	5

說明

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【法老王】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日評鑑為合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：IGT-幸運貓Ⅱ

遊戲畫面

遊戲說明

本遊戲由【Hex Breaker】【黑貓】【13】【烏鴉】【碎鏡】【K】【Q】【J】【WILD】【JINX】【馬蹄鐵】【白貓】【7】【瓢蟲】【幸運草】【KARMA】【黃金馬蹄鐵】等圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 50 分、100 分、150 分、250 分、750 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案得分組合並依倍率表自動計分。

免費遊戲：當主遊戲畫面出現 5 個以上【馬蹄鐵】圖案連線時可得免費轉輪遊戲 10 次，遊戲會自動啟動免費轉輪次數，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率如免費遊戲得分倍率表。

得分倍率表

圖案	Hex Breaker	黑貓	13	烏鴉	碎鏡	K、Q、J	JINX	馬蹄鐵	WILD
五連線	2000	500	300	125	100	100	100	2	可代替除【馬蹄鐵】外，任何圖案成為得分組合
四連線	150	75	50	30	25	20	20	-	
三連線	50	25	20	15	10	5	3	-	

免費遊戲得分倍率表

圖案	Hex Breaker	白貓	7	瓢蟲	幸運草	K、Q、J	KARMA	黃金馬蹄鐵	WILD
五連線	1000	300	200	125	125	100	100	2	可代替除【馬蹄鐵】外，任何圖案成為得分組合
四連線	150	75	50	25	25	20	20	-	
三連線	50	25	15	10	10	5	3	-	

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為如格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

老虎機類：IGT-掏金洞穴

本遊戲由【金鮭魚】【紅鮭魚】【鱸魚】【食人魚】【CASH COVE】【探測器】【A】【K】【Q】【J】【10】等圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 25 分、50 分、75 分、125 分、625 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案						
名稱	金鮭魚	紅鮭魚	鱸魚	食人魚	A	K
5 連線	750	300	200	150	125	125
4 連線	400	50	50	50	25	25
3 連線	75	25	15	15	10	10
圖案						
名稱	Q	J	10	CASH COVE		
5 連線	100	100	100	可代替除【探測器】外任何圖案成為得分組合		
4 連線	20	20	20			
3 連線	5	5	5			

免費遊戲：當主遊戲畫面出現 3 個以上【探測器】 圖案連線時可得免費轉輪遊戲 12 次，，遊戲會自動啟動免費轉輪次數，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 114 年 7 月 23 日
第 268 次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：WMS-古輝煌的象徵 1、古輝煌的象徵 2

本遊戲由【凱撒王】【埃及豔后】【競技場】【金字塔】【神殿】【人面獅身】【桂冠】【頭盔】【盾劍】【權杖】【葡萄】【桃子】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 50 分、100 分、250 分、500 分、750 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	凱撒王	埃及豔后	競技場	金字塔	神殿	人面獅身	桂冠	頭盔	盾劍	權杖	葡萄	桃子
五連線	可替代任何圖案，成為可能得分組合		150	125	100	100	100	100	100	100	100	100
四連線			50	50	50	25	25	15	15	15	15	15
三連線			15	15	15	10	10	5	5	5	5	5

遊戲說明

免費遊戲：當主遊戲畫面出現 3 個以上【凱撒王】或【埃及豔后】圖案時有機率可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

機具業經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 368次會議評鑑合格機型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-珠寶之夜

本遊戲由【圓月】【JEWELS OF THE NIGHT】【鑽石】【紅寶戒指】【綠寶項鍊】【珠寶袋】【地圖】【面具】【手套】【繩勾】【美女】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 30 分、60 分、150 分、300 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案											
名稱	圓月	美女	JEWELS OF THE NIGHT	鑽石	紅寶戒指	綠寶項鍊	珠寶袋	地圖	面具	手套	繩勾
五連線	可替代任何圖案，成為可能得分組合	500	3000	800	500	500	300	300	200	100	100
四連線		20	200	200	100	100	40	40	25	20	20
三連線		5	50	40	20	20	10	10	5	5	5
二連線		2	5	5	-	-	-	-	-	-	2

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【美女】或【圓月】圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 20 次免費轉輪遊戲，點擊空白按鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率為主遊戲之得分倍率表再乘 3 倍。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日 368 次會議評鑑為線型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-金色珍珠

本遊戲由【貝殼】【鯊魚】【海馬】【潛水頭盔】【海龜】【水母】【章魚】【小丑魚】【神仙魚】【船錨】【金色珍珠】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 30 分、60 分、150 分、300 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	貝殼	鯊魚	潛水頭盔	海馬	海龜	水母	章魚	小丑魚	神仙魚	船錨
5 連線	可替代任何圖案，成為可能得分組合	500	400	350	350	200	200	150	150	150
4 連線		150	125	100	100	75	75	50	50	50
3 連線		50	40	30	30	15	15	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【金色珍珠】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 7 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 第368次會議評鑑合格通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲

老虎機類：WMS-宮殿寶藏Ⅲ

本遊戲由【國王】【皇后】【馬】【皇冠】【權杖】【匕首】【鑽戒】【寶石】【黃金】【金幣】【銀杯】【劍盾】【鑰匙】等 13 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	國王	皇后	馬	皇冠	權杖	匕首	鑽戒	寶石	黃金	金幣	銀杯	劍盾
5 連線	150	150	150	150	150	150	150	150	100	100	100	可代替除【鑰匙】外任何圖案成為可能得分組合
4 連線	50	50	50	50	40	40	40	40	25	25	25	
3 連線	20	15	15	15	10	10	10	10	5	5	5	
2 連線	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

說明

免費遊戲：當畫面出現 3 個【鑰匙】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日 第268次會議評鑑為線上機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：WMS-克羅諾斯

本遊戲由【克羅諾斯】【獅子】【金牌】【宮殿】【飛馬】【寶座】【手環】【黑桃】【紅心】【梅花】【方塊】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 50 分、100 分、250 分、500 分、750 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	獅子	克羅諾斯	宮殿	飛馬	寶座	手環	黑桃	紅心	梅花	方塊
5 連線	可替代除【金牌】外任何圖案，成為可能得分組合	750	600	600	400	400	400	200	100	100
4 連線		200	150	100	75	50	40	20	20	20
3 連線		40	30	30	20	20	20	10	5	5

遊戲

免費遊戲：當畫面出現 3 個【金牌】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表

說明

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-幸運加勒比

本遊戲由【小島】【女郎】【項鍊】【寶石】【鸚鵡】【海龜】【樹蛙】【小丑魚】【雞冠花】【天堂鳥】【鳳梨】【香蕉】【貝殼】等 13 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 30 分、60 分、150 分、300 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案													
名稱	小島	女郎	項鍊	寶石	鸚鵡	海龜	樹蛙	小丑魚	雞冠花	天堂鳥	鳳梨	香蕉	小島
5 連線	400	200	200	200	150	100	100	100	60	50	40	30	可替代除了【貝殼】之外任何圖案，成為可能得分組合
4 連線	100	100	75	50	20	20	20	20	10	10	10	10	
3 連線	30	30	20	20	10	10	5	5	2	2	2	2	

免費遊戲：當畫面出現 3 個【貝殼】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 5 次免費轉輪遊戲，遊戲會自動啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具案經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日第 368 次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：WMS-超級玩家

遊戲說明

本遊戲由【BIG MONEY SHOW】【主持人】【獎金】【遊艇】【跑車】【機票】【摩托車】【戒指】【音響】【電視機】【WILD】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案											
名稱	BIG MONEY SHOW	主持人	獎金	遊艇	跑車	機票	摩托車	戒指	音響	電視機	WILD
5 連線	50	15000	500	300	300	200	200	200	100	100	可替代除了【BIG MONEY SHOW】之外任何圖案，成為可能得分組合
4 連線	10	500	100	100	80	60	50	30	30	30	
3 連線	3	100	20	15	15	15	10	10	5	5	
2 連線	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

免費遊戲：當畫面出現 3 個【BIG MONEY SHOW】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 12 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲得分倍率為主遊戲之得分倍率表再乘以 4-30 倍不等的隨機幸運倍率。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 268 審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-三劍客

本遊戲由【盾牌】【長髮劍客】【金髮劍客】【捲髮劍客】【皇冠】【白馬】【雙槍】【旗幟】【卷軸】【帽子】【城堡】【金色盾牌】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	盾牌	長髮劍客	金髮劍客	捲髮劍客	皇冠	白馬	雙槍	旗幟	卷軸	帽子
5 連線	10000	500	300		200		100	100	50	
4 連線	2000	200	150		50		25	20	15	
3 連線	500	50	30		10		5	5	5	
2 連線	50	5	-		-		-	-	-	
1 連線	3	-	-		-		-	-	-	

【盾牌】 圖案可替代除了【城堡】之外任何圖案，成為可能得分組合，並獲得 2 倍獎勵

【金色盾牌】 只在免費遊戲中出現，可替代除了【城堡】之外任何圖案，成為可能得分組合，並獲得 10 倍獎勵

免費遊戲：當畫面出現 2 個或以上【城堡】 圖案時有機會可觸發免費遊戲，可獲得 5-50 次不等的免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7月23日 第368次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-叢林女王

本遊戲由【金剛】【老虎】【鸚鵡】【蟒蛇】【榴槤】【黑桃】【紅心】【梅花】【方塊】【山洞】【叢林女王】等 11 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 50 分、100 分、250 分、500 分、750 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案										
名稱	山洞	金剛	老虎	鸚鵡	蟒蛇	榴槤	黑桃	紅心	梅花	方塊
5 連線	可替代除了【叢林女王】之外任何圖案，成為可能得分組合	750	600	600	400	400	400	200	100	100
4 連線		200	150	100	75	50	40	20	20	20
3 連線		40	30	30	20	20	20	10	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個【叢林女王】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 1 月 23 日第368次會議評鑑為機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：WMS-瘋狂寶石

本遊戲由【GEMS】【白鑽石】【黃鑽石】【紅鑽石】【綠鑽石】【橘鑽石】【藍鑽石】【紫鑽石】【粉寶石】【藍寶石】【紫寶石】【黃寶石】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 40 分、80 分、200 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	GEMS	GEMS	黃鑽石	綠鑽石	藍鑽石	紅鑽石	橘鑽石	紫鑽石	粉寶石	藍寶石	紫寶石	黃寶石
5 連線	可替代除了【白鑽石】之外任何圖案，成為可能得分組合	200	200	100	100	80	80	80	50	50	50	50
4 連線		80	80	40	40	30	30	30	10	10	10	10
3 連線		40	40	10	10	5	5	5	2	2	2	2

免費遊戲：當畫面出現 3 個【白鑽石】 圖案時可進入免費遊戲，可獲得 10 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具案經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日第 268 次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

老虎機類：WMS-仙子星塵

本遊戲由【仙女】【綠精靈】【紅精靈】【藍精靈】【鳳仙花】【蜂鳥】【黑桃】【梅花】【方塊】【紅心】【藍寶石】【仙子星塵】等 12 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 100 分、200 分、300 分、400 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	仙女	綠精靈	紅精靈	藍精靈	鳳仙花	蜂鳥	黑桃	梅花	方塊	紅心	藍寶石	仙女
5 連線	500	250	200	150	100	100	75	50	50	50	可替代除了【仙子星塵】之外任何圖案成為可能得分組合	
4 連線	150	75	50	40	25	25	20	15	15	15		
3 連線	50	25	20	15	10	10	5	5	5	5		
2 連線	10	5	-	-	-	-	-	-	-	-		

遊戲說明

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【仙子星塵】 圖案時，可進入免費遊戲，可獲得 5 次免費轉輪遊戲，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

老虎機類：ARISTOCRAT-五龍爭霸

本遊戲由【鳳凰】【獅子】【魚】【烏龜】【福袋】【金幣】【龍頭】【A】【K】【Q】【J】【10】【9】等 13 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 30 分、60 分、150 分、300 分、450 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案												
名稱	鳳凰	獅子	魚	烏龜	福袋	A	K	Q	J	10	9	金幣
5連線	1000	800	800	300	300	200	200	100	100	100	100	50
4連線	100	100	100	50	35	30	20	15	15	15	10	10
3連線	50	35	30	20	15	10	10	10	10	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【金幣】 圖案時，可進入免費遊戲，玩家可選擇 10、13、15、20 或 25 次免費遊戲，選擇的次數越多，得分隨機乘上的倍數越小，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第768次會議評鑑為組裝機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

老虎機類：ARISTOCRAT-財神爺

本遊戲由【財神】【龍】【元寶】【魚】【花】【福袋】【A】【K】【J】【Q】【10】【9】【錢幣】等 13 種圖案組合而成，遊戲者可選擇押分鍵有 30 分、60 分、150 分、300 分、600 分進行遊戲，當轉輪停止後螢幕會顯示圖案連線組合並依倍率表自動計分。

得分倍率表

圖案													
名稱	財神	龍	金幣	魚	花	福袋	A	K	Q	J	10	9	元寶
5連線	可替代除【元寶】外之任何圖形成為可能得分組合	1000	800	800	300	300	200	200	100	100	100	100	50
4連線		100	100	100	50	35	30	20	15	15	15	10	10
3連線		50	35	30	20	15	10	10	10	10	5	5	5

免費遊戲：當畫面出現 3 個以上【元寶】 圖案時，可進入免費遊戲，玩家可選擇 5、8、10、15 或 20 次免費遊戲，選擇的次數越多，得分隨機乘上的倍數越小，點擊空白鍵啟動免費轉輪次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

遊戲畫面

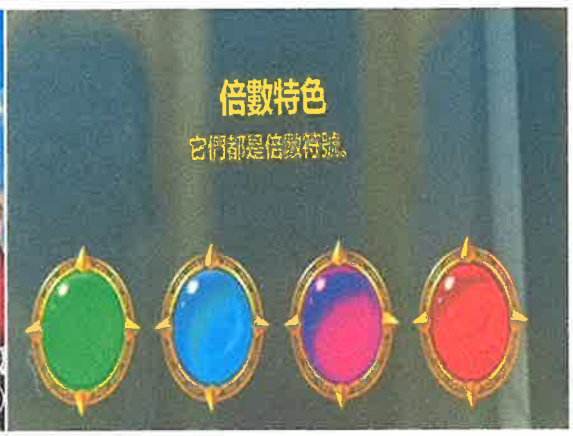
機具業經營管理部電子遊戲審議委員會 114年2月23日 第368次會議評審通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ATG-戰神賽特** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 6 分、最大押分 400 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 到 6 個免費遊戲符號，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 100 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 4. 當出現 2 個以上 JP 符號時可獲得相對應的獎項。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日評鑑通過 經濟部

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-雷神之錘** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 6 分、最大押分 100 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」，即消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 

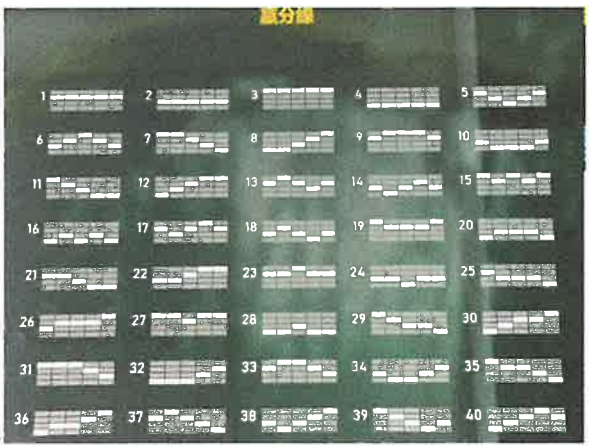
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日評鑑為組合機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-阿里巴巴** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 9 分、最大押分 150 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當遊戲中 3 個免費遊戲符號出現在第 1、2 和 3 轉輪的任何位置時，即可觸發 15 場免費遊戲；前 15 場免費遊戲中，第 2、3、4 和 5 轉輪上會增加 1 個額外的百搭符號；免費遊戲中出現 3 個免費遊戲符號，即可再次獲得 10 場免費遊戲，最多可達 25 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

