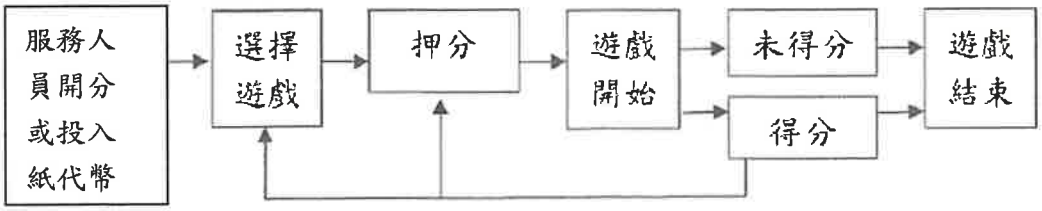
本機具業經經濟部電子遊戲機評審委員會114年8月20日第369次會議評審通過

電子遊戲機說明書

A005

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
遊戲流程	
遊戲說明	1. 19-27 吋觸控液晶、開分鎖頭、洗分鎖頭、5V 充電孔。 2. 本機具內建多種遊戲，於遊戲說明中介紹，機台中 63 種遊戲以螢幕顯示之單人座機台，不具備網際網路功能，無法連線上網。店家可依需求開啟或關閉遊戲最少一種最多 63 種。 3. 玩家需請服務人員以鑰匙轉動進行開分或投入娛樂專用紙代幣來取得點數。兌換比率依需求而定，每次開分最低 1000 點。 4. 玩家取得點數後，可在螢幕的主畫面選擇喜歡的遊戲進入，之後開始押分進行遊戲，押分分數可選最低 3 分最高 1000 分。依玩家喜好可使用觸控螢幕或按鍵操作，遊戲開始，玩家依螢幕上之說明或圖示進行押分，押分後百家樂會自動開牌結算分數。其餘遊戲押分後，轉輪會開始轉動，當轉輪停止後，螢幕會顯示中獎或連線組合及自動計分。各圖案中獎組合，玩家可由各遊戲倍率表得知，轉輪停止後，玩家可繼續遊戲或玩家可回到主畫面選擇其他遊戲。 5. 機具畫面顯示得分結果，玩家可選擇請服務人員洗分或繼續本遊戲，一直到分數玩完為止，本遊戲所洗掉分數只能繼續在其他遊戲機遊玩，兌換禮品不得超過 2000 元，且不得兌換現金或任何有價證卷。

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體
	原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

6. 遊戲說明：

遊戲名稱：百家樂





1. 百家樂遊戲，為「新 AI 智能系統」當玩家促碰遊戲介面，立即虛擬實境出多遊戲介面提供玩家選擇遊玩，玩家可選擇一個或多個遊戲介面，各遊戲介面玩法皆相同，皆使用 AI 模擬人物以電子開牌方式開 牌，選擇多介面玩家，介面將依序交替輪流進行，減少玩家等待時間。
2. 遊戲畫面人物為 AI 生成圖，無動畫無互動。

倍率表

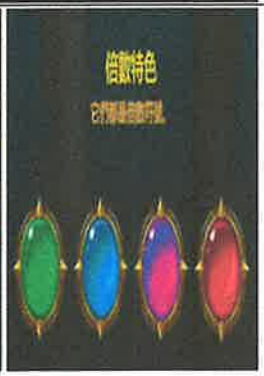
莊贏	1 倍
閒贏	1 倍
莊對	11 倍
閒對	11 倍
和局	8 倍
莊龍寶	30 倍
閒龍寶	30 倍
超級 6	12 倍/20 倍

評鑑委員會 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：雷神之錘









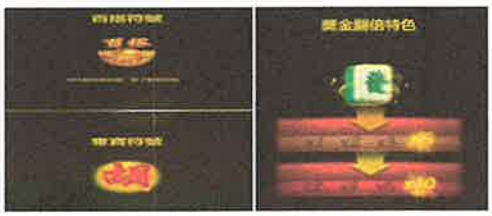
1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲
3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數。

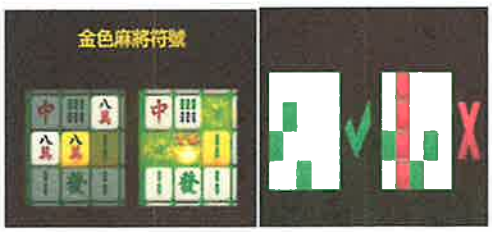
[illegible]
[illegible]委員會114年8月20日
[illegible]次會議評鑑[illegible]

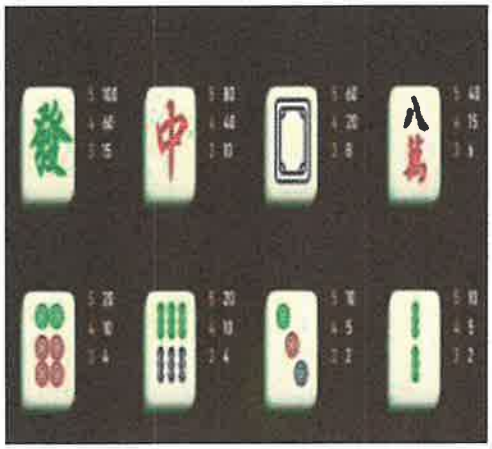
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：麻將發了







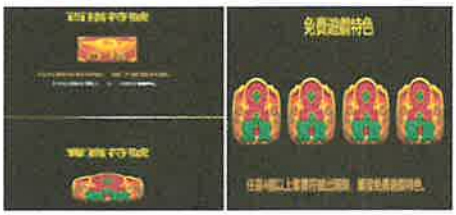


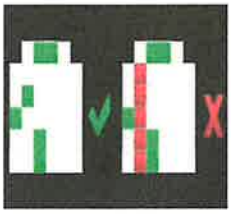
1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「由左至右且相鄰」出現最低 3 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 當玩家轉到三個散發金色光芒的「胡」奪寶符號時，將立即進入免費遊戲，可享受 12 次遊玩機會。每多一個奪寶符號，將獲得額外的 2 次免費遊戲，最多可達 200 場。
3. 獎金翻倍若一次遊戲得分則下一局得分倍數將 1/2/3/5 倍遞增，進入免費遊戲則遞增 2/4/6/10 倍。
4. 百搭符號可代表任何圖案。

本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會114年8月20
360次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：聚寶財神





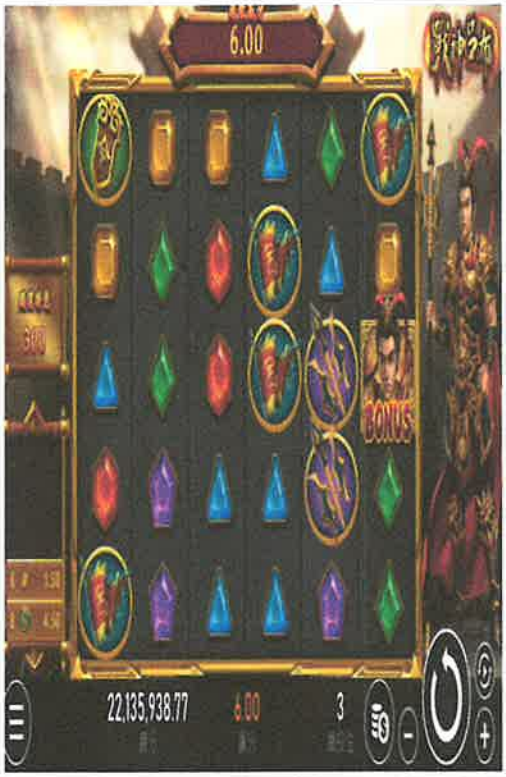




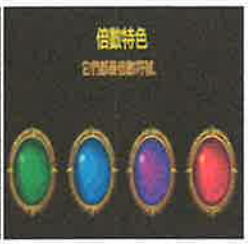
1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「由左至右且相鄰」出現最低 3 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 12 次遊玩機會。每多一個奪寶符號，將獲得額外的 2 次免費遊戲，最多可達 200 場。