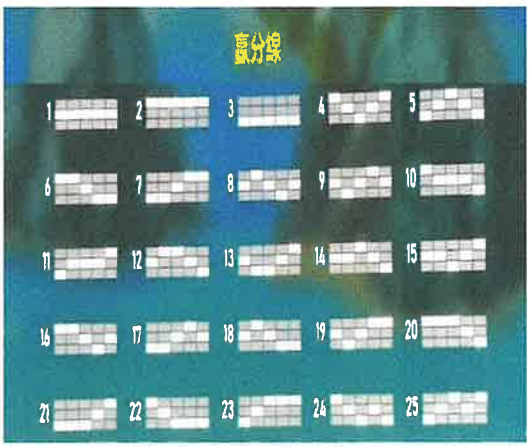
本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-動物叢林** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 6 分、最大押分 120 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 3 個免費遊戲符號出現在第 2、3 和 4 轉輪的任何位置時，即可觸發 10 場免費遊戲；在免費遊戲進行中，當一轉輪中出現 4 個百搭符號時鎖定轉輪直到免費遊戲結束；免費遊戲中出現 3 個免費遊戲符號時，即可再次獲得 10 場免費遊戲，最多可達 20 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

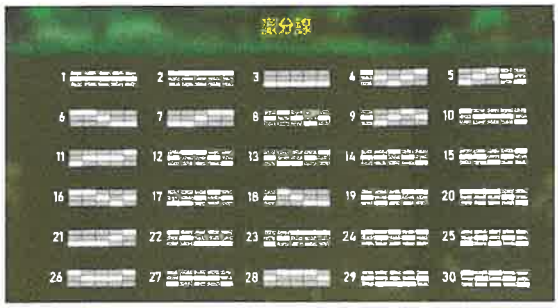
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日第268次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-虎克船長** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 9 分、最大押分 150 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當遊戲中出現 3、4 或 5 個免費遊戲符號時，即可觸發 15、20 或 30 場免費遊戲；免費遊戲中出現若出現任意 3、4 或 5 個免費遊戲符號, 即可再次獲得 15、20 或 30 場免費遊戲，最多可達 99 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 延展百搭特色：百搭符號將延展成延展百搭符號覆蓋整條轉輪，若延展後能形成贏分線，該贏分線在延展百搭符號延展前有該相同符號或百搭符號則獎金乘以 2 倍，最多可達 8 倍。 

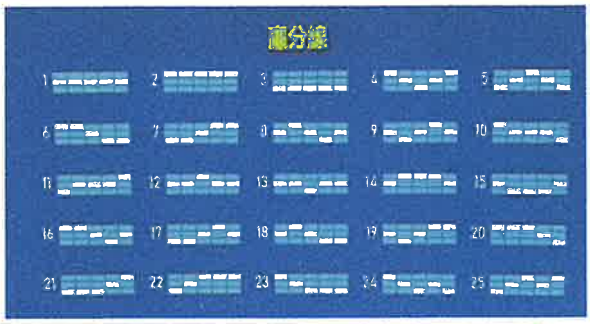
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月27日第368次會議評鑑為娛樂器

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-礦工哥布林** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 9 分、最大押分 150 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當免費遊戲符號出現 3、4 和 5 個在轉輪的任何位置時，即可觸發免費遊戲特色第 1 回合，且分別可進入至第 1、2 和 3 回合。 (1)第 1 回合：整軸百搭符號的起始位置將會出現在第 1 轉輪。 (2)第 2 回合：整軸百搭符號的起始位置將會出現在第 1、2 轉輪。 (3)第 3 回合：整軸百搭符號的起始位置將會出現在第 1、2、3 轉輪。 (4)第 4 回合：整軸百搭符號的起始位置將會出現在第 1、2、3、4 轉輪。 (5)第 5 回合：整軸百搭符號的起始位置將會出現在第 1、2、3、4、5 轉輪。 在第 1、2、3、4 和 5 回合期間，將分別轉動 5、4、3、2 和 1 次，整軸百搭符號在每次旋轉將會向右移動 1 個轉輪，在整條百搭符號停留的轉輪上，可出現免費遊戲符號，但該轉輪的百搭功能將不受影響；額外出現的百搭符號將不會停留在轉輪上，免費遊戲中 3、4 或 5 個免費遊戲符號出現在轉輪的任何位置時，即可分別再獲得 1、2 或 3 回合的免費遊戲，最多可或得 5 回合的免費遊戲。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-金雞報喜** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 7.5 分、最大押分 125 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當遊戲中出現 3 個免費遊戲符號出時，即可觸發 5 場免費遊戲；免費遊戲中出現若出現 3 免費遊戲符號，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 25 場，遊戲內每次得分獎勵都可在上升 1 倍，最多可獲得 64 倍獎勵；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

機具業經營許可之電子遊戲機
評鑑委員會 114 年 9 月 23 日
第268次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

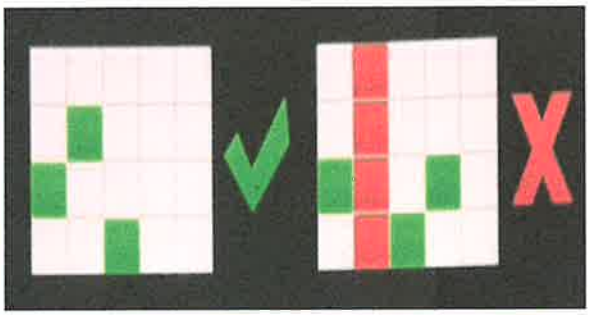
電子遊戲類：ROYAL-72 變

1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 5 分、最大押分 150 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當遊戲中出現 3 個免費遊戲符號出時，即可觸發 10 場免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

3. 當遊戲中出現 3 個元寶轉輪符號，即可觸發特色遊戲，不同倍數的元寶將會出現在轉輪上，當轉輪停止，停在指標上的元寶即是玩家獲得的的倍數，此元寶倍數乘以總押分後為元寶轉輪符號獲得的獎勵。

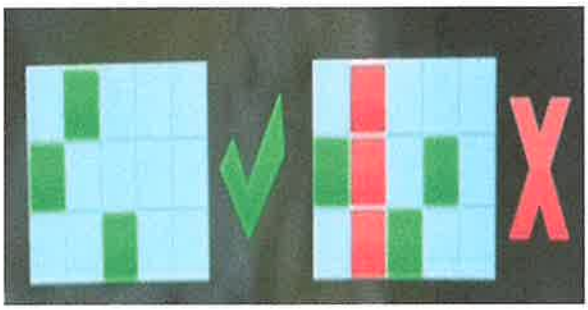
遊戲



說明

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 第268次會議評鑑為娛樂類

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：ROYAL-法老王** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 7.5 分、最大押分 125 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當遊戲中出現 3 個免費遊戲符號出時，即可觸發免費遊戲；進入免費遊戲前可先選擇免費遊戲倍數及場次數；免費遊戲中出現若出現 3 免費遊戲符號，即可再獲得免費遊戲，最多可達 99 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日 第368次會議評鑑為合格機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-幸運幣大亨** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 4、5、6 個 SCATTER 符號即可分別獲得 15、20、25 次免費遊戲；免費遊戲期間 3 個含以上 SCATTER 符號可再獲得 5 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 MULTIPLIER 符號出現即獲得 2-1000 倍隨機倍數；在免費遊戲中，當有符號被消除並有出現 MULTIPLIER 符號，MULTIPLIER 符號的倍數會持續累加至免費遊戲結束。

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年1月22日第268次會議評鑑為娛樂器

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-天宮聖女** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 4、5、6 個 SCATTER 符號即可分別獲得 15、20、25 次免費遊戲；免費遊戲期間 3 個含以上 SCATTER 符號可再獲得 5 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 MULTIPLIER 符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數；在免費遊戲中，當有符號被消除並有出現 MULTIPLIER 符號，MULTIPLIER 符號的倍數會持續累加至免費遊戲結束。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為線象機

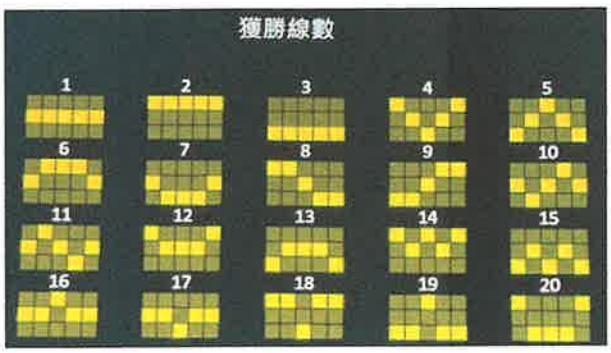
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

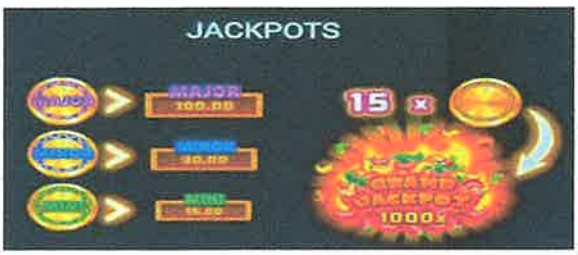
電子遊戲類：BNG-超級豬寶大盜

1. 遊戲共有 14 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。
2. 當出現 3、4、5 個 Bonus 符號即可獲得免費遊戲或超級免費遊戲，可獲得至少 9、12、15 次免費遊戲或獲得至少 6、9、12 次超級免費遊戲；免費遊戲中每出現 4 個 Bonus 符號，即可再獲得 2 次免費遊戲和 Jumping Piggy Wild 符號；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。



娛樂業經營管理委員會 評鑑委員會 第368次會議評鑑為核准 114年7月23日

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-辣椒 3 重奏-集鴻運** 1. 遊戲共有 16 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. BONUS GAME：所有 Bonus 符號都貼在圓盤上，開始時有 3 次旋轉機會，出現在圓盤上的每個 Bonus 新符號都會將旋轉次數重置為 3，在遊戲中，可以觸發以下一個或所有功能；旋轉次數歸零或收集到所有 15 個 Bonus 符號之後即結束，結束時所有 Bonus 符號值會加總進而結算獎勵。 (1)出現一個或多個綠色 Bonus 符號有機會觸發【Multiplier Feature】，每次觸發時，Multiplierx2、x3 或 x5 可以擊中一個或多個隨機 Bonus 符號，如果多次擊中相同的 Bonus 符號，它們的值將相乘，於回合結束後結算獎勵。 (2)出現一個或多個紅色 Bonus 符號有機會觸發【Double Reels Feature】，每次觸發時，Double Reels Feature 添加第二個獨立遊戲場，開始時 Bonus 符號在第二個遊戲場上重複，在 BonusGame 中，Bonus 符號隨機出現在兩個遊戲場上，每個遊戲場都有自己的重新旋轉計數器，每個遊戲場可獨立觸發【Multiplier Feature】，於回合結束後結算獎勵。 (3)出現一個或多個黃色 Bonus 符號有機會觸發【Extra Re-Spin Feature】，將旋轉的數量增加到 4，出現在圓盤上的每個 Bonus 新符號都會將旋轉次數重置為 4。 

全國電子遊戲機業經經濟部審議評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為規範

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-轟炸糖果** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 4 個以上 SCATTER 符號即可分別獲得 10 次免費遊戲；免費遊戲期間 3 個含以上 SCATTER 符號可再獲得 5 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 MULTIPLIER 符號出現即獲得 2-100 倍隨機倍數；在免費遊戲中，當有符號被消除並有出現 MULTIPLIER 符號，MULTIPLIER 符號的倍數會持續累加至免費遊戲結束。

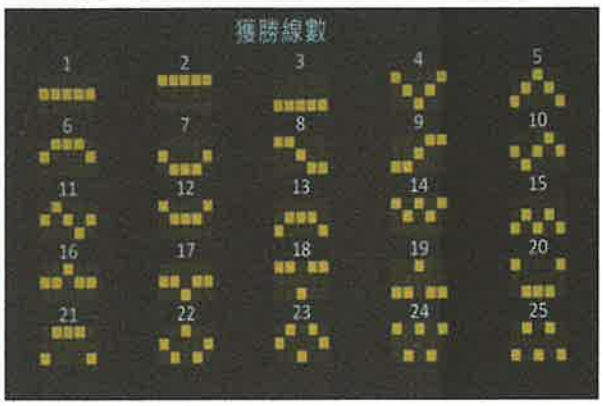
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日第268次會議評鑑為娛樂器

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-快樂魚** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 3 個以上奪寶符號即可獲得 8、10、12、14 次不等的免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 POWER WILD 符號出現即可獲得隨機倍數獎勵。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為合格

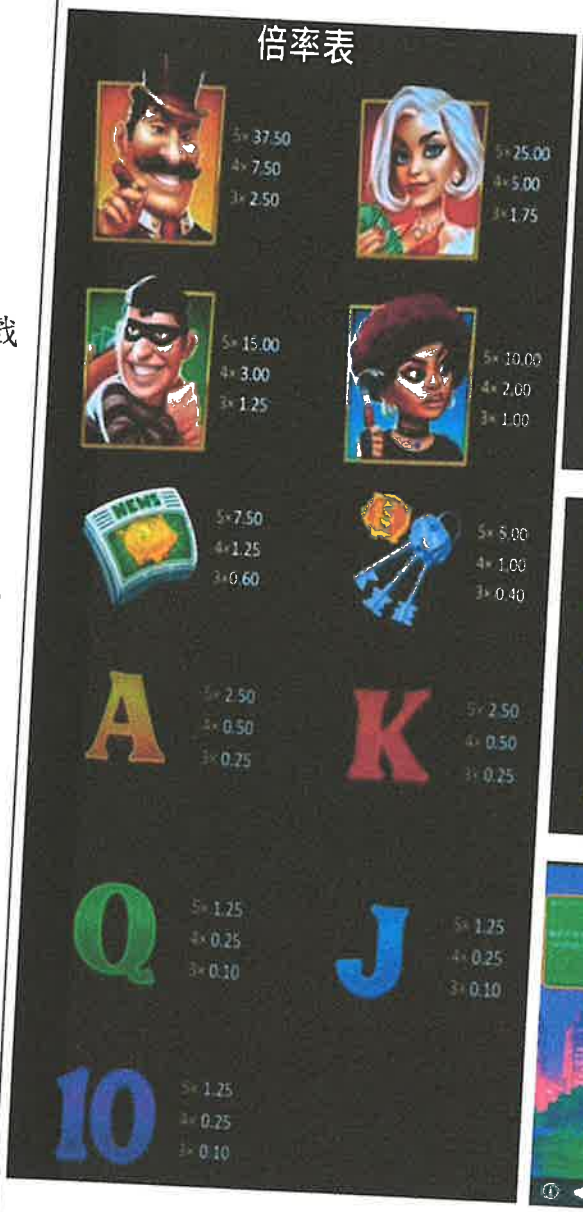
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-棕熊釣客** 1. 遊戲共有 16 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 WILD 符號時，有機率可觸發 8 次或 16 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表；免費遊戲中可觸發【Sticky Fish】和【 Collect Feature】兩種功能來增加遊戲得分。 (1)【Sticky Fish】只出現在第 5 卷軸，將出現在 5 卷軸上的 Bonus 符號固定，但 Bonus 符號上的分數每次旋轉都會改變。 (2)當出現 Wild 符號和至少一個 Bonus 符號可觸發【Collect Feature】功能，所有 Bonus 符號上的分數將被加到該回合的得分中。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日第268次會議評鑑為級數

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-豬寶大盜** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3、4、5 個 Bonus 符號即可獲得至少 9、12、15 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。



本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 2 月 23 日 368 次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-烈焰阿茲特克 2** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個 Scatter 符號會觸發免費遊戲，可獲得 8 次免費遊戲；在免費遊戲中出現 2 個以上 Scatter 符號可再獲得 3 次額外的免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 6 個以上 Bonus 符號會觸發 Bonus Game，Bonus Game 遊戲中所有 Bonus 符號都貼在圓盤上；遊戲開始時有 3 次旋轉機會，當圓盤上出現新的 Bonus 符號旋轉次數將重置為 3 次，直到次數用盡或是收集到 40 個 Bonus 符號之後結束該遊戲；結束時所有 Bonus 符號值會加總進而結算獎勵。 (1)在 Bonus Game 開始時鎖定第 5、6、7、8 行，當在卷軸上收集到一定數量的 Bonus 符號時，將解鎖額外的行數，10 個 Bonus 符號解鎖第 5 行，15 個 Bonus 符號解鎖第 6 行，20 個 Bonus 符號解鎖第 7 行，25 個 Bonus 符號解鎖第 8 行；用 Bonus 符號填充整個行可獲得該行的倍數獎勵，第 5 行 x2、第 6 行 x3、第 7 行 x5、第 8 行 x10。 (2)Bonus Game 中將會機出現 Mini、Midi、Minor、Major 或 Grand 等 Bonus 的符號給並給予對應的 Jackpots，Bonus Game 中收集滿 40 個任意類型的 Bonus 符號可獲得 Royal Jackpot(Mini 得分為 10X 總押分、Midi 得分為 20X 總押分、Minor 得分為 40X 總押分、Major 得分為 100X 總押分、Grand 得分為 1000X 總押分、Royal 得分為 10000X 總押分)。