本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年8月20日
第369次會議評議為編號

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：戰神呂布







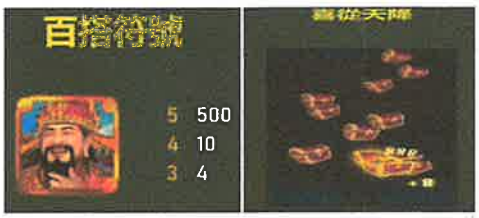


1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲
3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數。

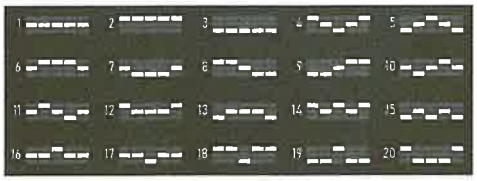
財政部電子遊戲
評審委員會 114 年 8 月 20 日
第369次會議 評審結果

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：有請財神











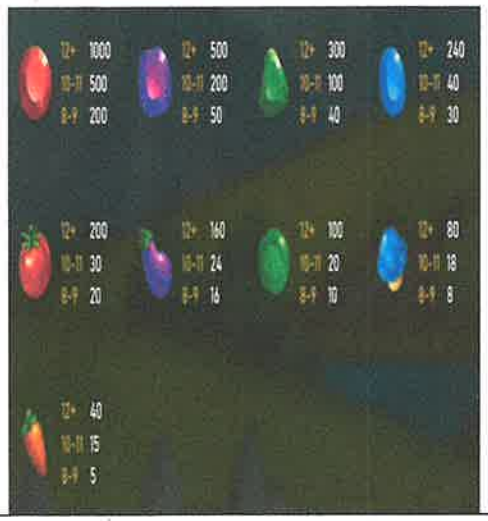
1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 基本遊戲中均有機會出現喜從天降，玩家可以點擊畫面中寶相九有機會獲得獎金。
3. 每次旋轉中每次消除一次就累積一個黃燈，黃燈累積 5-8 個時，則觸發 5-8 次免費遊戲。
4. 百搭符號可代表任何圖案。

本項具業經經濟部電子遊戲
評鑑委員會 110 年 8 月 20 日
381
評鑑結果

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：開心農場







1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 5 次免費遊戲，最多可達 100 場。
3. 當倍數符號出現即獲得 2-100 倍隨機倍數。

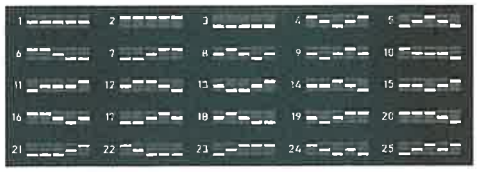
「本機具業經經濟部電子遊戲
評定委員會114年8月20日
369 會議評定為相似

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：美狄亞











1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 2 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。
4. 當魔法寶珠出現時則獲得該分數。

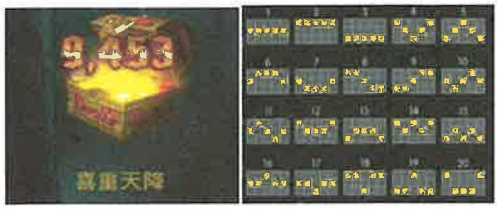
本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年8月20日
369次會議評鑑為線上

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：魔龍傳奇



1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 基本遊戲中均有機會出現喜從天降，玩家可以點擊畫面中寶相九有機會獲得獎金。
3. 第 1/3/5 軸出現魔龍之眼則觸發 10 次免費遊戲。
4. 魔法陣百搭符號可代表任何圖案。







本機具業經經濟部電子遊戲
評議委員會114年8月20日
第369次會議評議為機率性

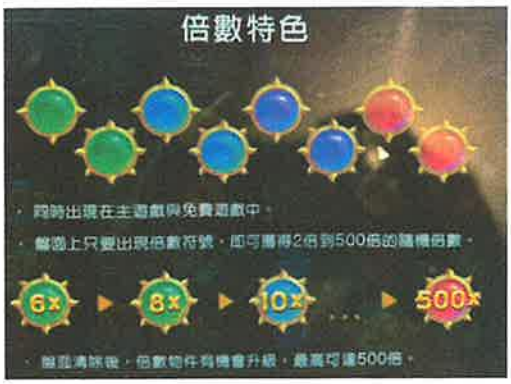
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
機具外觀及裝置說明	遊戲名稱：戰神賽特











1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲
3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數。

經濟部電子遊戲
評審委員會 114 年 8 月 20 日
269 次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：七龍珠 Z











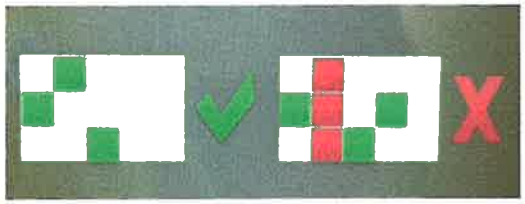
1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「任意位置」出現最低 8 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 任意 4-6 個免費遊戲符號出現即獲得 15 次免費遊戲
3. 當倍數符號出現即獲得 2-500 倍隨機倍數。

本局業經經濟部電子遊戲
評鑑委員會 114 年 8 月 20 日
第 269 次會議評鑑為線上

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：大過年 3









1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。

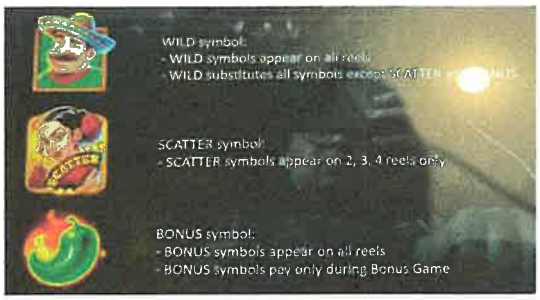
主管機關經濟部電子遊戲軟體評審委員會 110 年 8 月 20 日
369 次會議評鑑為符合

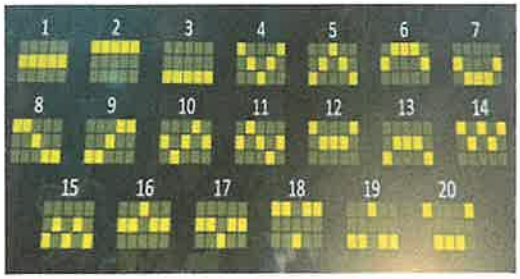
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：小辣嬌











1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 基本遊戲中均有機會出現獎勵符號，玩家可以點擊畫面中符號就有機會獲得獎金。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。
4. 百搭符號可代表任何圖案。

本機具案經經濟部電子遊戲
評審委員會 110 年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：山海誌異

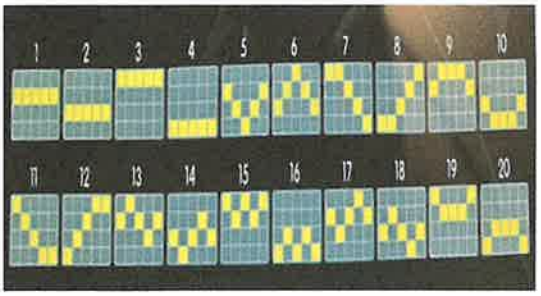












1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 基本遊戲中均有機會出現獎勵符號，玩家可以點擊畫面中符號就有機會獲得獎金。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
4. 百搭符號可代表任何圖案。。

中央標準局經濟部電子遊戲
評鑑委員會 114 年 8 月 20 日
369 次會議評鑑通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：天宮聖女