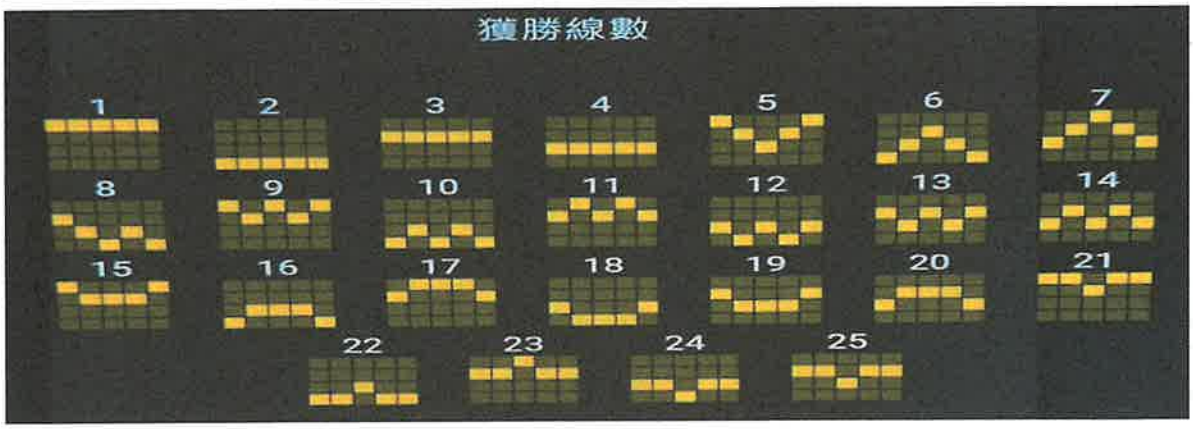
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 第268次會議 通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-煙花富貴** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號得分組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 FREE SPINS 符號時，有機率可觸發 3~50 次不等的免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當出現 2 個 BONUS 符號和 1 個以上 COLLECT 符號有機會觸發觸發【Collect Feature】，啟動【Collect Feature】時，會在轉軸頂部帶有 COLLECT 符號的特殊符號值來增加得分。 4. 另有特殊符號【Jackpot】或【分數牌】可增加得分，【Jackpot】代表的獎項有 Mini 得分為 20X 總押分、Minor 得分為 50X 總押分、Major 得分為 100X 總押分、Grand 得分為 1000X 總押分；【分數牌】得分為最少 5X 總押分，最大 100X 總押分。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月29日 評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-嗆辣魔鬼椒** 1. 遊戲共有 14 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個 Scatter 符號會觸發免費遊戲，可獲得 10 次免費遊戲；在免費遊戲中出現 3 個以上 Scatter 符號可再獲得 5 次額外的免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當出現 6 個以上 BONUS 符號可觸發紅利遊戲，在遊戲期間只有 BONUS 符號會掉落，遊戲會延伸頂層水平線，頂層水平線僅會出現 UPGRADE、MULTIPLIER、BOOST 符號，會帶來威力升級影響下方的 BONUS 符號，來增加得分；MINI、MINOR、MIDI、MAJOR、GRAND BONUS 符號在遊戲期間隨機出現，並獲得相應的 JACKPOTS(Mini 得分為 10X 總押分、Minor 得分為 20X 總押分、Midi 得分為 50X 總押分、Major 得分為 100X 總押分、Grand 得分為 500X 總押分)。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 審查合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-Boom！Boom！淘金王** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 4 個以上 SCATTER 符號即可分別獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲期間 3 個含以上 SCATTER 符號可再獲得 5 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 MULTIPLIER 符號出現或 BOOM MULTIPLIER 符號即獲得 2-500 倍隨機倍數；在免費遊戲中，當有符號被消除並有出現兩種符號，兩種符號的倍數會持續累加至免費遊戲結束。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會
第368次會議評鑑為線上型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-埃及女神** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 當出現 4 個以上 SCATTER 符號即可分別獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲期間 3 個含以上 SCATTER 符號可再獲得 5 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 MULTIPLIER 符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數；在免費遊戲中，當有符號被消除並有出現 MULTIPLIER 符號，MULTIPLIER 符號的倍數會持續累加至免費遊戲結束。

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-3 座金爆火山** 1. 遊戲最小押分 1 分、最大押分 1500 分，可選擇 1、2、3 條活躍線，在任何活躍線上掉落任意 4 個符號會觸發 BONUS GAME，得分只在 BONUS GAME 中獲得。 2. BONUS GAME：遊戲中有 Bonus 符號都貼在轉輪上，在遊戲中，可以觸發以下一個或所有功能，遊戲結束於次數用盡或填滿 Bonus 符號，將所有 Bonus 符號的分數加總進而結算該遊戲獎勵，填滿 Bonus 符號時可另外獲得 Grand(得分為 500X 總押分)或 Royal(得分為 2000X 總押分)為獎勵。 (1)觸發綠色火山時，可獲得 3 次旋轉機會，每出現 1 個或多個 Bonus 符號，旋轉次數將重置回 3 次。 (2)觸發紅色火山時，旋轉中可隨機出現 1-8 倍數到圓盤上，該圓盤出現之得分可再乘以倍數為得分。 (3)觸發藍色火山時，將圓盤擴展兩列。 3. 符號說明：COIN 符號為 0.2-4 X 總押分及 Mini(得分為 10X 總押分)、Minor(得分為 20X 總押分)、Major(得分為 50X 總押分)；STICKY COIN 符號為 5-9 X 總押分，掉落後可固定在該位置直到獲取得分；MYSTERY 符號為轉輪停下後可轉換成任意符號(除 STICKY COIN 符號)；COLLECT 符號為可將出現在該場之符號加總到該符號成為該符號得分。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 368次會議114年7月23日評鑑為組合機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-金幣神燈** 1. 遊戲最小押分 1 分、最大押分 1500 分，掉落任意 4 個符號填滿第二行可觸發獎勵遊戲或超級獎勵遊戲，得分只在獎勵遊戲或超級獎勵遊戲中獲得。 2. 獎勵遊戲：4、5、6 行在獎勵遊戲開始時即鎖定當活動的轉軸上收集了一定數量的 BONUS、STICKY BONUS、COLLECT、MYSTERY 或 MYSTERY 符號，即可解鎖額外的水平線：8 個符號解鎖第 4 行、11 個符號解鎖第 5 行、15 個符號解鎖第 6 行；遊戲期間隨機觸發 Multipliers Feature，隨機選擇 2 到 5 個儲存格,將 2x 到 10x 的隨機倍數添加到其中，如果多個倍數落到同一個儲存格，則該儲存格的倍數將增加，倍數在遊戲結束時使用；在超級獎勵遊戲開始時必有 Multipliers Feature，遊戲中重新觸發 Multipliers Feature 的機率更高並於遊戲開始時解鎖所有的水平線，增加得分機率；集齊所有 24 種類型的符號以獲得 GRAND JACKPOT(得分為 2000X 總押分)為獎勵。 3. 符號說明：BONUS 符號為 0.5-4 X 總押分及 Mini(得分為 10X 總押分)、Minor(得分為 20X 總押分)、Major(得分為 50X 總押分)；STICKY BONUS 符號為 5-9 X 總押分，掉落後可固定在該位置直到獲取得分；MYSTERY 符號為轉輪停下後可轉換成任意符號(除 STICKY BONUS 符號)；COLLECT 符號為可將出現在該場之符號加總到該符號成為該符號得分。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日第268次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-埃及三寶壺** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. BONUS GAME：所有 Bonus 符號都貼在圓盤上，開始時有 3 次旋轉機會，出現在圓盤上的每個 Bonus 新符號都會將旋轉次數重置為 3，遊戲內隨機出現 Mini(得分為 15X 總押分)、Minor(得分為 30X 總押分)、Major(得分為 100X 總押分)，如在遊戲中收集所有 15 個任意類型的符號可獲得 GRAND JACKPOT(得分為 2000X 總押分)；在遊戲中，可以觸發以下一個或所有功能並於回合結束後結算獎勵；旋轉次數歸零或符號填滿整個區域即結束，結束時所有 Bonus 符號值會加總進而結算獎勵。 (1)觸發【BOOST】功能時，紅色符號將取隨機值(2X-10X)，並將其添加到遊戲區域中所有其他符號的值。 (2)觸發【MULTI】功能時，綠色符號將取隨機倍數(X2-X5),並將其與遊戲區域中所有其他符號的值相乘，綠色符號在乘以符號的數值以後取隨機值(2X-10X)。 (3)觸發【COLLECT】功能時藍色符號將收集遊戲區域中所有其他符號的值加總至該符號成為該符號得分。

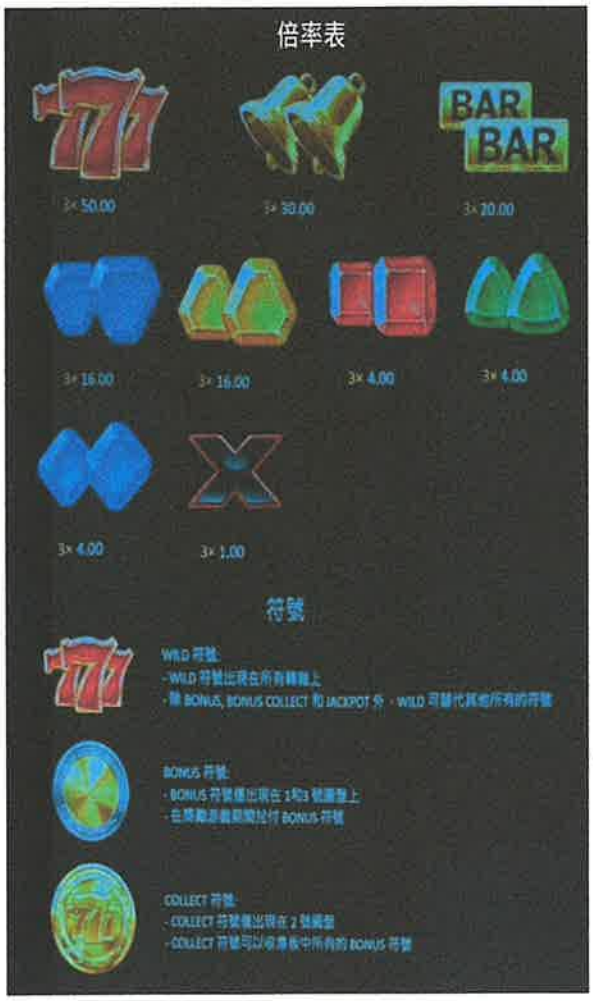
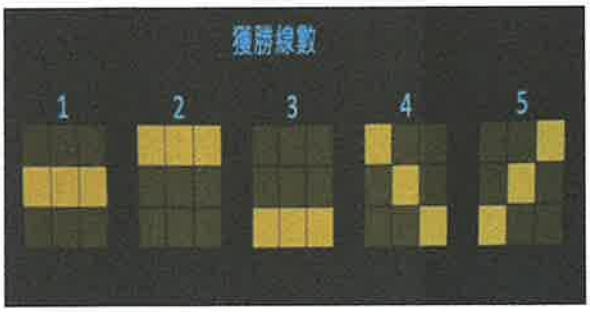
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 110 年 7 月 23 日第268次會議評鑑為合格機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-金幣狂潮-雷霆** 1. 遊戲最小押分 1 分、最大押分 1500 分，可選擇 1、2、3 條活躍線，在任何活躍線上掉落任意 3 個符號會觸發 BONUS GAME，得分只在 BONUS GAME 中獲得。 2. BONUS GAME：所有 Bonus 符號都貼在轉輪上，在遊戲中，可以觸發以下一個或所有功能，遊戲結束於次數用盡或填滿 Bonus 符號後結束該遊戲並結算獎勵，填滿 Bonus 符號結束該遊戲可另外獲得 Grand(得分為 500X 總押分)為獎勵。 (1)觸發 Coin UP 和 Super Coin UP 時，可增加 Coin 符號的得分，將 4XCoin 符號轉換為 5X Sticky Coin 符號；將 Sticky Coin 符號轉換為 Mystery 符號。 (2)觸發 Multi UP 和 Super Multi UP 時，可增加符號的乘數，在 BONUS GAME 結束時使用。 3. 符號說明：COIN 符號為 1-4 X 總押分及 Mini(得分為 10X 總押分)、Minor(得分為 20X 總押分)、Major(得分為 50X 總押分)；STICKY COIN 符號為 5X 總押分，掉落後可固定在該位置直到獲取得分；MYSTERY 符號為轉輪停下後可轉換成任意符號(除 STICKY COIN 符號)；COLLECT 符號為可將出現在該場之符號加總到該符號成為該符號得分。

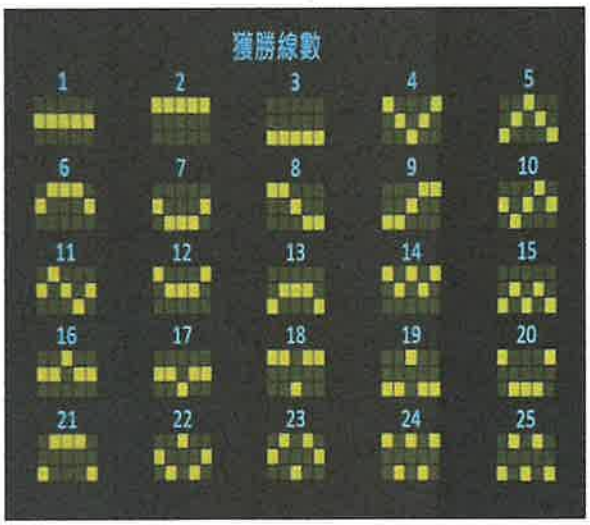
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為線上型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-777 幣勝** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 2 個 BONUS 符號和 1 個 COLLECT 符號可觸發獎勵遊戲，在獎勵遊戲時，僅出現 BONUS 和 BONUS COLLECT 符號，開始時有 3 次旋轉機會，出現在圓盤上的每個 BONUS 符號都會將旋轉次數重置為 3；旋轉次數歸零或符號填滿整個區域即結束，結束時所有 Bonus 符號值會加總進而結算獎勵。  

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為符合

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BNG-3 金滿福** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 1 分、最大押分 1500 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 收集藍色、紅色、紫色的 BONUS 符號，可觸發以下一個或所有功能的獎勵遊戲，開始時有 3 次旋轉機會，出現在轉輪上的每個 Bonus 新符號都會將旋轉次數重置為 3，旋轉次數歸零結束該遊戲並結算獎勵，如填滿 Bonus 符號結束該遊戲可另外獲得 Grand(得分為 2000X 總押分)為獎勵。 (1)觸發【EXTRA】功能時，將旋轉次數增加到 4 次。 (2)觸發【DOUBLE】功能時，可增加第二塊遊戲區域。在遊戲開始時，BONUS 符號會複製到此遊戲區域。 (3)觸發【MULTI】功能時，有機會觸發乘數(2-10)，這些乘數在每次重轉時可添加到帶有 BONUS 符號的隨機空格中。 3. BOUNS 符號範圍為 1~10 分再乘以總押分或是 Mini(得分為 15X 總押分)、Minor(得分為 30X 總押分)、Major(得分為 100X 總押分)。 

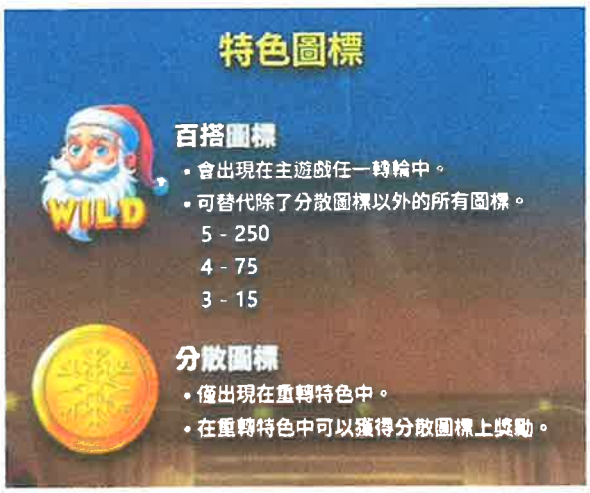
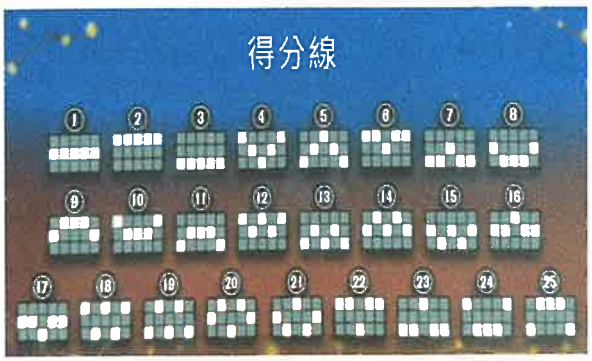
本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-元寶麻將** 1. 遊戲共有 11 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個免費旋轉圖標可觸發 10 次免費遊戲，免費遊戲內可再次觸發免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 遊戲中隨機出現金色麻將，金色麻將為一般圖標變成金色，當金色麻將被消除後，會轉變成百搭圖標或超級百搭圖標，增加得分機率。 4. 倍數獎勵於每回合消除圖標後會往上提升一階，得分再乘上倍數為該場得分，如無中獎組合，下局倍數會回到 1 倍，免費遊戲為回到 2 倍；一般遊戲倍數為 1、2、3、5；免費遊戲倍數為 2、4、6、10。

本機具業經經濟部電子遊戲
評鑑委員會 114 年 1 月 23 日
368 次會議評鑑為娛樂

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-聖誕 3 驚喜** 1. 遊戲共有 13 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 收集藍色、紅色、紫色的金幣圖標，可觸發以下一個或所有功能的重轉特色遊戲，開始時有 3 次旋轉機會，在轉輪上出現金幣圖標時會將旋轉次數重置為 3，旋轉次數歸零結束該遊戲並結算獎勵，如填滿金幣圖標結束該遊戲可另外獲得 Grand(得分為 2000X 總押分)為獎勵。 (1)觸發【EXTRA】功能時，將旋轉次數增加到 4 次。 (2)觸發【DOUBLE】功能時，可增加第二塊遊戲區域。 (3)觸發【MULTI】功能時，有機會觸發乘數(2-10)，若同一格獲得 2 個倍數則倍數相加。 3. 金幣圖標範圍為 1~10 分再乘以總押分或是 Mini(得分為 15X 總押分)、Minor(得分為 30X 總押分)、Major(得分為 100X 總押分)。  

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日768次會議評鑑為線上

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

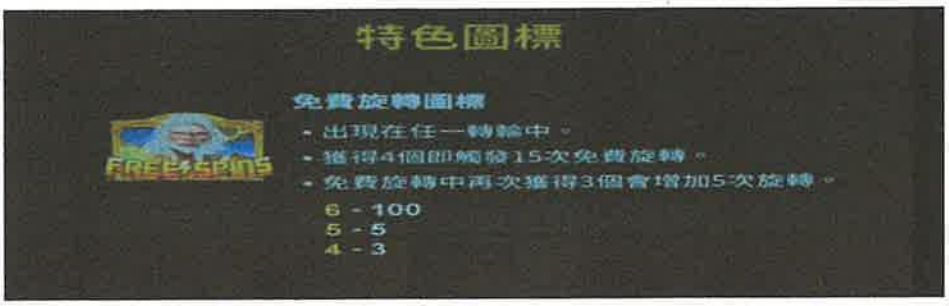
電子遊戲類：BT-恭喜發財

1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發免費遊戲，可選擇 5 到 20 次不等免費遊戲；免費遊戲中可依選擇次數獲得 1 到 15 倍不等的獎勵，遊戲中可再次觸發免費遊戲。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

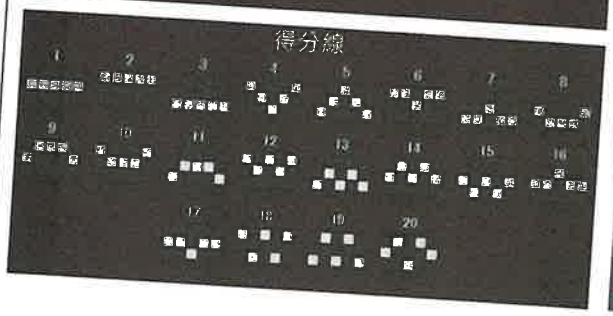
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月22日第768次會議評鑑為合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-奧林匹斯-宙斯** 1. 遊戲共有 10 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機同時轉動，圖標停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖標」，即消除圖標得分，並免費遞補隨機圖標至空缺位置直到遊戲結束。 2. 任意 4 個免費旋轉圖標出現即獲得 15 次免費遊戲，如在遊戲內再次獲得 3 個免費旋轉圖標，可再增加 5 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 

機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 第368次會議評鑑為機率類

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-富貴年年 2** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個免費旋轉圖標可觸發免費遊戲，可隨機點選寶箱，抽取免費旋轉次數或得分倍數，遊戲中可再次觸發免費遊戲。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 遊戲中會隨機出現獎勵紅包，任選一個紅包，可獲得隨機獎項。 (1)招財進寶：數個圖標隨機變成百搭圖標。 (2)金玉滿堂：獲得 2～5 個金元寶圖標。 (3)五福臨門：5 個相同圖標連線，獲得 5 倍獎勵。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7 月 23 日第268次會議評鑑為合格機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-777 經典款** 1. 遊戲共有 6 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日第268次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲

電子遊戲類：BT-聖誕禮物城

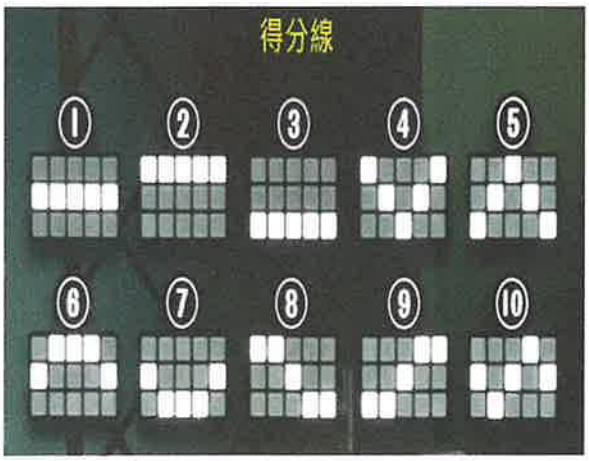
1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 8 到 14 次免費遊戲；免費遊戲中第 2 輪和第 4 輪會出現整輪的神祕圖標，直到免費遊戲結束。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

說明

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 368次會議評鑑為標準機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-賭聖** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分，當輪軸滾動時或停輪後，會隨機觸發抽卡；抽出百搭卡(+4、+5、+6)時，盤面會依牌面上的數字隨機變換百搭。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 10 到 20 次免費遊戲，免費遊戲內會隨機觸發抽卡，可抽出百搭卡(+4、+5、+6)或百搭倍數卡(x2、x3、x5)，百搭倍數卡僅出現在免費遊戲中，牌面上的數字代表百搭增加的乘數；當出現 1 個免費遊戲圖案時可再額外獲得 1 次免費遊戲。免費遊戲結束時，會出現搓牌特色，可選擇開牌或持續搓牌，當開出黑桃 A 時，可贏得總贏分的百分之五十作為額外獎勵。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 114年1月24日第268次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

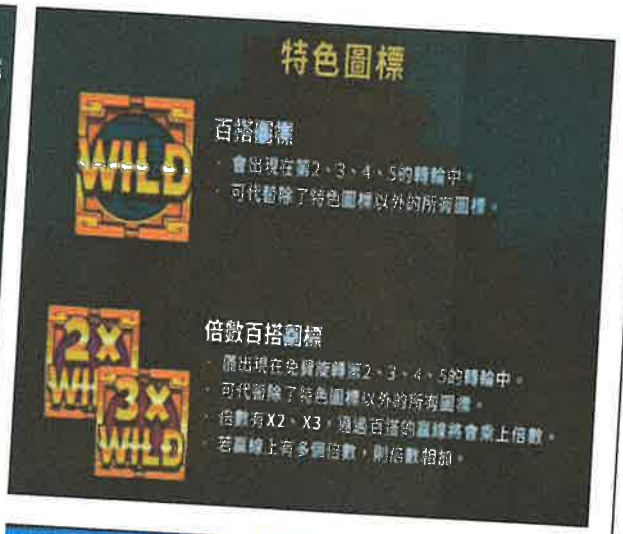
機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

電子遊戲類：BT-勇闖黃金城 2

1. 遊戲共有 14 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 8 到 14 次免費遊戲免費遊戲中，第 2 輪和第 4 輪會出現整輪的神祕圖標，轉輪停止後，會開出隨機相同圖案增加得分機率，直到免費遊戲結束。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。



本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第218次會議審議為組件

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-超級大胃王** 1. 遊戲共有 11 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 15 到 20 次免費遊戲，或是集滿蔬菜山可額外獲得 1 次免費遊戲，免費遊戲開始前可先選擇一隻代表動物來對應蔬菜圖標(豬=玉米、狐狸=番茄、兔子=蘿蔔、馬=芹菜)，獎勵圖標出現蔬菜後，增加對應角色盤數；獎勵圖標有數字+1、+2 及+3，連線時增加對應盤數到玩家選擇角色上；第一名積分 X300、第二名積分 X60、第三名積分 X30、第四名積分 X10 作為獎勵；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢。

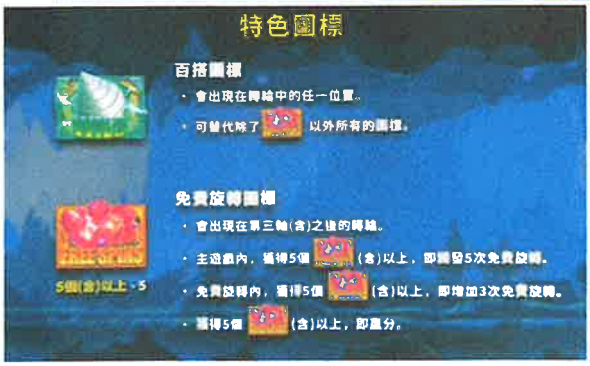
本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 114 年 7 月 23 日 368 次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-高高手 2** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 12 次免費遊戲，遊戲中可再次觸發獲得 8 到 24 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 獎勵倍數：3 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 1 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 1 倍；4 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 2 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 2 倍；5 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 3 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 3 倍；再次觸發免費遊戲時，免費遊戲次數增加，獎勵倍數不變更並持續累積。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 368次會議 114年7月23日 審議通過

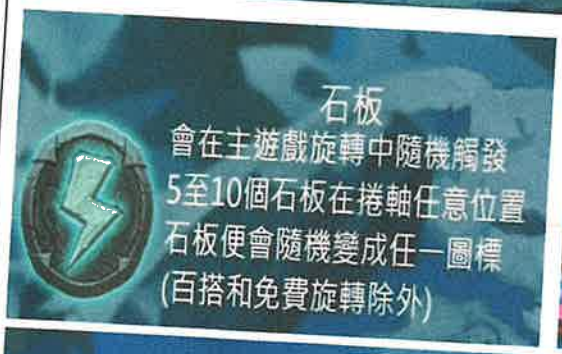
電子遊戲機說明書

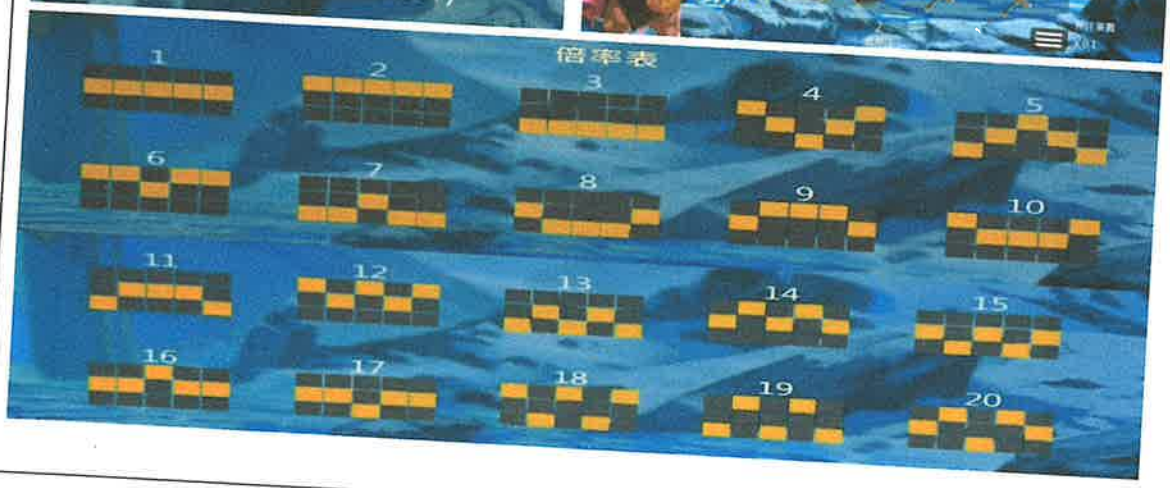
機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-無盡礦坑** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 5 個以上免費旋轉圖標可觸發 5 次免費遊戲，遊戲中可再次觸發獲得 3 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 轉輪擴展特色：從最左至最右輪，連續出現相同的圖標時，轉輪會擴展。每擴展 1 次，倍數會增加；主遊戲內得分起始倍數為 1 倍，每次擴展時，倍數會增加 1；免費遊戲內得分起始倍數為 2，每次擴展時，倍數會增加 2。擴展後未出現相同的圖標，即結束擴展特色。擴展結束後會恢復至 4x3 的轉輪，得分倍數會恢復至起始倍數。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月29日第368次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-雷神** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 8 到 15 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。





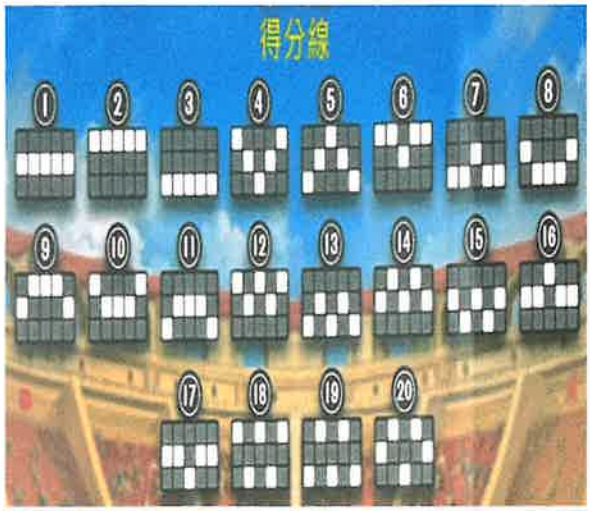
本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會114年7月23日368次會議評鑑為線上

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-烈日探險** 1. 遊戲共有 10 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 12 次免費遊戲，遊戲中可再次觸發獲得 12 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 獎勵倍數：3 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 1 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 1 倍；4 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 2 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 2 倍；5 個免費旋轉圖標觸發免費遊戲時獎勵倍數從 3 倍開始，每一次免費遊戲獎勵倍數加 3 倍；再次觸發免費遊戲時，免費遊戲次數增加，獎勵倍數不變更並持續累積。

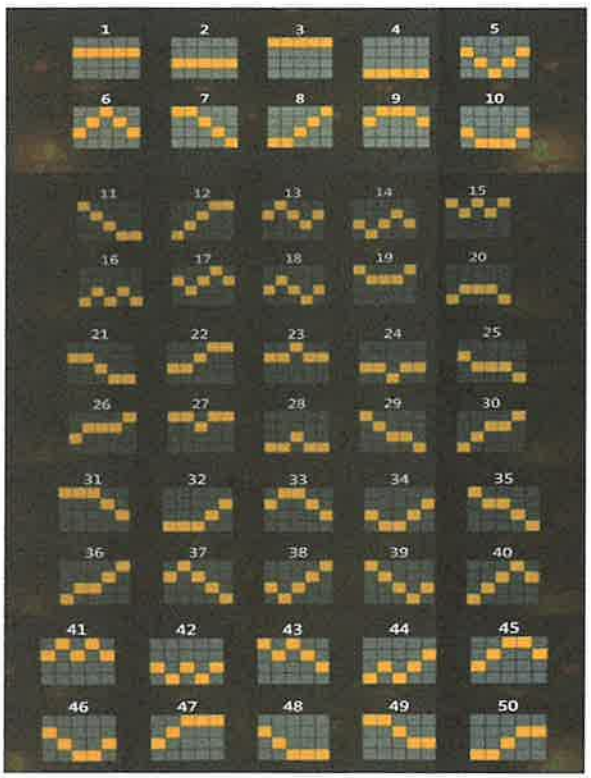
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為合格機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-羅馬戰士** 1. 遊戲共有 10 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個免費旋轉圖標可觸發 10 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 倍數獎勵於每回合消除圖標後會往上提升一階，得分再乘上倍數為該場得分，如無中獎組合，下局倍數會回到 1 倍，免費遊戲為回到 2 倍；一般遊戲倍數為 1、2、3、5；免費遊戲倍數為 2、4、6、10；免費遊戲內出現倍數增加圖標則可再增加整體倍數。 