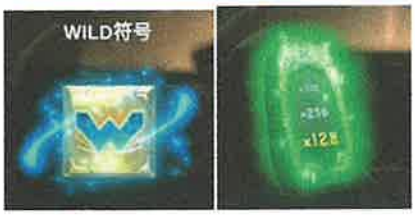


1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 15 次遊玩機會。

經濟部商業發展署經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 8月 20日
第369次會議評議為娛樂性

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：仙境傳說





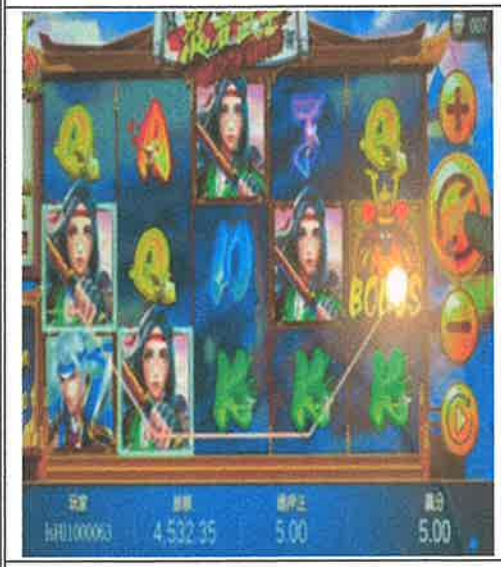




1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 5 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 基本遊戲中均有機會出現獎勵符號，玩家可以點擊畫面中符號就有機會獲得獎金。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。
4. 百搭符號可代表任何圖案。

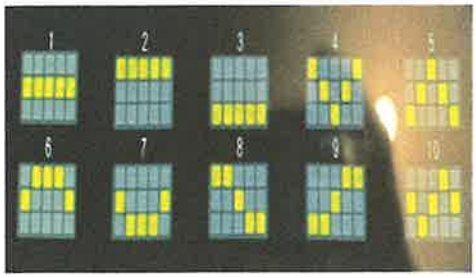
本類業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114 年 8 月 20 日
369 會議審查通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：忍者武士









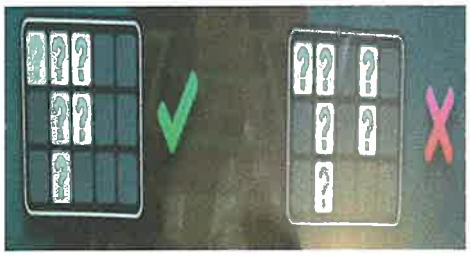
1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
4. 基本遊戲中均有機會出現獎勵符號，玩家可以點擊畫面中符號就有機會獲得獎金。

娛樂業經營許可審議委員會 114 年 8 月 20 日
第369次會議審議通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：勇闖黃金城







1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。

本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 110年 8月 20日
360 會議評鑑為

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：狗來富











1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後「由左至右且相鄰」出現最低 3 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 11 次遊玩機會。每多一個奪寶符號，將獲得額外的 2 次免費遊戲。

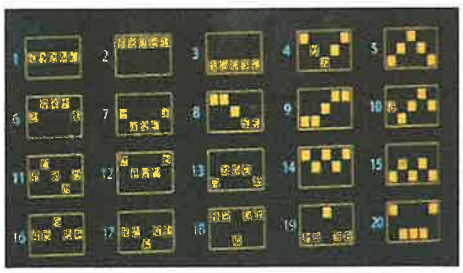
遊戲名稱：孫行者

本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 8 月20 日
第269次會議評鑑通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame









1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後「由左至右且相鄰」出現最低 3 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 10 次遊玩機會。每多一個奪寶符號，將獲得額外的 2 次免費遊戲。最多可以免費 100 場。

遊戲名稱：海賊王 2

工商業經營部電子證照
許可字號 369 發證日期 114 年 8 月 20 日

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	    
	1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。 2. 當倍數符號出現即可獲得 2-500 倍獎勵。 3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。

本機具案經經濟部電子遊戲
評議委員會 110 年 8 月 30 日
第 369 次會議評議為娛樂性

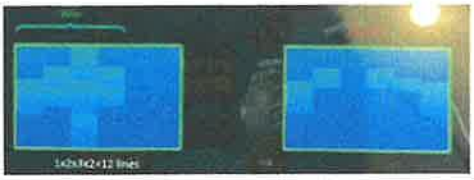
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：快樂魚











1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。

經濟部智慧財產局 電子收發章
114 年 8 月 20 日
智慧財產審議委員會 第 369 次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：逛夜市 3

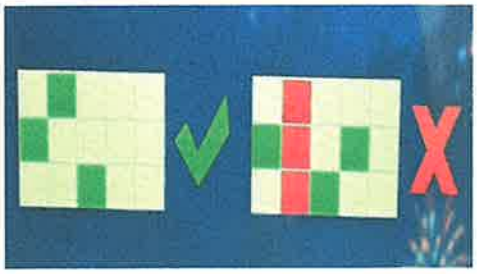


0

1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 10 次遊玩機會。
4. 當魔法寶珠出現時則獲得該分數。







[illegible] 114年 8 月 20 日
[illegible] 次會議評鑑結果

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：餘燼之境











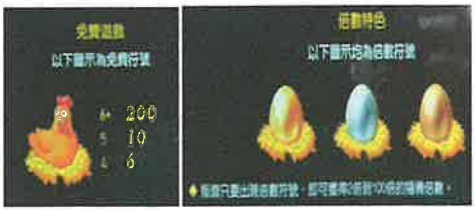


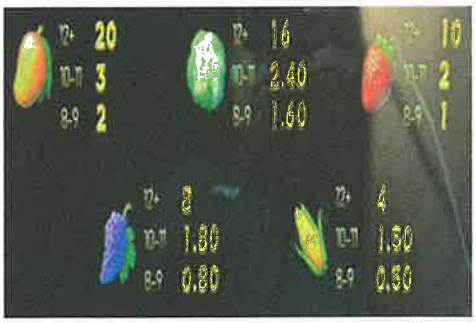
1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 遊戲過程中若連續消除，則每消一次，就會加成翻倍。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 8 次遊玩機會。

經濟部智慧財產局電子遊戲機具業經濟部電子遊戲機具審議委員會 114年8月20日第376次會議評鑑為級機

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：養雞場









1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 當倍數符號出現即獲 2-100 倍隨機倍數。
3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 6 次遊玩機會。

財政部財政資訊中心電子遊戲機
評議委員會 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評議通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：邁達斯之手



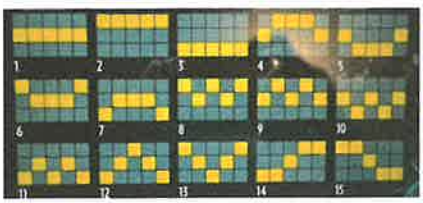












1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 倍數符號轉到一個獲得二倍得分分數，最多 32 倍。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，將立即進入免費遊戲可享受 10 次遊玩機會。

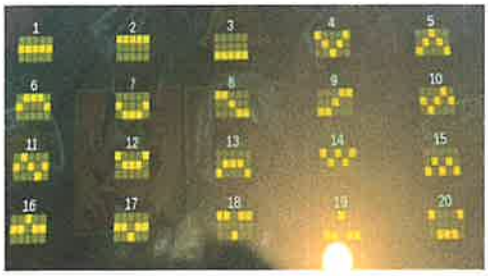
財政部賦稅署電子遊戲機
評比委員會 114年 8月20日
第369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：豬寶大盜









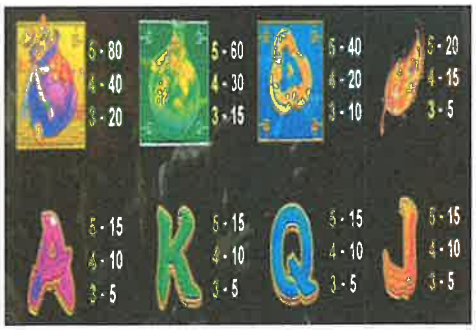
1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。