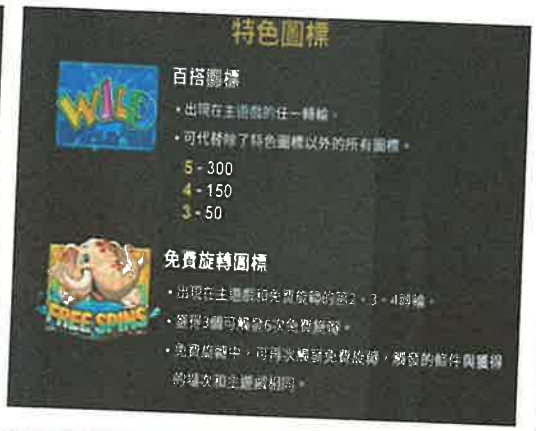
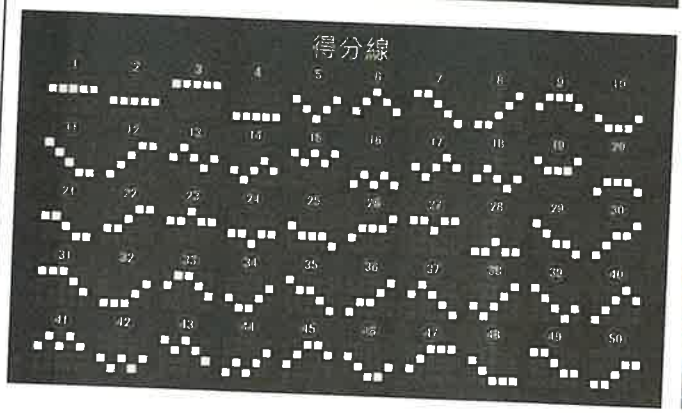
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 1 月 23 日 第268次會議評鑑為組合型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-豪宅大逃殺** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 6 次免費遊戲，遊戲中可再次觸發獲得 6 次免費遊戲，依照連線圖標的數量不同，連線分數將會獲得 X2、X3 和 X5 的獎勵倍數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月22日368次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-潑水狂歡節** 1. 遊戲共有 11 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個免費旋轉圖標可觸發 6 次免費遊戲，免費遊戲內可再次觸發免費遊戲，免費遊戲中，若人物圖標完整出現在第 1 轉輪，該人物會被潑溼並轉變為百搭圖標，被潑濕的人物，在接下來的免費遊戲中都會是百搭圖標；每次人物被潑濕會增加 3 次免費旋轉次數。免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 倍數獎勵：僅出現在免費遊戲內，依照被潑溼的人物數量，連線分數將獲得 X2、X3 或 X5 的倍數獎勵。。  

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 106 年 7 月 23 日
第268次會議評鑑為組裝機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：BT-祕寶王朝 2

1. 遊戲共有 9 種圖標，最小押分 2.5 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 10 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

3. 獎勵倍數：一般遊戲於每一回合內連續掉落連線都會獲得新的倍數 X1、X2、X3、X5；免費遊戲於每一回合內連續掉落連線都會獲得新的倍數 X2、X4、X6、X10。

機具業經經濟部電子遊戲評審委員會 114年7月23日 368次會議 通過

電子遊戲機說明書

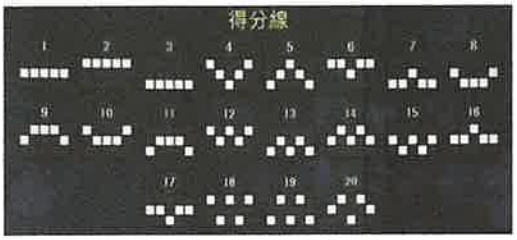
機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：BT-格鬥學院 2

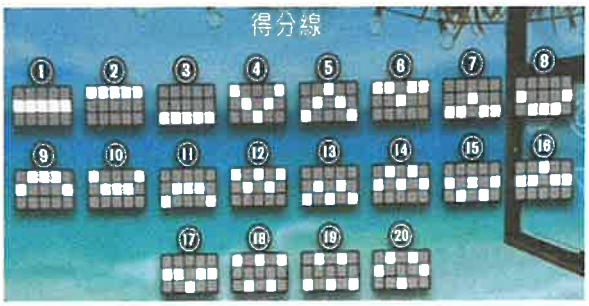
1. 遊戲共有 11 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發免費遊戲，一開始下方的挑戰條上會有 4 位基本對手和主角，若擊敗所有對手，即挑戰成功，可獲得總押分 50 倍的獎勵，並結束免費遊戲，若挑戰條上被對手佔滿，即挑戰失敗，並結束免費遊戲。
   (1)挑戰模式-對手圖標：免費遊戲內，盤面上同時出現對手圖標及戰鬥圖標時，會進入挑戰模式；盤面上的對手圖標會在挑戰條上增加相應的對手數量，相同對手的數量越多，累積的格鬥獎勵越高。
   (2)挑戰模式-戰鬥圖標：盤面上的戰鬥圖標為可攻擊對手的次數，出現幾顆即攻擊幾次，攻擊一次可擊倒相同的對手並獲得格鬥獎勵。
   (3)挑戰模式-獎勵：得分為押分乘數 X 格鬥獎勵 X 連續攻擊獎勵。



本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-甜心酒 BAR** 1. 遊戲共有 12 種圖標，最小押分 2 分、最大押分 400 分，每次遊戲圖標隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示圖標連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個以上免費旋轉圖標可觸發 10 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當五種調酒圖案出現在相對應的轉輪中，美女圖案會延展至該輪成為百搭圖案，增加得分機率。 

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 114 年 7 月 29 日 第 268 次會議評鑑為遊戲機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-海洋天堂總動員** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 368次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-海洋天堂2** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會 114年 7 月 23 日第368次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-百鳥朝鳳** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

機具業經經濟部電子遊戲評審委員會 114年7月23日

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-奇幻海洋** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為級數機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-星戰** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

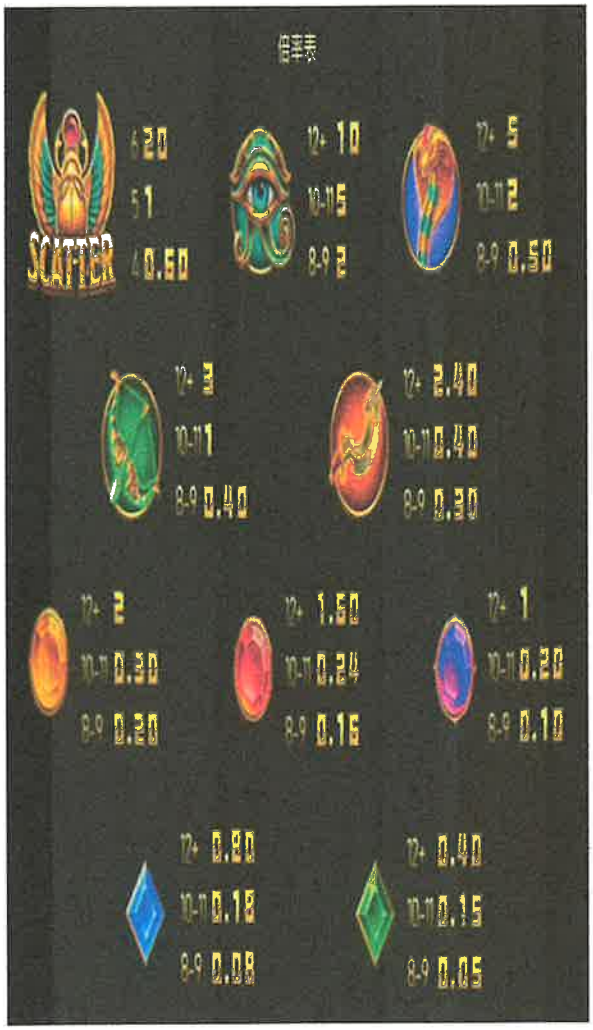
機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 368次會議評鑑 114年7月23日

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：BT-蟲蟲樂園** 1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下圖)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

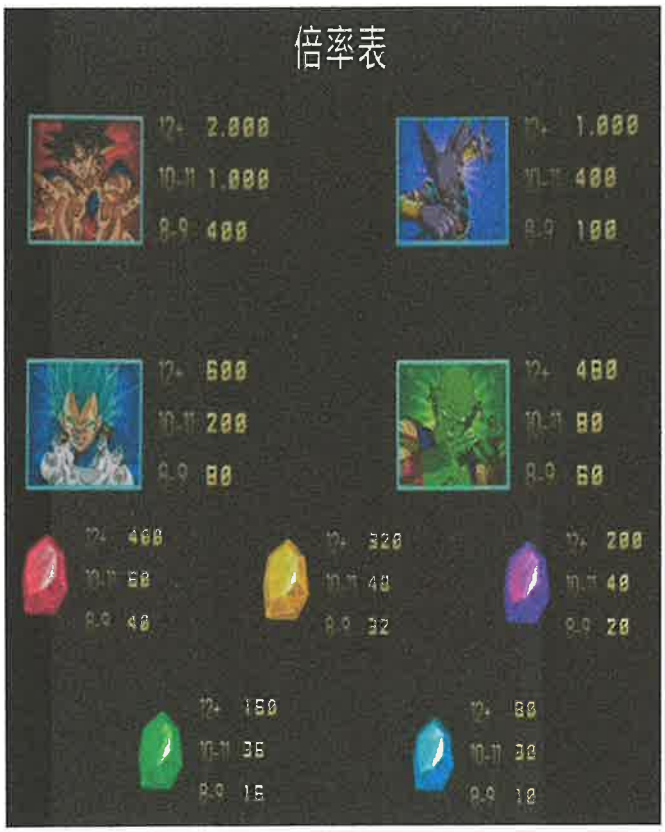
中華民國經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 368次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：GR-戰神賽特** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 到 6 個免費遊戲符號時，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 100 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 

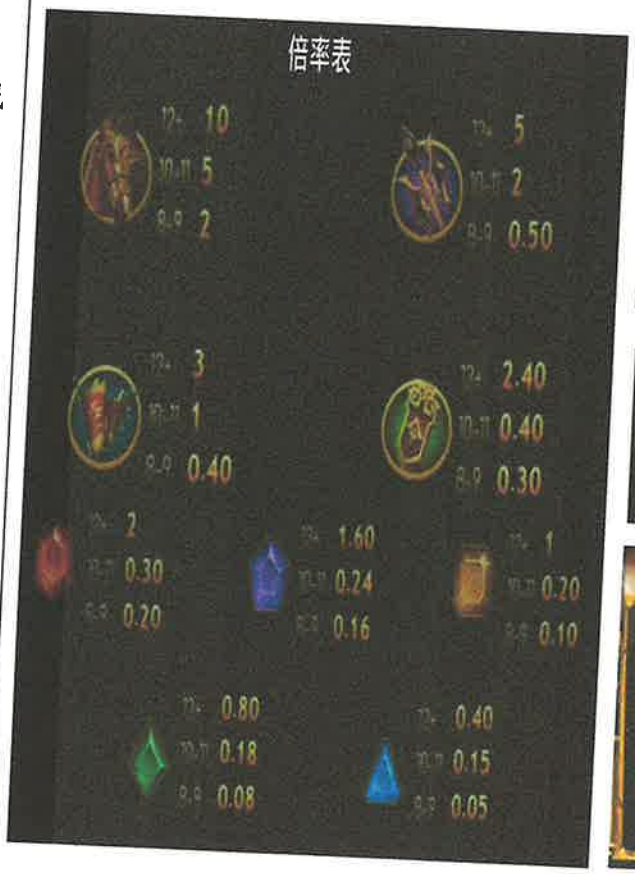
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 108年7月23日 368次會議評鑑為組合機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：GR-七龍珠** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 到 6 個免費遊戲符號，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 100 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 4. 在免費遊戲中可額外獲得蒐集龍珠機率，龍珠蒐集滿 7 顆後即可召喚神龍，並隨機獲得增加免費遊戲次數 5 到 15 場或增加免費遊戲總倍數 50 到 500 倍(龍珠僅作收集並召喚神龍使用，神龍龍珠無計分也無倍率)。 

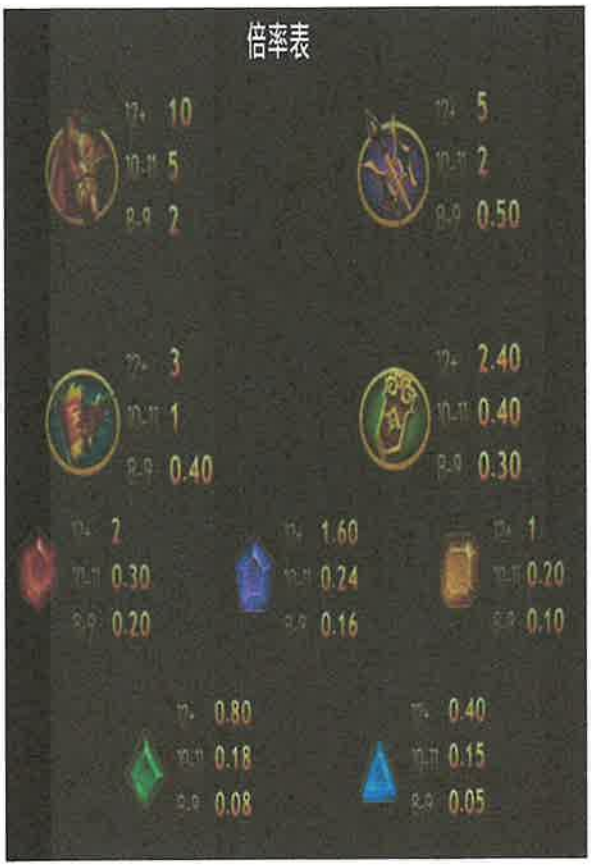
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：GR-戰神呂布** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 到 6 個免費遊戲符號，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 100 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年1月23日 評鑑為規範機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：GR-雷神** 1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 到 6 個免費遊戲符號，即可再次獲得 5 場免費遊戲，最多可達 100 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數，免費遊戲內出現之倍數可持續累加至免費遊戲結束。 

本機具業經總統府電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日評鑑為娛樂類

電子遊戲機說明書

268

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

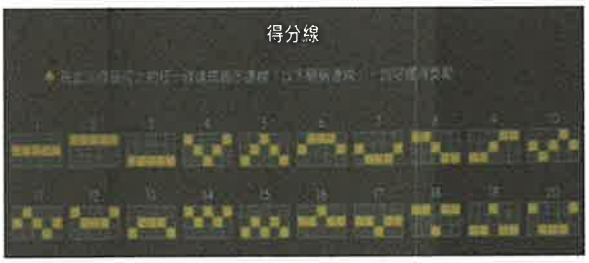
電子遊戲類：GR-魔龍傳奇

1. 遊戲共有 9 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。

2. 當出現 3 個以上魔龍之眼符號可觸發 10 次免費遊戲；免費遊戲中出現 3 個以上魔龍之眼符號，即可再次獲得 10 場免費遊戲，最多可達 99 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

3. 獎勵倍數：遊戲於每一回合內連續掉落連線都會獲得新的倍數 X1、X2、X3、X5。

4. 遊戲進行中有機率可觸發喜從天降功能，獲得額外寶箱獎勵。



本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日評鑑為組合機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：GR-麻將來了

1. 遊戲共有 10 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。

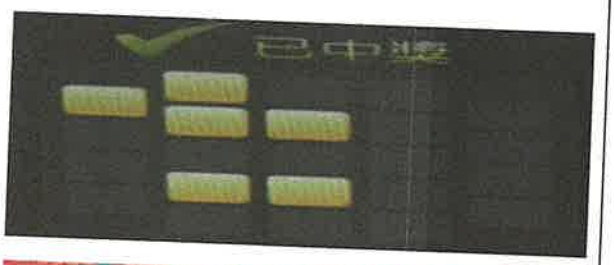
2. 當出現 3 個免費遊戲符號可觸發 12 次免費遊戲；免費遊戲內出現 1 個免費遊戲符號可再觸發額外 2 次免費遊戲，最多可達 99 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