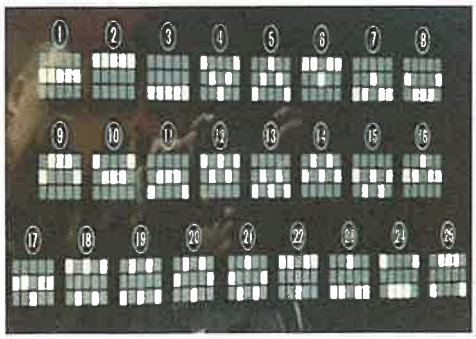
本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會114年8月30
第369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：鳳凰公主 2





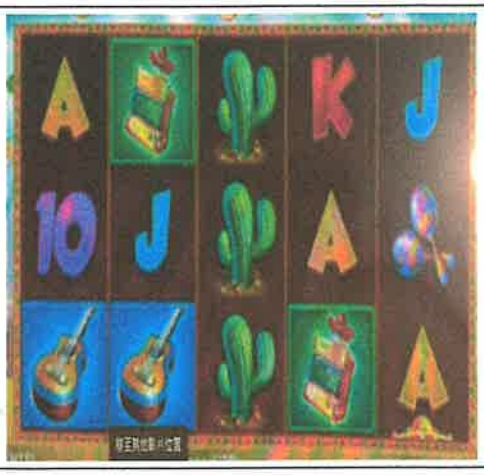




1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 10 次遊玩機會。

財團法人資訊工業策進會經濟部電子遊戲軟體評議委員會 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑為級數

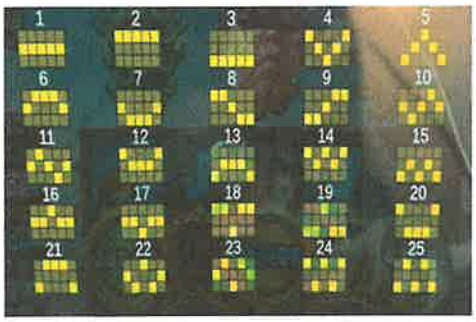
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：辣椒三重奏



1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「獎金符號」時，即可獲得該額額外獎金。







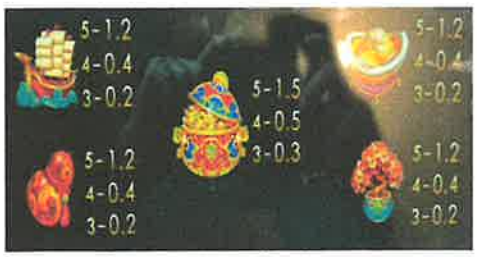
本機具業經經濟部電子遊戲
評估委員會 114年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑為娛樂類

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：聚寶盆











1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 9 次遊玩機會最多 99 次。

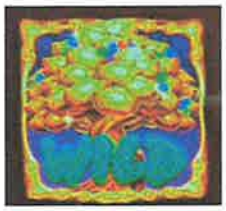
貿易業經營資訊電子資料
評審委員會 114 年 8 月 20 日
第369次會 評審結果通知

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：維京人之猛虎出籠
	1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，即得分。
	

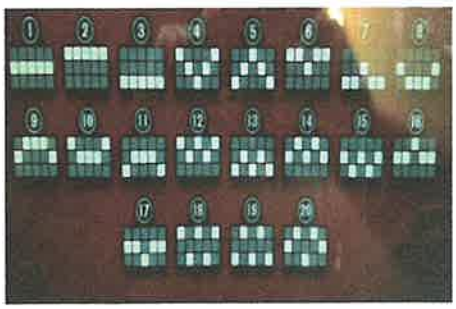
全民娛樂經營商電子遊戲
評審委員會114年8月20日
369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：富貴年年2









1. 遊戲共有10種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低3個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。

經濟部電子遊戲
評審委員會 114 年 8 月 20 日
第369 次會議評鑑通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：神龍傳奇

















1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 藏寶圖百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「單鼎爐」時，將立即進入免費遊戲。
4. 遊戲中部定時觸發喜從天降獲得額外分數。

主管機關經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 8月20
369次會議評鑑為級別

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：海賊王













1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
4. 當三個獎金符號出現時則獲得該分數。

財團法人工業技術研究院 經濟部電子零組件 評鑑委員會 114年8月20 369次會議評鑑為綠燈

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：海盜寶藏

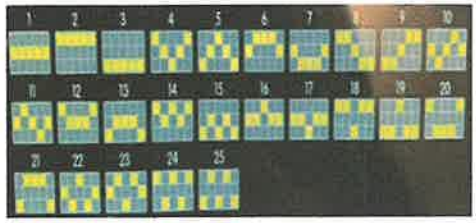












1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 藏寶圖符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「幽靈船」時，將立即進入免費遊戲。
4. 遊戲中部定時觸發喜從天降獲得額外分數。

[illegible]
評會第369次會議評鑑通過

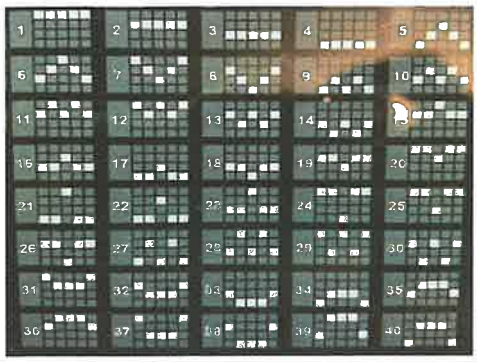
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：幸運路西法











1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。

本機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 8 月 20
第 369 次會議評審通過

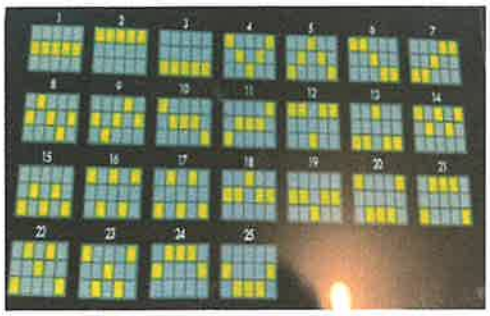
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：夜上海











1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。

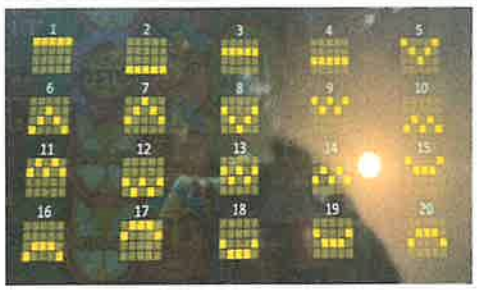
機具業經經濟部電子遊戲
評定委員會114年8月20日
369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：亞馬遜歷險







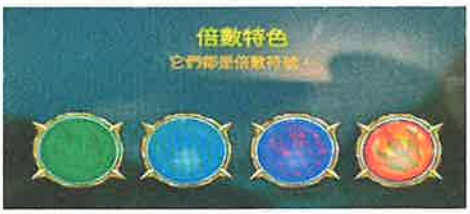


1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。

臺北縣業經經濟部電子遊戲
評議委員會 114年8月20日
第369次會議評鑑為娛樂

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：侏儸紀寶藏









1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上，即得分。
2. 倍數符號可獲得倍數分數。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 15 次遊玩機會。

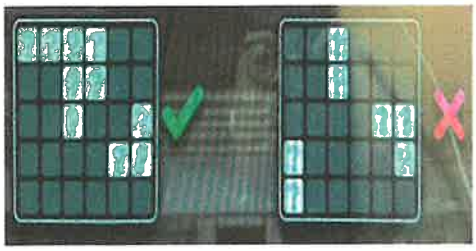
本機具業經經濟部電子遊藝
評審委員會 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑為機械