3. 遊戲中隨機出現金色麻將，金色麻將為一般圖標變成金色，當金色麻將被消除後，會轉變成百搭圖標或超級百搭圖標，增加得分機率。

4. 倍數獎勵於每回合消除符號後會往上提升一階，得分再乘上倍數為該場得分，如無中獎組合，下局倍數會回到 1 倍，免費遊戲為回到 2 倍；一般遊戲倍數為 1、2、3、5；免費遊戲倍數為 2、4、6、10。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日368次會議評鑑為規格機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：GR-麻將來了 2** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 0.2 分、最大押分 40 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 當出現 3 個免費遊戲符號可觸發 12 次免費遊戲；免費遊戲內出現 1 個免費遊戲符號可再觸發額外 2 次免費遊戲，最多可達 99 場；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 遊戲中隨機出現金色麻將，金色麻將為一般圖標變成金色，當金色麻將被消除後，會轉變成百搭圖標或超級百搭圖標，增加得分機率。 4. 倍數獎勵於每回合消除符號後會往上提升一階，得分再乘上倍數為該場得分，如無中獎組合，下局倍數會回到 1 倍，免費遊戲為回到 2 倍；一般遊戲倍數為 1、2、3、5；免費遊戲倍數為 2、4、6、10。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日第368次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：SLOTMILL-仙境傳說

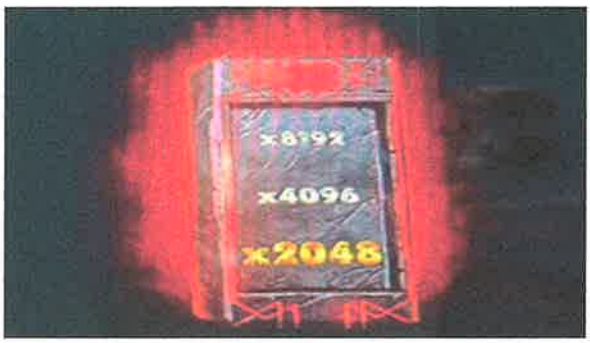
1. 遊戲共有 9 種符號，最小押分 6 分、最大押分 72 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 5 個以上相連的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。

2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會，連續連線得分時有機會獲得翻倍倍數獎勵；3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 到 12 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 22 日審查會議通過

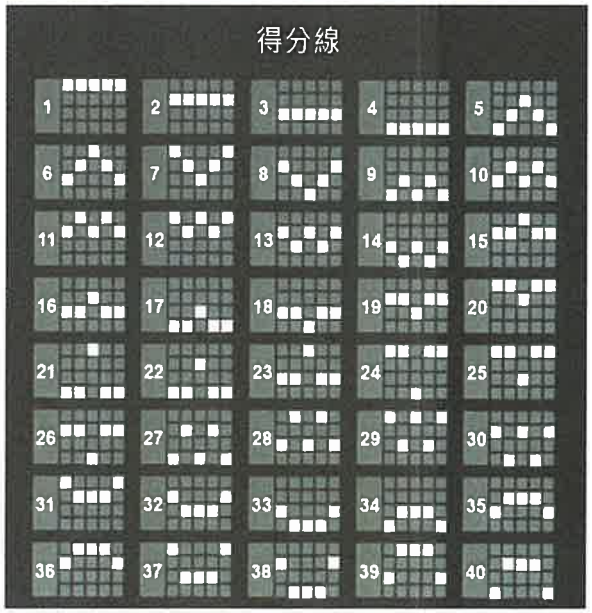
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-餘燼之境** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 6 分、最大押分 54 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 遊戲中連續消除符號得分時有機會獲得翻倍倍數獎勵；3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。



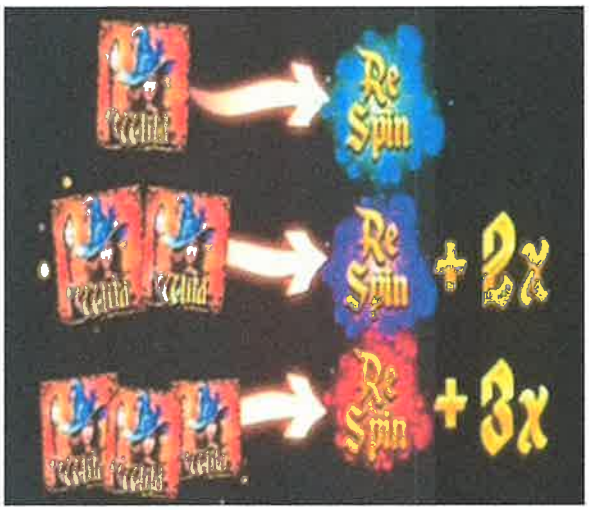
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月22日 368次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-幸運路西法** 1. 遊戲共有 15 種符號，最小押分 3 分、最大押分 60 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個 BONUS 符號出現可觸發獎金遊戲，開始時有 3 次機會，每當轉盤中不再出現新符號，則消耗掉一次機會；獎金功能期間會累積倍數，並在結束時將累積的倍數與押分相乘，次數歸零或符號填滿整個區域即結束並結算獎勵；機會符號出現在獎金遊戲內可額外獲得一次獎金遊戲；寶盒符號出現在獎金遊戲內會轉換成任一個獎勵，如：倍數值、一次額外機會或一個角色符號。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會 114年 7月23日 第368次會議評審合格通過

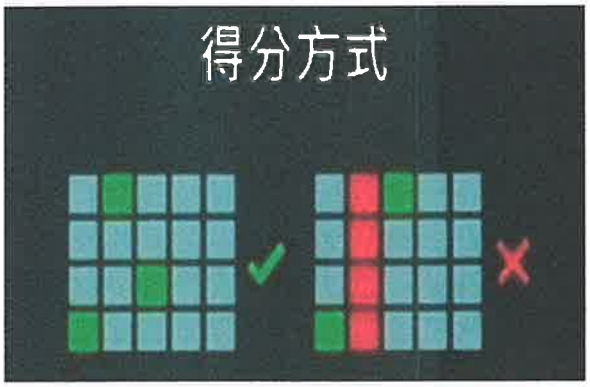
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-星星魔法** 1. 遊戲共有 8 種符號，最小押分 3 分、最大押分 600 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. Wild 符號出現在轉軸 2、3 和 4 上，在此處展開並替換所有符號以及每一得分線的最高獲勝組合。展開後，Wild 符號保持在原位置上並觸發一次免費旋轉，如果額外的 Wild 符號出現在重新旋轉中，將再獲得一次重新旋轉，且展開的 Wild 符號保持在原位置，Wild 符號可獲得倍數 2 或 3。 

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 104年7月27日 評鑑合格機具

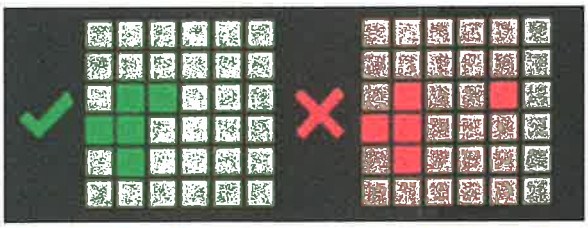
電子遊戲機說明書

368

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-最後的倖存者** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 6 分、最大押分 60 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲最頂行是 Slider 功能，符號可以在這裡從右向左滑動，Slider 上的符號將作為得分的一部分進行計算，其中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會。3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

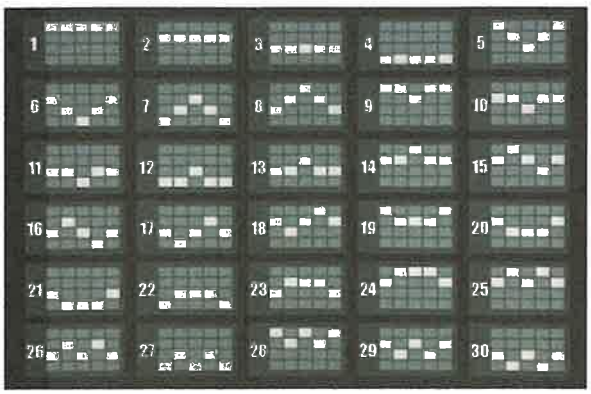
娛樂業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 7 月 23 日
368次會議審議通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-硬幣與大砲** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 6 分、最大押分 54 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 5 個以上相連的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個 BONUS 符號出現即獲得 10 次免費遊戲，遊戲內出現+1 符號時額外獲得 1 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 翻倍乘數炮符號的隨機翻倍乘數值為 x2 到 x100 不等。當出現一輪得分和翻倍乘數炮符號時，它會停留在網格上，並於沒有更多得分組合時激活。當不再有得分組合時，網格上所有翻倍乘數炮符號的值相加，再乘以回合的總得分。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第168次會議評鑑為級數機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-永恆黃昏** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 3 分、最大押分 60 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 3 個 BONUS 符號出現即獲得 5 次免費遊戲，免費遊戲中可再次觸發免費遊戲；在免費遊戲中獲得越多 BONUS 符號即可獲得倍數獎勵，最多可獲得 16 倍；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表；SUPER BONUS 符號用於升級免費遊戲，升級後的免費遊戲內會出現 GOLDEN ROAMLNG WILD 符號，當出現 2 個 GOLDEN ROAMLNG WILD 符號可共享出現的翻倍倍數來獲得更多得分。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年1月23日第368次會議評鑑為娛樂器

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-幸運露西與猩紅寶石**

1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 6 分、最大押分 72 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。

2. 3 個 BONUS 符號出現即獲得 10 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。

3. 遊戲中隨機出現寶箱獎勵，開出的寶石為隨機倍數，有機率獲得最高 10000 倍獎勵。

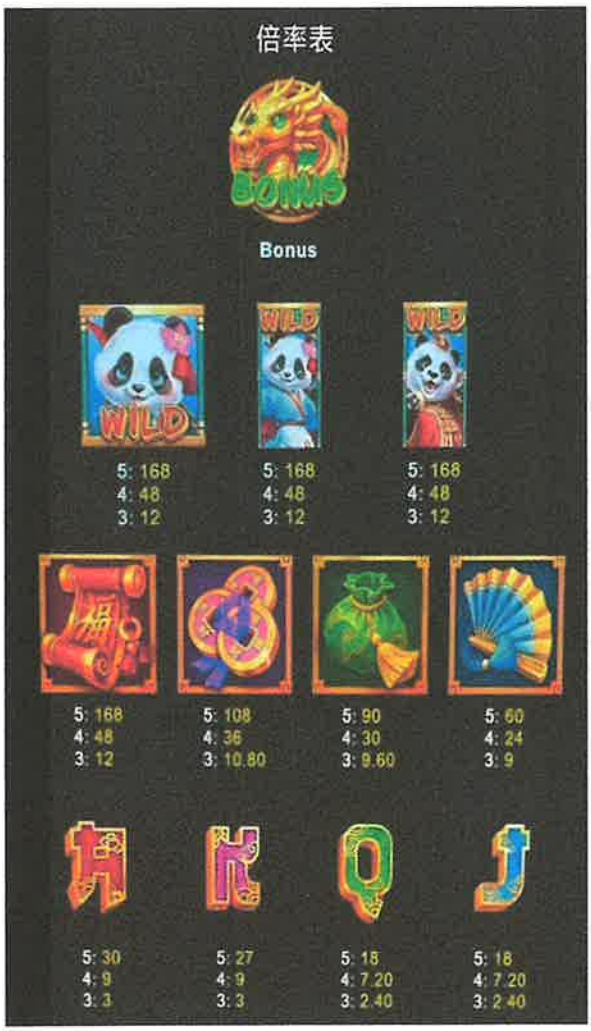
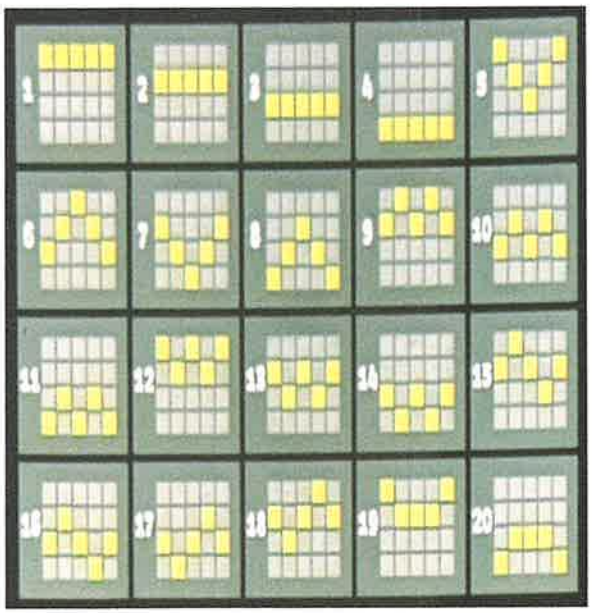
娛樂業經營管理部電子遊戲評鑑委員會 114年7月23日 768案 審查通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-現金熊貓** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 6 分、最大押分 78 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 5 個以上相連的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 收集器功能：收集器充滿後可獲得 3 種強化道具，道具一隨機 WILDS，可轉換 7 個符號變成 WILD 符號(WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會)；道具二符號轉換，可隨機挑選一種符號轉換成另一種符號；道具三符號移除，可隨機挑選一種符號並將之全部移除；收集器充滿 4 次後可獲得隨機倍數獎勵。

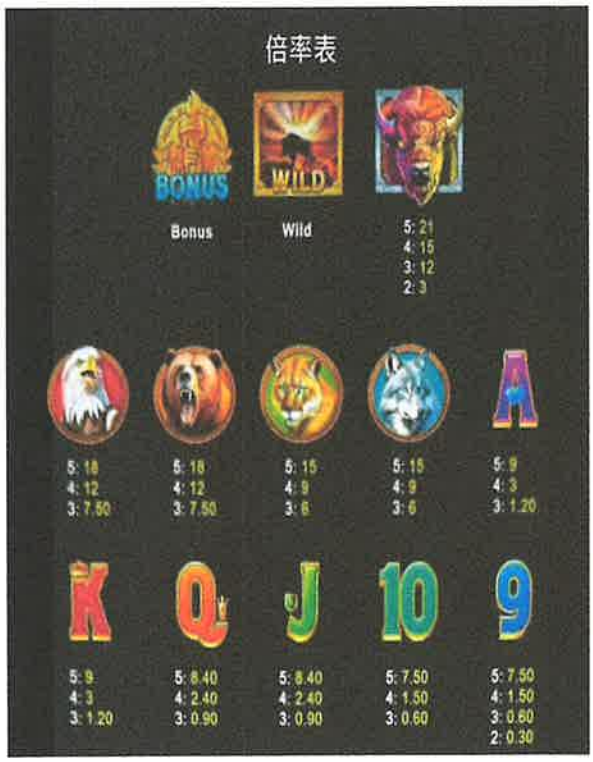
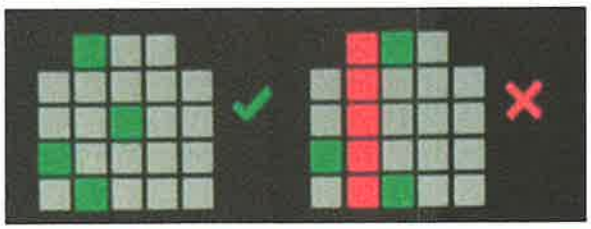
全國娛樂業經濟部電子遊戲評鑑委員會 114年7月23日

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-鴻運熊貓** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 6 分、最大押分 120 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個 BONUS 符號出現即獲得 7 到 12 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。  

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 審議通過 768

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-咆哮財富** 1. 遊戲共有 13 種符號，最小押分 6 分、最大押分 150 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 到 12 次免費遊戲，免費遊戲中可再次觸發免費遊戲，獲得 3 到 6 次不等的次數，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表，免費遊戲內可隨機在獲得 2 或 3 倍倍數獎勵。 3. 遊戲中隨機掉落硬幣符號，當出現 6 個以上硬幣硬幣符號時可獲得獎勵遊戲，開始時有 3 次旋轉機會，出現在轉輪上的每個硬幣符號都會將旋轉次數重置為 3；旋轉次數歸零或符號填滿整個區域即結束，結束時所有硬幣符號值會加總進而結算獎勵(硬幣符號得分範圍 0.5 到 10 再乘以押分或是 Mini 得分為 20X 總押分、Minor 得分為 50X 總押分、Major 得分為 250X 總押分)；如填滿硬幣符號結束遊戲後會再額外獲得 Grand 獎項(Grand 得分為 5000X 總押分)。  

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日評鑑為類型 368

電子遊戲機說明書

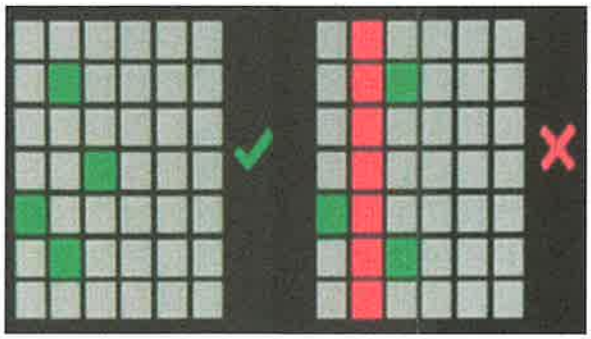
機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：SLOTMILL-永恆之沙 2

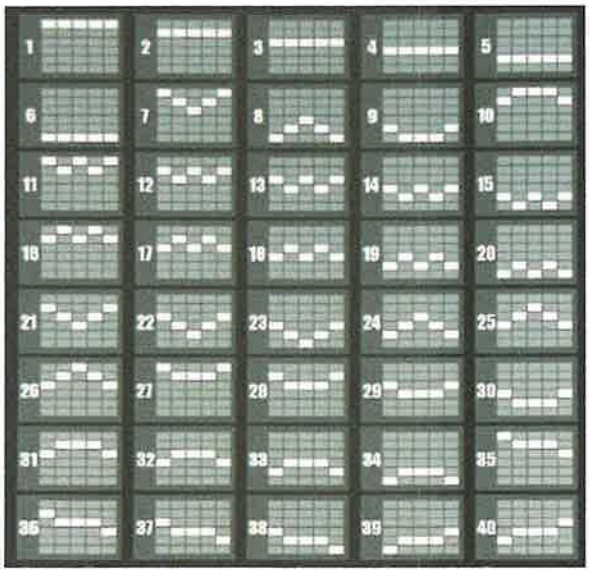
1. 遊戲共有 14 種符號，最小押分 6 分、最大押分 48 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 3 個以上相鄰的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。

2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲，遊戲內出現+1 符號時額外獲得 1 次免費遊戲，遊戲內出現 X1 符號時額外獲得 1 倍獎勵，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表；免費遊戲內每次得分會再增加 1 倍倍數獎勵。



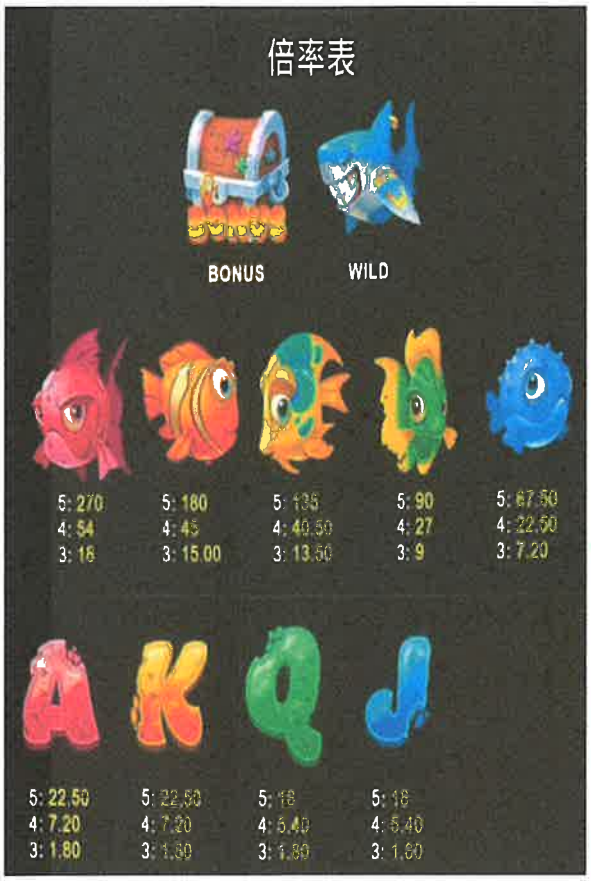
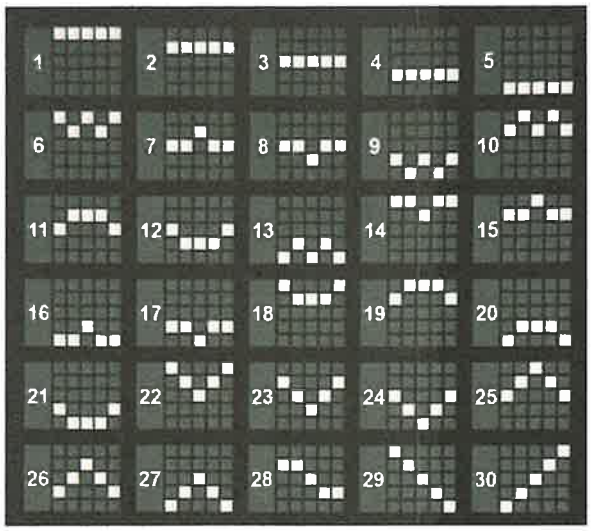
本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 164 年 7 月 23 日 368 次會議評鑑為級

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-榮耀之神** 1. 遊戲共有 15 種符號，最小押分 6 分、最大押分 54 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲，遊戲內出現+1 符號時額外獲得 1 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

中華民國機具業經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 第268次會議評鑑為紅機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-鯊魚狂潮** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 4.5 分、最大押分 108 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 6 到 10 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 當 WILD 符號出現時有機會觸發獎勵遊戲，轉軸上僅會出現寶藏符號和 Bonus 符號，遊戲持續到不再出現寶藏符號或 Bonus 符號即結束遊戲，WILD 符號將加總螢幕上出現的所有寶藏符號(寶藏符號的得分為押分乘 1-500 倍)成為得分。  

本機具業經經濟部電子遊戲評鑑委員會 114 年 7 月 23 日 第 268 次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-辣椒土匪** 1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 6 分、最大押分 45 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲，遊戲內出現+1 符號時額外獲得 1 次免費遊戲，如觸發輪盤功能可再額外獲得 4 到 16 次免費遊戲，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 遊戲內出現 CHILLI WILD 符號可填滿一直行，CHILLI WILD 符號為百搭符號，符號出現時可將最多 6 個符號拆分為 2 個符號，並隨機將 6 個符號變成相同符號，增加得分機率，且可獲得隨機倍數作為獎勵。

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日368次會議評鑑為娛樂器

電子遊戲機說明書

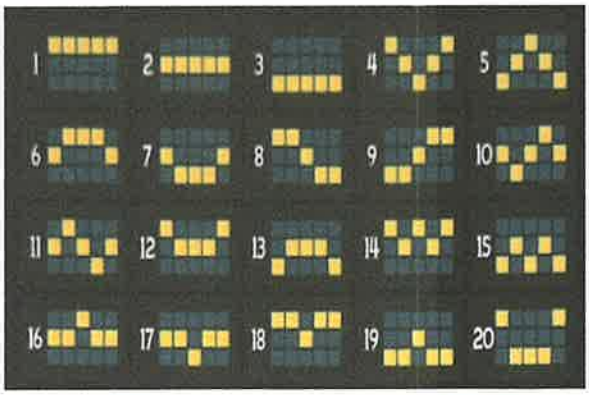
機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：

遊戲說明

電子遊戲類：SLOTMILL-暴君的殞落

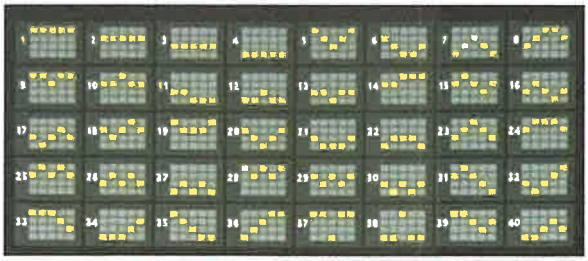
1. 遊戲共有 12 種符號，最小押分 6 分、最大押分 60 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。

2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會，遊戲內隨機出現倍數乘數 WILD 符號，可獲得 2-150 倍獎勵；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 5 次免費遊戲，遊戲內再次出現 3 個以上 BONUS 符號即再獲得 5 次免費遊戲或累積一定數量的 BONUS 符號也可再獲得 5 次免費遊戲並獲得 2-150 倍的倍數獎勵，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。



本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 104年7月22日 第268次會議評鑑為線上遊戲

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-啤酒兄弟-聖誕釀造** 1. 遊戲共有 14 種符號，最小押分 6 分、最大押分 54 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 及 OLD BETTY 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會，並有機會獲得 2-3 倍的倍數獎勵，OLD BETTY 符號有機會可將 1 到 9 個一般符號轉換成 WILD 符號；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 7 次免費遊戲，並在遊戲期間出現的 WILD 及 Gold Betty 符號掉落後即固定在該位置，如 WILD 符號填滿 2、3、4 輪時可觸發特色遊戲，可持續累積倍數在該區域增加該場得分，免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

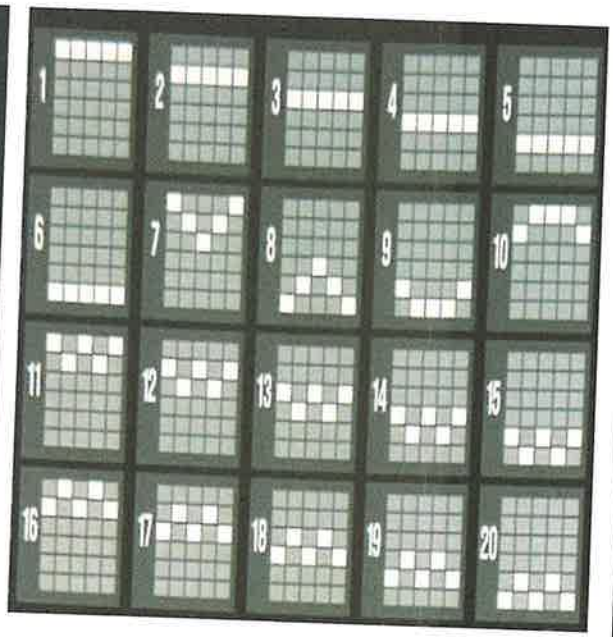
中華民國機具業經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月23日 368次會議評鑑為合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-幸運露西與神祕神廟** 1. 遊戲共有 11 種符號，最小押分 6 分、最大押分 72 分，每次遊戲符號隨機同時轉動，符號停止後「任意位置」出現最低 8 個以上的「相同符號」即可消除符號得分，並免費遞補隨機符號至空缺位置直到該場遊戲結束。 2. 3 個 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲；遊戲內出現+2 符號時額外獲得 2 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 3. 遊戲中會出現神秘符號，超過 8 個神秘符號出現可： (1)有機率隨機轉變成任一個一般符號。 (2)有機率變成硬幣倍數符號，該場得分乘以倍數成為該場最後得分。 (3)有機率將得分較低的符號升級成得分較高的符號。

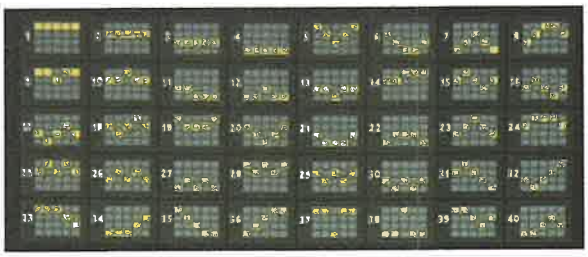
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年7月22日 評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-黃金捲軸** 1. 遊戲共有 15 種符號，最小押分 6 分、最大押分 72 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會，有的 WILD 符號帶有擴展功能並有機率可獲得最大 6 倍獎勵；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 8 次免費遊戲；遊戲內出現+1 符號時額外獲得 1 次免費遊戲；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為適合

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	**電子遊戲類：SLOTMILL-釀造兄弟** 1. 遊戲共有 14 種符號，最小押分 6 分、最大押分 60 分，每次遊戲符號隨機轉動，當轉輪停止後螢幕會顯示符號連線組合並依倍率表自動計分。 2. 遊戲中 WILD 及 OLD BETTY 符號可代替除 BONUS 以外符號達成連線機會，並有機會獲得 2-3 倍的倍數獎勵，OLD BETTY 符號有機會可將 1 到 9 個一般符號轉換成 WILD 符號；3 個以上 BONUS 符號出現即獲得 7 次免費遊戲，並在遊戲期間出現的 WILD 及 Gold Betty 符號掉落後即固定在該位置，如 WILD 符號填滿 2、3、4 輪時可觸發特色遊戲，可持續累積倍數在該區域增加該場得分；免費遊戲結束於所獲得的次數使用完畢，免費遊戲的得分倍率同主遊戲之得分倍率表。 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7月22日 第368次會議評鑑為級機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：

遊戲說明

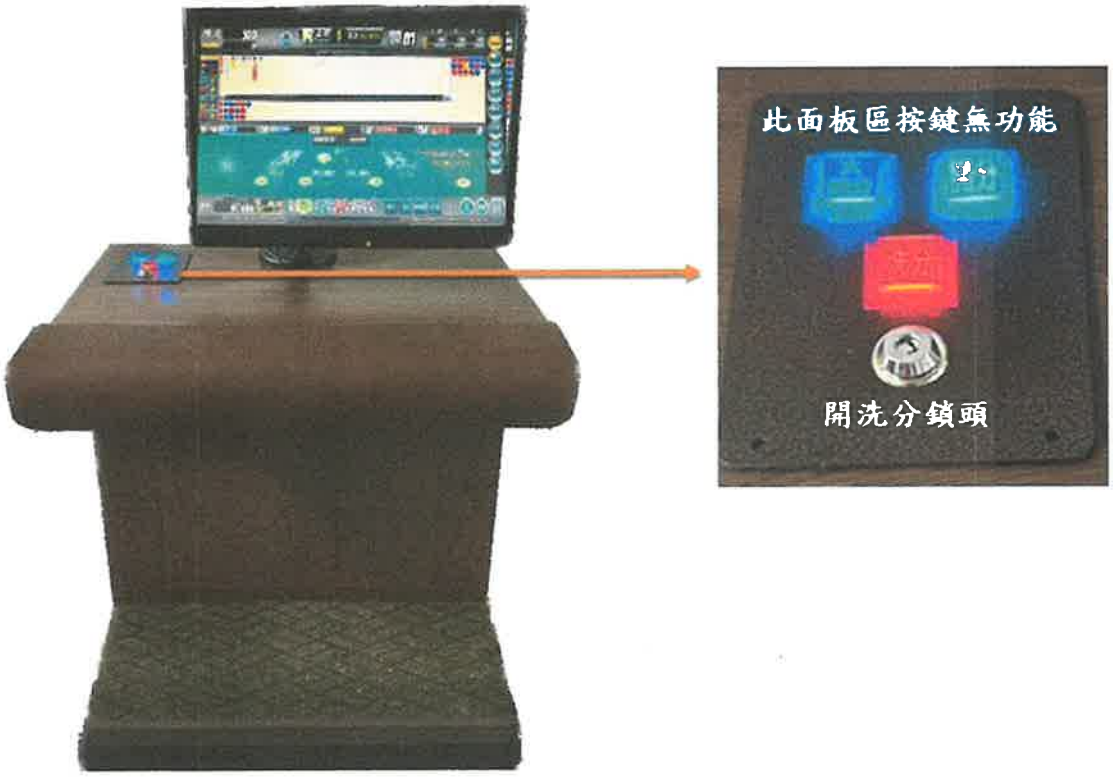
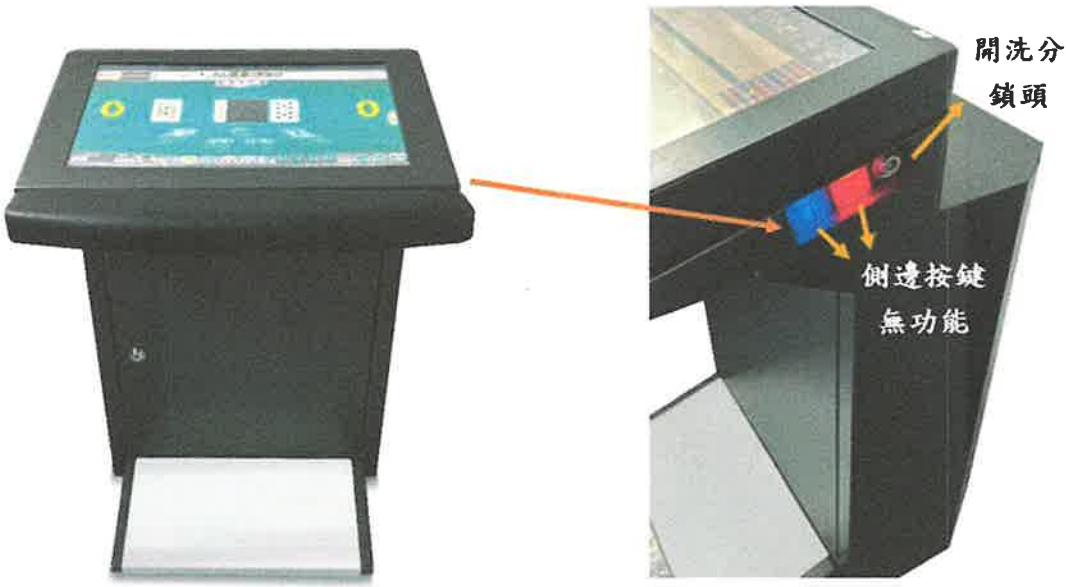
電子遊戲類：KS-三國捕魚