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：巫師之書









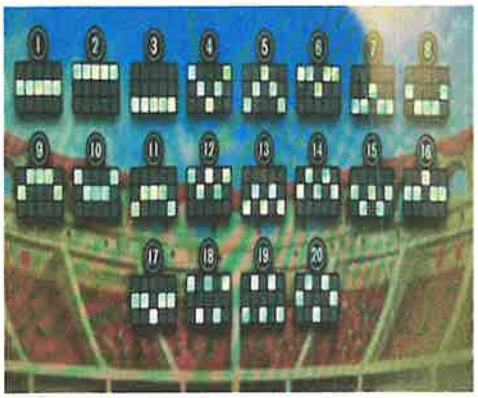
1. 遊戲共有 9 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上，且配合右圖得分線標準，即得分。即得分。

經濟部電子遊戲
114 8 20
369

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：羅馬戰士







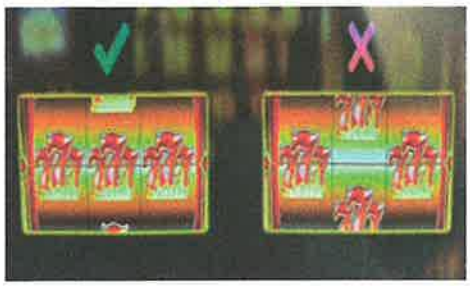
1. 遊戲共有 7 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。

機具業經營許可遊戲
許可委員會114年8月20日
第369次會議評鑑為娛樂

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：777 經典水果盤







1. 遊戲共有 2 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現三個圖案且在畫面紅線上，即得分。
2. 倍率表如左圖。

機具業經經濟部電子遊戲
評審委員會114年8月20日
369次會議評鑑為娛樂

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：幸運幣大亨



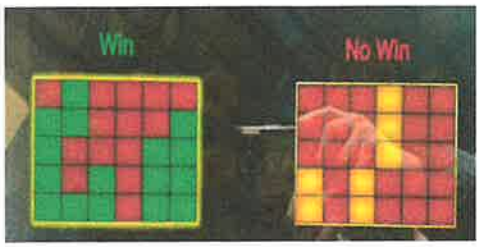










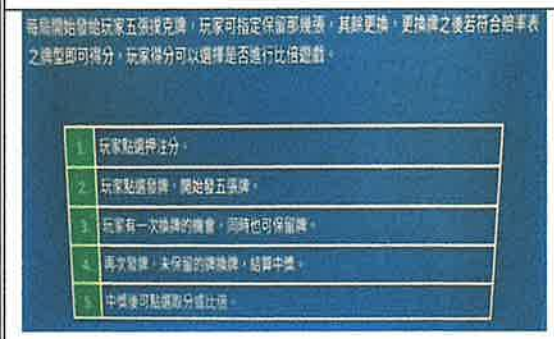


1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 8 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 當倍數符號出現即可獲得 20-1000 倍獎勵。
3. 當玩家轉到四個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 15 次遊玩機會。

財團法人資訊工業策進會電子遊戲軟體評審委員會114年8月20日
第369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：5PK

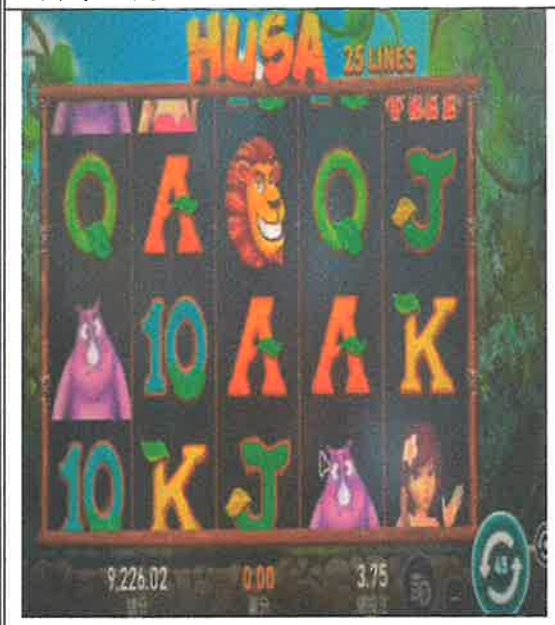




1. 5PK 遊戲每局開始發給玩家 5 張撲克牌，玩家可以指定保留哪幾張撲克牌，其餘的更換，更換後 5 張撲克牌符合賠率表即得分，得分後玩家選擇是否比倍。

財團法人台灣檢驗科技股份有限公司電子遊戲機評審委員會 114 年 8 月 20 日
第269次會議評定為線上遊戲機

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：HUSA





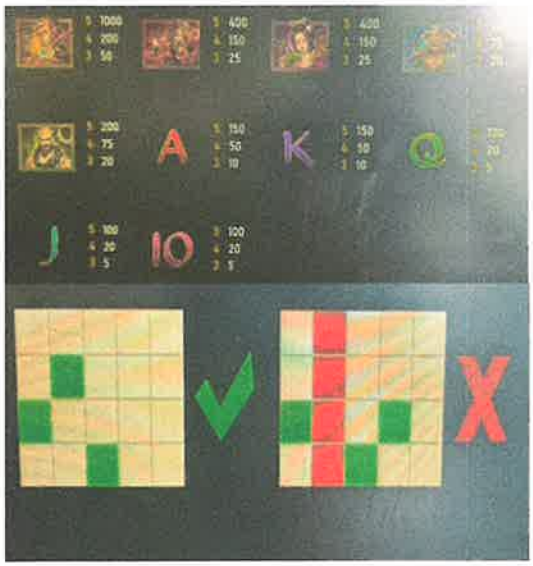
1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」，且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
3. 百搭符號可代表任何圖案。

臺北縣政府經濟發展局電子遊戲場
許可審議委員會 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評議通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：七十二變







1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，可享受 2 次遊玩機會。

委員會114年8月20
369次會議評審結果

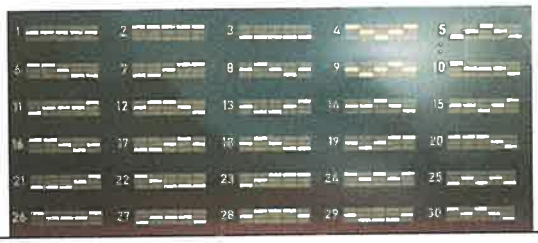
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：行運一台龍









1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭圖符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「太極」時，將立即進入免費遊戲。
4. 遊戲中部定時觸發一條龍獲得額外分數。

本機具經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年8月20日
369 次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：幸運水果









1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入 2 次免費遊戲。

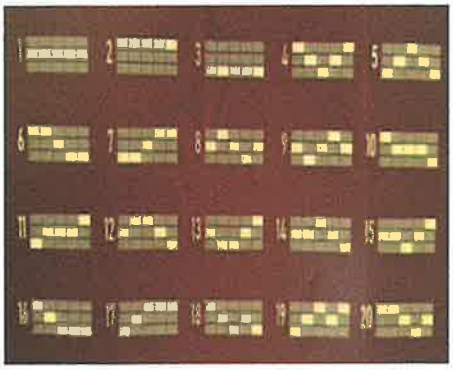
娛樂業經營電子遊戲機
審查委員會 114 年 8 月 20 日
369

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：幸運拉霸









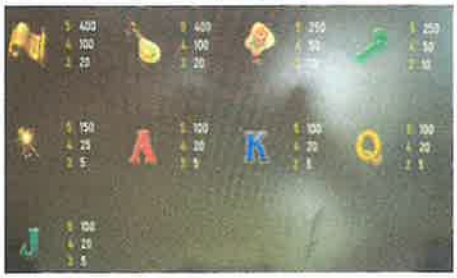
1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。

本機具案經經濟部電子遊戲軟體評審委員會114年8月20日第369次會議評鑑為組機

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：武媚娘









1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。

台灣具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114年 8月 20日
第369次會議評鑑為級機台

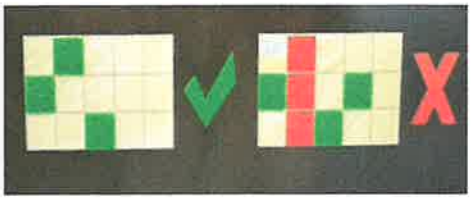
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：法老王











1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
4. 遊戲中部定時觸發倍數遊戲，玩家可選陶甕或寶箱來取得額外獎勵。

全民具業經經濟部電子遊戲
評審委員會 114 8 月 20 日
369 審議通過

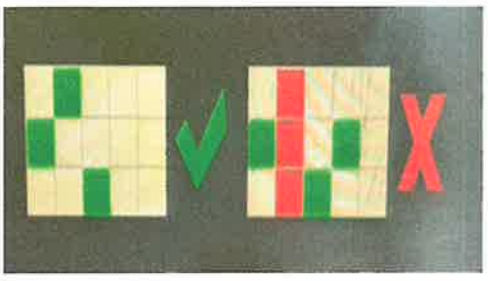
機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：非洲









1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。

財團法人金屬工業研究發展中心
評審委員會 114 年 8 月 20 日
319 次會議評鑑結果

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：皇家 7777













1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。
4. 遊戲中部定時觸發倍數遊戲，玩家可選紅色或藍色籌碼來取得額外獎勵。

娛樂業經營電子遊戲
評審委員會 114 年 8 月 20 日
369 次會議評審結果

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：泰山









1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲最多 25 次。

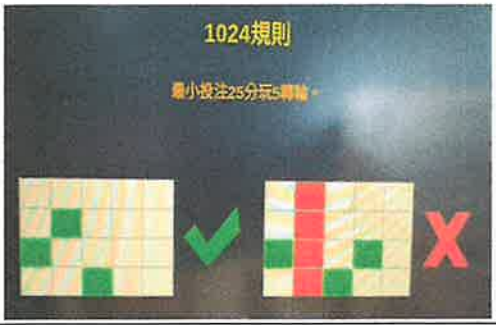
經濟部商業發展署電子遊戲機
評審委員會 114年 8月20日
369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：秦皇傳說





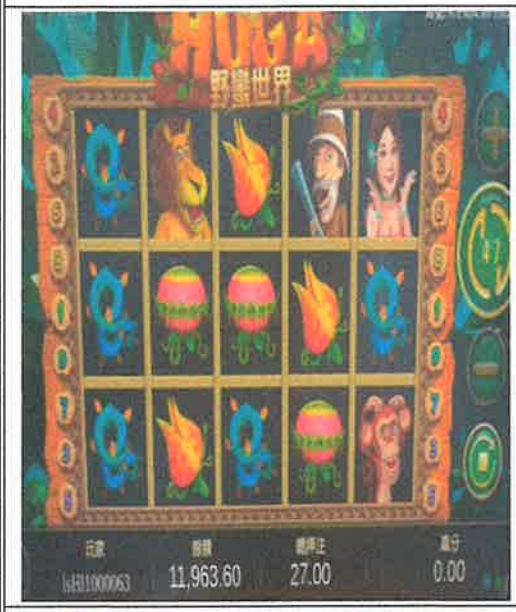




1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲。

全國工業總會電子遊戲機
評審委員會 114 年 8 月 30 日
第 369 次會議評鑑為機率型

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：野蠻世界

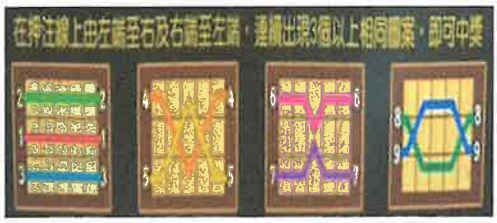












1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 盾牌符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「盾牌符號」時，將立即進入特別遊戲最多 27 次。
4. 全盤倍率表如右圖。

財團法人中華民國電子遊戲產業發展協會 電子遊戲機審議委員會 110年8月20日 第369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：野蠻遊戲









1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲符號」時，將立即進入免費遊戲。

財團法人經濟部電子遊戲
評鑑委員會 114 年 8 月 20
369 次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：麻將發了 2

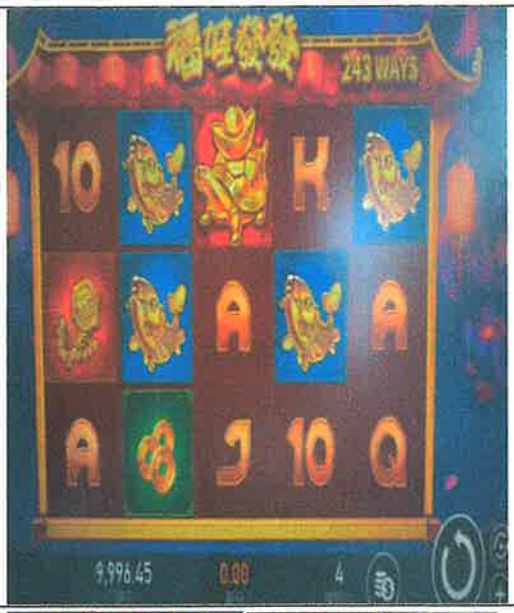




1. 遊戲共有 11 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後「由左至右且相鄰」出現最低 3 個以上「相同圖案」，即消除圖案得分，並免費遞補隨機圖案至空缺位置直到遊戲結束。
2. 當玩家轉到三個散發金色光芒的「胡」奪寶符號時，將立即進入免費遊戲，可享受 10 次遊玩機會。每多一個奪寶符號，將獲得額外的 2 次免費遊戲，最多可達 200 場。
3. 獎金翻倍若一次遊戲得分則下一局得分倍數將 1/2/3/5 倍遞增，進入免費遊戲則遞增 2/4/6/10 倍。
4. 百搭符號可代表任何圖案。

本機具業經經濟部電子遊戲
許可委員會 114年 8 月 20 日
269 次會議審查通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：福娃發發









1. 遊戲共有 13 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲最多 50 次。

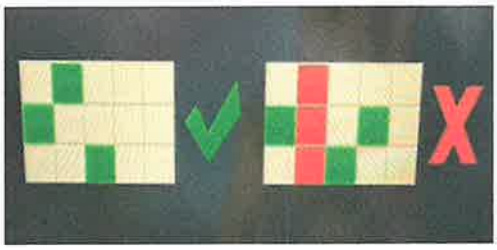
本機具業經經濟部電子遊戲
許審委員會114年8月20日
369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：龍王 2









1. 遊戲共有 12 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲 2 次。

經濟部電子遊戲
評鑑委員會114年8月20日
369次會議評鑑為

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	遊戲名稱：炎龍

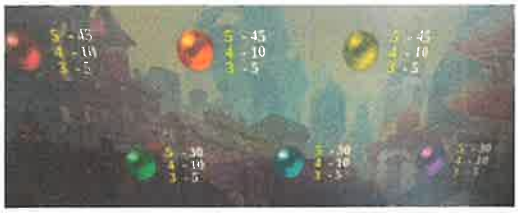














1. 遊戲共有 15 種圖案，每次遊戲團案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案。
3. 特色百搭符號可代表任何圖案，且延展覆蓋同一轉輪圖案。
4. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，三個相同 10 次、4 個相同 20 次、5 個相同 30 次。

財團法人資訊工業策進會電子遊戲軟體
評審委員會 114年 8 月 20 日
第 269 次會議評審結果通知

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：甜心酒 BAR

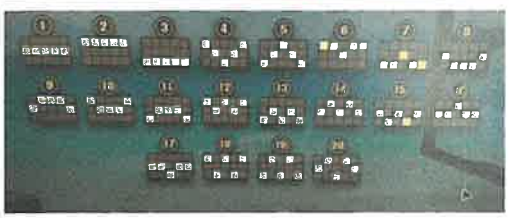












1. 遊戲共有 10 種圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現最低 3 個以上「相同圖案」且配合右圖得分線標準，即得分。
2. 百搭符號可代表任何圖案，且延展覆蓋同一轉輪圖案。。
3. 當玩家轉到三個「免費遊戲」時，將立即進入免費遊戲，三個相同 10 次。