1. 玩家選擇砲彈分數後，可以點擊目標及射擊方向發射砲彈；越多的砲彈擊中同一目標，會增加該目標的捕獲機會；當目標被捕獲時，玩家可以獲得根據目標的倍數、砲彈分數所算出來的對應得分(參照下表)；當砲彈打到屏幕邊框，會自動反射，直到打中目標為止。

圖案名稱	中獎倍數	圖案名稱	中獎倍數	圖案名稱	功能
六角龍魚	2	藍鯊	22	青龍刀	扇形揮砍
小醜魚	2	金鯨魚	25	方天戟	矩形連刺
紅包魚	1~8	魔鬼魚	30	水淹七軍	全屏攻擊
海馬	3	虎鯨	35	十面埋伏	區域襲殺
神仙魚	4	推浪魚	40	貂蟬	隨機得分
金海龜	5	龍蝦	40-60	糜夫人	
金魚	6	紅劍齒鯊	60	劉備	
紫藻魚	7	錘頭鯊	50-90	曹操	
河豚	8	金鯊	80	張飛	
蹙魚	10	斑斕鯊	60-100	呂布	
蝴蝶魚	12	電鰻	60-120	趙雲	
水母	15	虎鯊	70-130	夏侯惇	
藍寶石魚	16	金錘頭鯊	70-150	財神送福	
變異海龜	17	銀龍魚	80-160	紅包	隨機獎勵
燈籠魚	18	金龍魚	90-160	洛神派獎	
劍齒鯊	20	神龍	100-170	過關斬將	
				山賊	

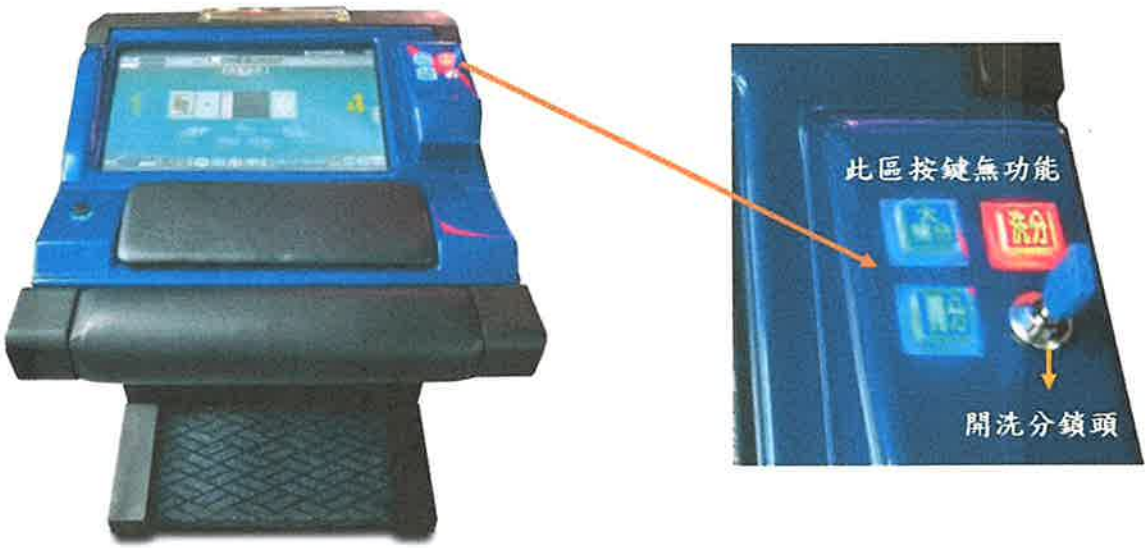
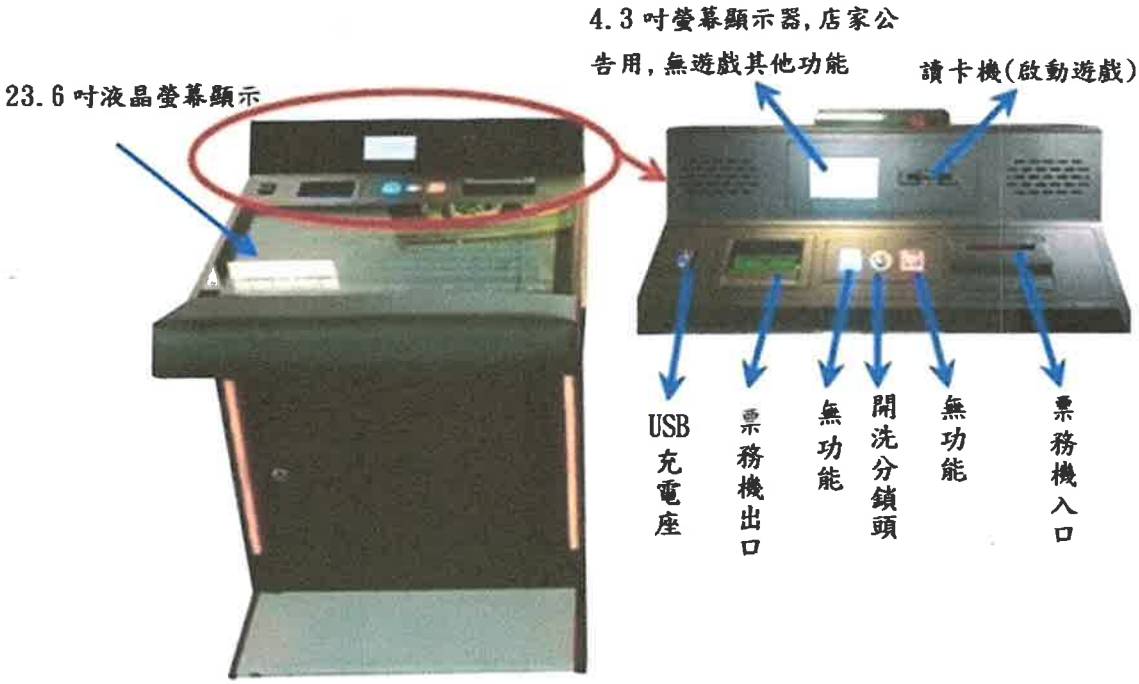
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第368次會議評鑑為合格機具

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體)
	原文：
遊戲說明	附件：本機可搭配以下框體，僅框體不同，軟體內容均相同： 框體 A：(基本開洗分款，無票務功能)  框體 B：(基本開洗分款，無票務功能) 

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114年 7月23日 第268次會議評鑑為娛樂機

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 C：(基本開洗分款，無票務功能)  框體 D：(開洗分款+票務雙功能款) 

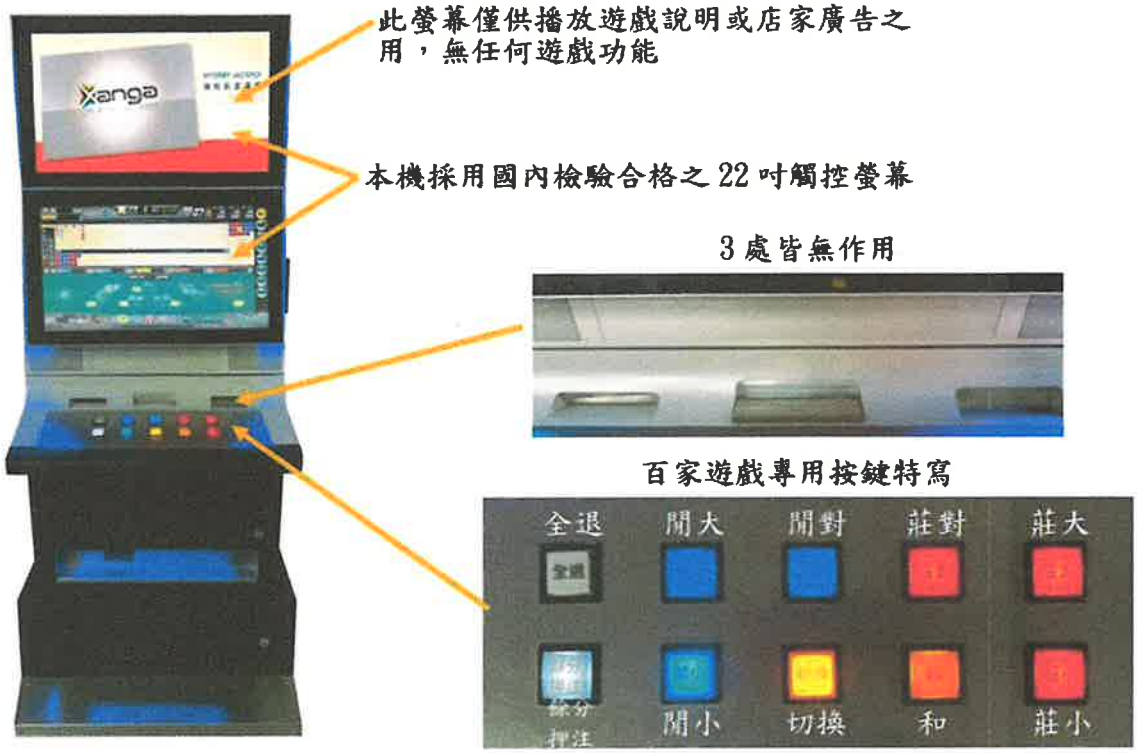
本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會 114 年 1 月 22 日第 368 次會議評鑑為無分數

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 E：(開洗分款+票務雙功能款)

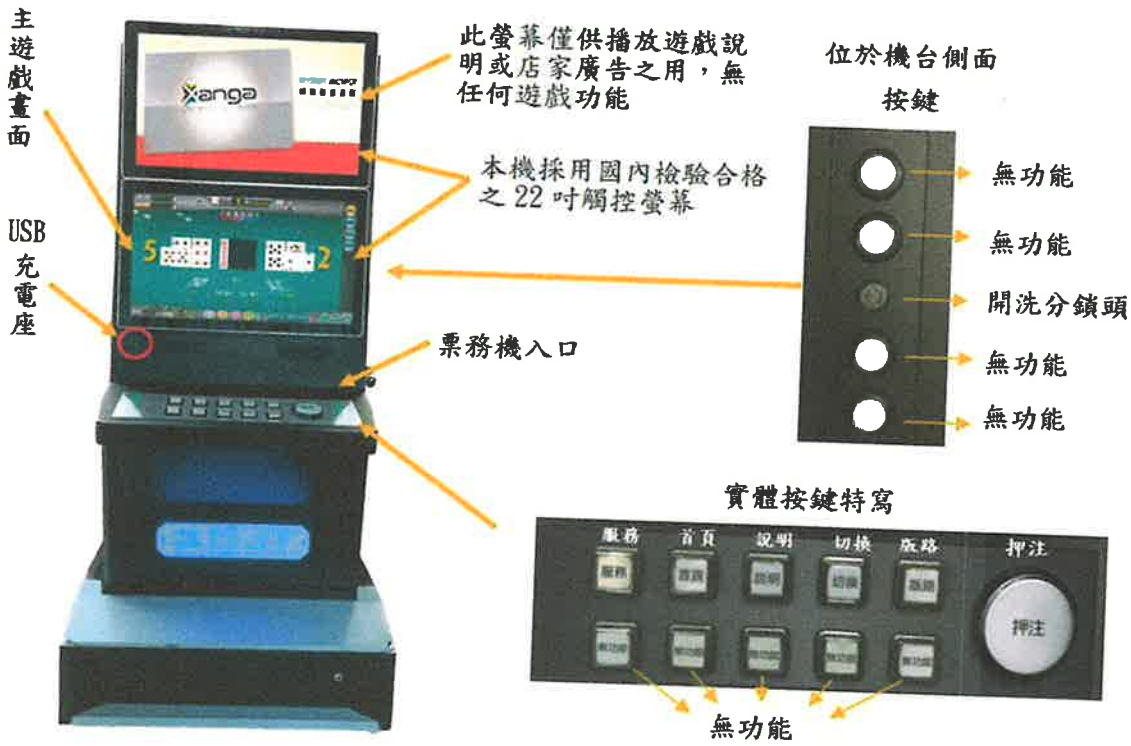
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 22 日第368次會議評鑑通過

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 F：(開洗分款+票務雙功能款) 框體 G：(基本開洗分款，無票務功能) 

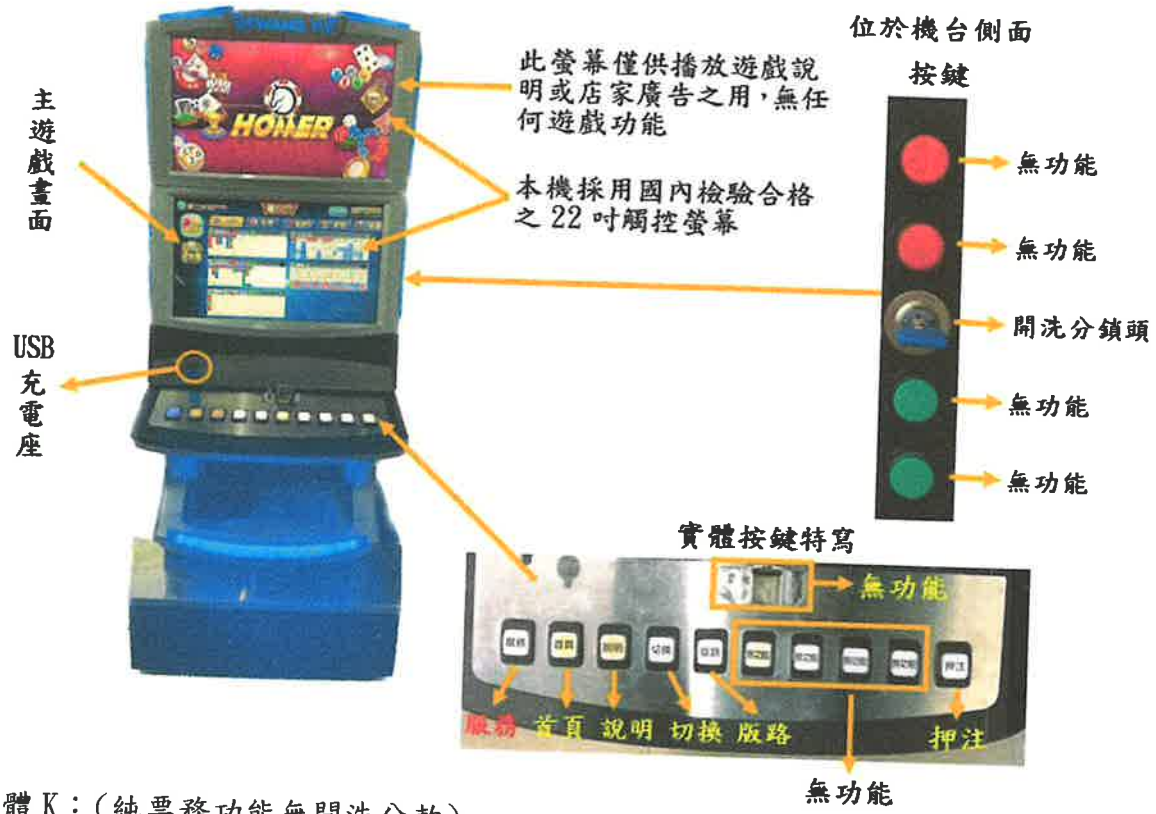
本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會 114 年 7 月 23 日 第268次會議評鑑合格

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 H：(基本開洗分款，無票務功能) 框體 I：(開洗分款+票務雙功能款) 

中華民國觀光旅遊業發展協會 電子遊戲機評鑑委員會 368次會議 114年1月23日

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 J：(基本開洗分款，無票務功能)  框體 K：(純票務功能無開洗分款)

本機具業經經濟部電子遊戲機評鑑委員會114年7月23日第268次會議評鑑為組合型

電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：HOMER 複合遊戲單機(5 代多框體) 原文：
遊戲說明	框體 L：(開洗分款+票務雙功能款) 框體 M：(開洗分款)