智慧財產局 114 年 3 月 20 日 修正

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

遊戲名稱：錢多多





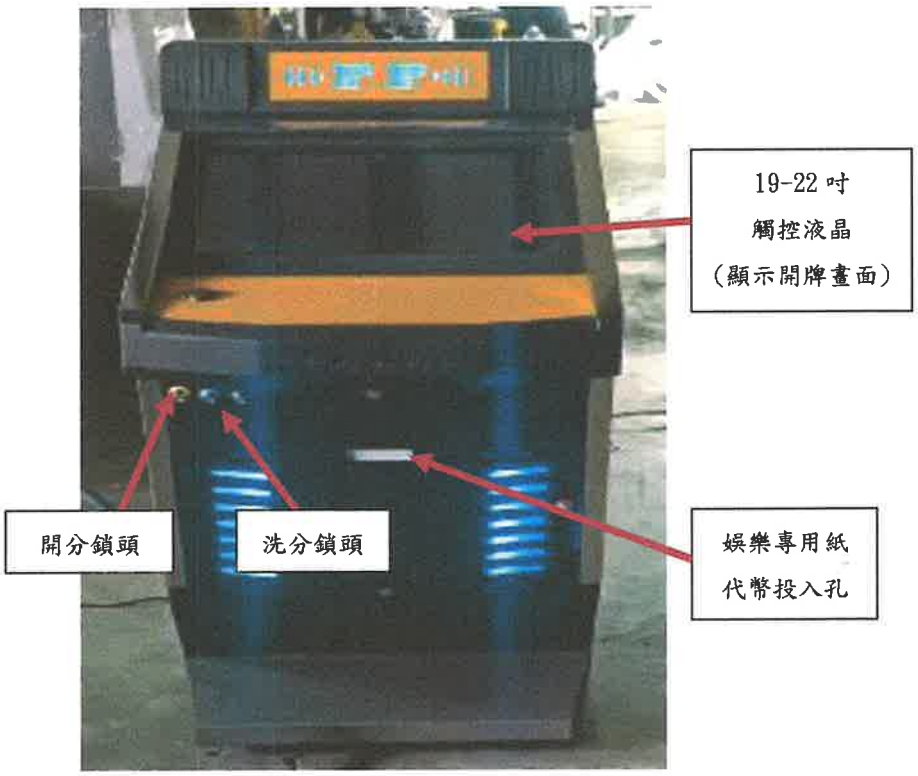
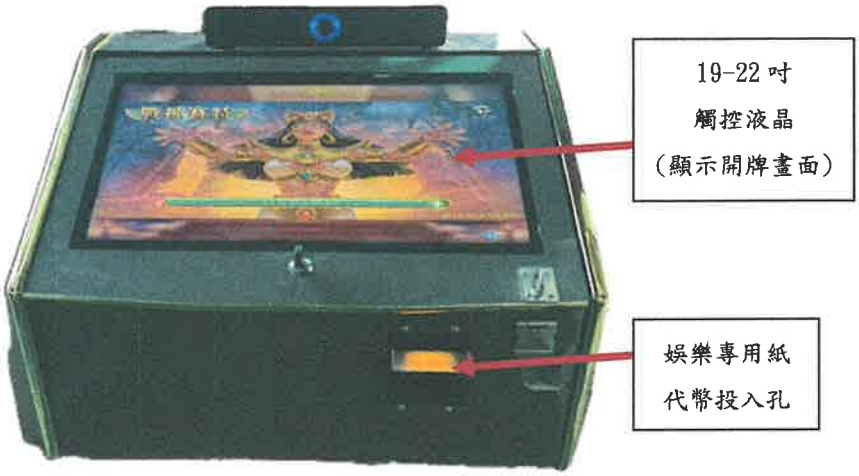




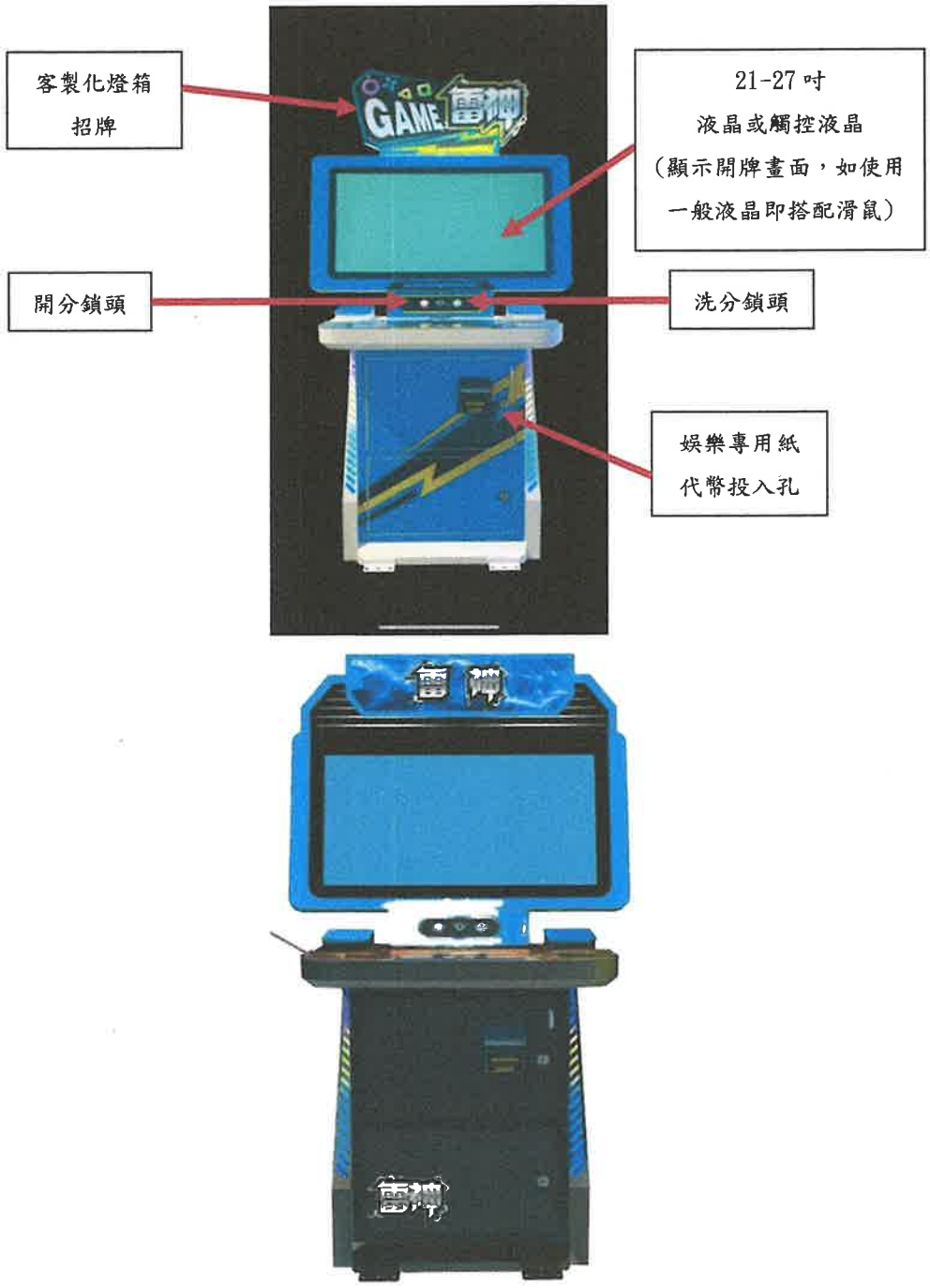


1. 遊戲共有 7 種數字及三種圖案圖案，每次遊戲圖案隨機同時轉動，圖案停止後出現的分書即為種將分數。
2. 特色圖標:
倍數圖標：得分再乘以倍數。
ALL 圖標：再重新旋轉一次。
分散圖標：可幸運轉輪一次。
3. 得分示意圖如左。

經濟部電子遊戲
114 8 20
369

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	本遊戲有十六種不同的框體，主程式及遊戲方式均相同，各框體造型如下。 機台一全貌：  機台二全貌： 

財政部關務署 114 年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	機台三全貌：  機台有黑白二色框體，貼紙壓克力顏色有黑、黃、藍、綠、紅，依店家需求配置。

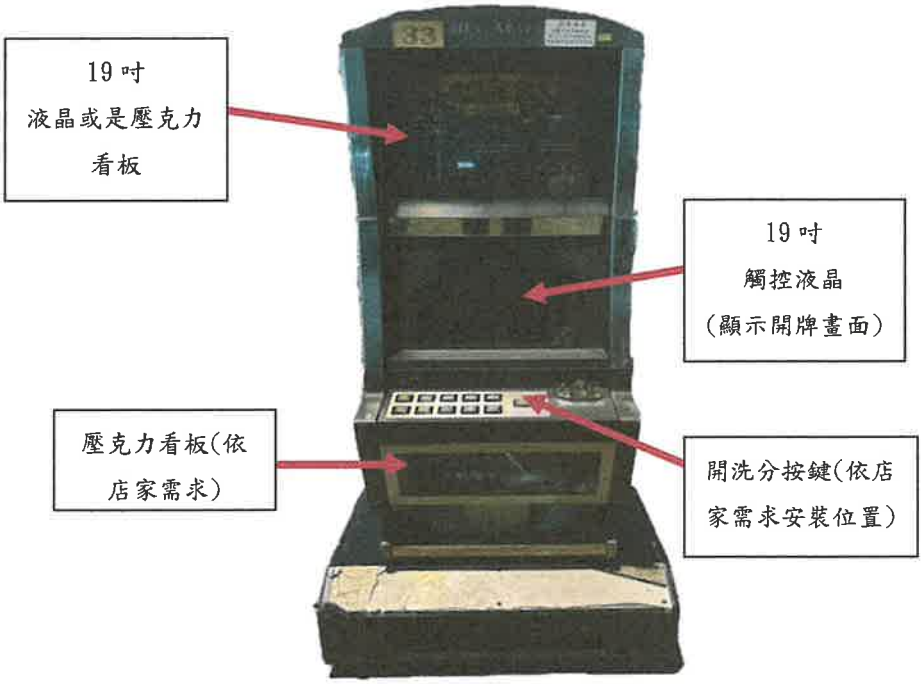
本機具經經濟部電子遊戲
評定委員會 114年 8 月 20 日
第 369 次會議評鑑為符合

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	機台四全貌：  機台有黑白二色框體，貼紙壓克力顏色有黑、黃、藍、綠、紅，依店家需求配置。 機台五全貌： 

經濟部電子遊戲 319 會 114 年 8 月 20 日 評議委員會

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

機台六全貌：



機台七全貌：



中華民國商業經濟部電子遊戲
評審委員會 114年8月20日
審查

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

機台八全貌：



機台九全貌：



經濟部電子遊戲
委員會114年8月20
369次會議評鑑為

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

機台十全貌：



19吋
液晶或觸控液晶
(顯示開牌畫面，如
使用一般液晶即搭
配滑鼠)

壓克力看板(依
店家需求)

開洗分按鍵(依店
家需求安裝位置)

娛樂專用紙
代幣投入孔

機台十一全貌：



19-22吋
液晶或是壓克力
看板

19-22吋
觸控液晶
(顯示開牌畫面)

開洗分按鍵(依店
家需求安裝位置)

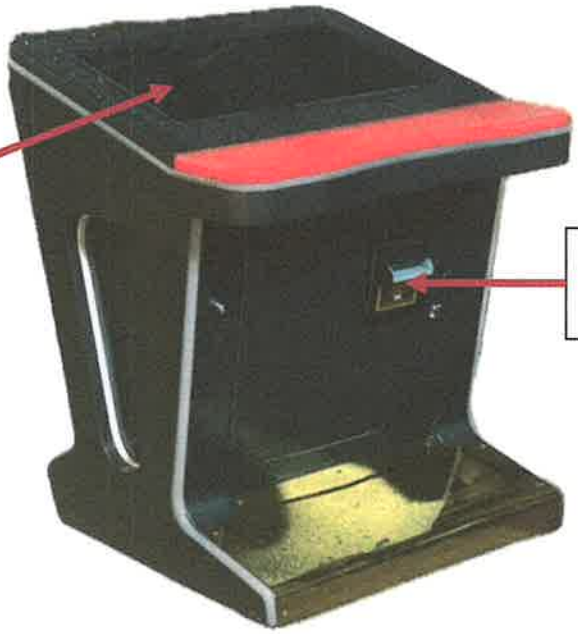
經濟部電子商務委員會 114年8月30日 369次會議討論參考資料

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

機台十二全貌：



機台十三全貌：



經濟部電子遊戲
委員會 114年8月20日
次會議評鑑為

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame
	機台十四全貌：  機台十五全貌：  框體依店家需求加裝 15-50 公分腳座(只增高機台本身無其他作用)

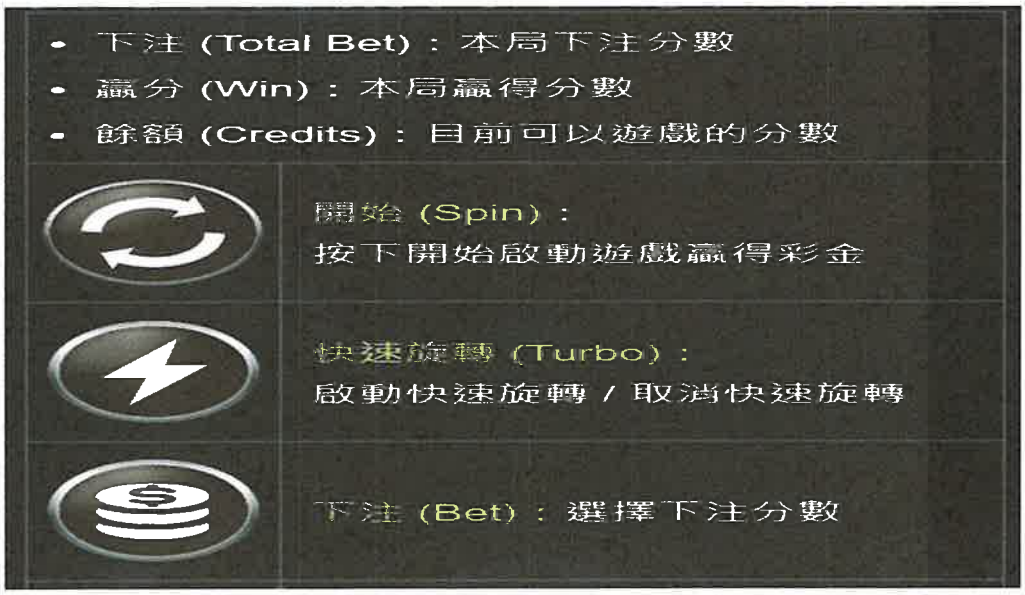
財政部電子遊戲
評審委員會114年8月20日

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體 原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame

機台十六全貌：



遊戲功能介紹：



財團法人資訊工業策進會 電子遊戲軟體評審委員會 114年8月20日 第369次會議評審通過

機具名稱	中文：新智能多合一遊戲機多框體
	原文：AI intelligent all-in-one game console multi-frame



